

# UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO CONSEJO UNIVERSITARIO

#### RESOLUCIÓN Nº 132-2022-CU

Lambayeque, 24 de febrero de 2022

#### VISTO:

El Oficio Nº 0163-2022-V-D-FACHSE (Expediente Nº 560-2022-SG), de fecha 08 de febrero de 2022, presentado por el Decano de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación, sobre ratificación de la Resolución Nº 0017-2022-V-CF-FACHSE, de fecha 04 de febrero de 2022, que aprueba la versión 1.1 del Plan de Estudios del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo.

#### CONSIDERANDO:

Que, el artículo 18° de la Constitución Política del Perú señala que cada universidad es autónoma en su régimen normativo, de gobierno, académico, administrativo y económico; y que las universidades se rigen por sus propios estatutos en el marco de la Constitución y de las leyes.



Que, el artículo 8° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 9° del Estatuto de la Universidad señalan que el Estado reconoce la autonomía universitaria, la misma que es inherente a las universidades y se ejerce de conformidad con lo establecido en la Constitución, la ley universitaria y las demás normas aplicables.

Que, el artículo 36° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 59° del Estatuto de la Universidad establece que la Escuela Profesional es la organización encargada del diseño y actualización curricular de una carrera profesional, así como de dirigir su aplicación, para la formación y capacitación pertinente, hasta la obtención del grado académico y título profesional correspondiente.

Que, el artículo 39° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 88° del Estatuto de la Universidad, señala que el régimen de estudios se establece en el Estatuto de cada universidad, preferentemente bajo el sistema semestral, por créditos y con currículo flexible; y puede ser en la modalidad presencial, semipresencial o a distancia.

Que, el artículo 40° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y los artículos 91° y 92° del Estatuto de la Universidad, establece que, cada universidad determina el diseño curricular de cada especialidad, en los niveles de enseñanza respectivos, de acuerdo a las necesidades nacionales y regionales que contribuyan al desarrollo del país. Todas las carreras en la etapa de pregrado se pueden diseñar, según módulos de competencia profesional, de manera tal que a la conclusión de los estudios de dichos módulos permita obtener un certificado, para facilitar la incorporación al mercado laboral. Para la obtención de dicho certificado, el estudiante debe elaborar y sustentar un proyecto que demuestre la competencia alcanzada; que cada universidad determina en la estructura curricular el nivel de estudios de pregrado, la pertinencia y duración de las prácticas preprofesionales, de acuerdo a sus especialidades; que el currículo se debe actualizar cada tres (3) años o cuando sea conveniente, según los avances científicos y tecnológicos; y que los estudios de pregrado comprenden los estudios generales y los estudios específicos y de especialidad. Tienen una duración mínima de cinco años. Se realizan un máximo de dos semestres académicos por año.

Que, el artículo 41° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 97° del Estatuto de la Universidad, establecen que los estudios generales son obligatorios, y tienen una duración no menor de 35 créditos; debiendo estar dirigidos a la formación integral de los estudiantes.

Que, el artículo 42° de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 98° del Estatuto de la Universidad, señalan que los estudios específicos y de especialidad de pregrado son los estudios que proporcionan los conocimientos propios de la profesión y especialidad correspondiente. El periodo de estudios debe tener una duración no menor de ciento sesenta y cinco (165) créditos.

Que, el artículo 96° del Estatuto de la Universidad, establece que los estudios de pregrado comprenden los estudios generales y los estudios específicos y de especialidad; tienen una duración mínima de cinco (5) años; se realizan un máximo de dos semestres académicos por año, cada semestre deberá tener una duración de dieciséis (16) semanas lectivas.





# UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO CONSEJO UNIVERSITARIO

#### RESOLUCIÓN Nº 132-2022-CU

Lambayeque, 24 de febrero de 2022

Que, el artículo 70° del ROF de la Universidad, establece que una de las funciones de la Escuela Profesional es diseñar y actualizar los currículos por competencias y planes de estudios de acuerdo al modelo educativo de la Universidad; los mismos que serán aprobados por Consejo de Facultad.

Que, el artículo 67.2.2 de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 31.2 del Estatuto de la Universidad, establecen que una de las atribuciones del Consejo de Facultad es aprobar los currículos y planes de estudio, elaborados por las Escuelas Profesionales que integren la Facultad.

Que, el artículo 59.5 de la Ley N° 30220, Ley Universitaria, y el artículo 21.6 del Estatuto de la Universidad, señalan que una de las atribuciones del Consejo Universitario es concordar y ratificar los planes de estudio y de trabajo propuestos por las unidades académicas.

Que, mediante Resolución del Consejo Directivo N° 043-2020-SUNEDU/CD, de fecha 25 de mayo de 2020, se aprueba el Reglamento del procedimiento de licenciamiento para universidades nuevas y sus anexos, en el Anexo N°1 Matriz de condiciones básicas de calidad, componentes, indicadores y medios de verificación por tipo de universidad, se especifican los medios de verificación que se presentaran al Proceso de Licenciamiento entre los cuales figura el MV3 del Indicador 13 denominado "Planes de estudios o planes curriculares de todos los programas académicos propuestos, con resolución de aprobación por autoridad competente."

Que, mediante Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, se aprobó el Plan de Estudios del Programa de Arte: Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo.

Que, mediante Resolución de Superintendencia N° 055-2021-SUNEDU, de fecha 16 de setiembre del 2021, se aprueba las "Consideraciones para la valoración de los medios de verificación establecidos en la matriz de condiciones básicas de calidad, componentes, indicadores y medios de verificación, por tipo de universidad", en el cual se establecen consideraciones para la presentación de todos los medios de verificación, incluyendo al MV3 del indicador 13 denominado "Planes de estudios o planes curriculares de todos los programas académicos propuestos, con resolución de aprobación por autoridad competente". Por lo que es necesario realizar ajustes a los planes de estudios, siendo necesario su aprobación por Consejo de Facultad y ratificación por Consejo Universitario.

Que, mediante Resolución de Consejo Universitario N° 541-2021-CU, de fecha 19 de noviembre de 2021; se ratifica la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, sobre aprobación del Plan de Estudios del Programa de Arte: Arte con Especialidad en Artes Plásticas.

Que, mediante Resolución N° 0017-2022-V-CF-FACHSE, de fecha 04 de febrero de 2022, se aprueba la versión 1.1 del Plan de Estudios del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo. Asimismo, la mencionada resolución deja sin efecto la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021.

Que, mediante Oficio N° 0163-2022-V-D-FACHSE, de fecha 08 de febrero de 2022, el Decano de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación, solicita la ratificación de la Resolución N° 0017-2022-V-CF-FACHSE, de fecha 04 de febrero de 2022.

Que, mediante Oficio N° 078-2022-V-UNPRG/OGC, de fecha 17 de febrero de 2022, el Jefe de la Oficina de Gestión de la Calidad, manifiesta que ha recibido el Informe N° 007-2022-OGC-UNPRG/AMMA, en el que se remite la relación de los planes de estudio de los programas académicos de la Universidad que presentan aprobación de su respectivo Consejo de Facultad, pero que aún se encuentra pendiente la Resolución de Consejo Universitario que los ratifique; por lo que remite el citado informe a fin de que se presente al Consejo Universitario para la ratificación de las resoluciones correspondientes.

Que, el Consejo Universitario en la continuación de la Sesión Extraordinaria N° 005-2022-CU, de fecha 22 de febrero de 2022, ratificó la Resolución N° 0017-2022-V-CF-FACHSE, que aprueba la versión







# UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO CONSEJO UNIVERSITARIO

#### RESOLUCIÓN Nº 132-2022-CU

Lambayeque, 24 de febrero de 2022

1.1 del Plan de Estudios del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo y que deja sin efecto la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021.

Que, en uso de las atribuciones conferidas al Rector en el artículo 62.1 de la Ley Universitaria y el artículo 24.1 del Estatuto de la Universidad;

#### SE RESUELVE:

Artículo 1°. - Ratificar, la Resolución N° 0017-2022-V-CF-FACHSE, de fecha 04 de febrero de 2022, que aprueba la versión 1.1 del Plan de Estudios del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo, el mismo que se adjunta como anexo y forma parte de la presente resolución.

**Artículo 2°.** - Dejar sin efecto la Resolución N° 541-2021-CU, de fecha 19 de noviembre de 2021, que ratificó la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE, de fecha 18 de agosto de 2021, sobre aprobación del Plan de Estudios del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas.

Artículo 3°. -Dar a conocer la presente resolución al Vicerrector Académico, Vicerrector de Investigación, Dirección General de Administración, Oficina de Planificación, Planeamiento y Presupuesto, Unidad de Recursos Humanos, Oficina General de Asesoría Jurídica, Órgano de Control Institucional, Facultad de Ciencias Históricos Sociales y Educación, y demás instancias correspondientes.

REGÍSTRESE, COMUNÍQUESE Y ARCHÍVESE.

Rector

Dr. ENRIQUE WILFREDO CARPENA

Dr. FREDDY WIDMAR HERNANDEZ RENGIFO

Secretario General (e)



# UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO FACULTAD DE CIENCIAS HISTORICO SOCIALES Y EDUCACION DECANATO



### RESOLUCION Nº 0017-2022-V-CF-FACHSE

Lambayeque, Febrero 04 del 2022

#### **VISTOS:**

El Oficio Nº011-2022V- EPA – FACHSE, el acuerdo de Sesión Virtual Extraordinaria de Consejo de Facultad del 03 de febrero del 2022.

#### **CONSIDERANDO:**

Que, mediante Resolución del Consejo Directivo N° 043-2020-SUNEDU/CD, de fecha 25 de mayo de 2020, se aprueba el Reglamento del procedimiento de licenciamiento para universidades nuevas y sus anexos, en el Anexo N°1 Matriz de condiciones básicas de calidad, componentes, indicadores y medios de verificación por tipo de universidad, se especifican los medios de verificación que se presentaran al Proceso de Licenciamiento entre los cuales figura el MV3 del Indicador 13 denominado "Planes de estudios o planes curriculares de todos los programas académicos propuestos, con resolución de aprobación por autoridad competente."

Que, mediante Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE de fecha 18 de agosto del 2021, se aprobó el Plan de Estudios del programa de Arte: Arte con Especialidad en Artes Plásticas de la Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación, ratificado mediante Resolución N° 541-2021-CU de fecha 19 de noviembre del 2021; teniendo como referencia lo dispuesto en el Anexo N°1 de la Resolución del Consejo Directivo N° 043-2020-SUNEDU/CD.

Que, mediante Resolución de Superintendencia N° 055-2021-SUNEDU, de fecha 16 de setiembre del 2021, se aprueba las "Consideraciones para la valoración de los medios de verificación establecidos en la matriz de condiciones básicas de calidad, componentes, indicadores y medios de verificación, por tipo de universidad", en el cual se establecen consideraciones para la presentación de todos los medios de verificación, incluyendo al MV3 del Indicador 13 denominado "Planes de estudios o planes curriculares de todos los programas académicos propuestos, con resolución de aprobación por autoridad competente." Por lo que es necesario realizar ajustes a los planes de estudios, siendo necesario su aprobación por Consejo de Facultad y ratificación por Consejo Universitario.

Que, el numeral 31.2 del artículo 31 del Estatuto de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo establece como una de las atribuciones del Consejo de Facultad, Aprobar los currículos y planes de estudio elaborados por las Escuelas Profesionales que integren la Facultad.

Que, el Consejo de Facultad, en Sesión Extraordinaria de fecha 03 de febrero del 2022, acordó la aprobación del plan de estudio versión 1.1 del Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas; por lo que corresponde dejar sin efecto la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE de fecha 18 de agosto del 2021.

Por las consideraciones expuestas y en uso de las atribuciones que le confiere al señor Decano en el artículo 31° del Estatuto de la Universidad y la Ley Universitaria 30220.

#### SE RESUELVE:

Artículo Nº 1. Aprobar la versión 1.1 del PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE ARTE CON ESPECIALIDAD EN ARTES PLASTICAS de la Facultad de Ciencias Histórico Sociales y Educación de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo y que como anexo forma parte de la presente resolución.

Artículo N° 2. Dejar sin efecto la Resolución de Consejo de Facultad N° 0048-2021-V-CF-NG-FACHSE de fecha de fecha 18 de agosto del 2021, que aprueba Plan de Estudios del programa de Arte: Arte con Especialidad en Artes Plásticas.

Artículo Nº 3. Dar a conocer la presente Resolución al Rectorado, Vicerrectorado Académico, Dirección de Servicios Académicos, Dirección General de Administración, Oficina de Gestión de la Calidad, Escuela Profesional de Arte, Archivo.

REGISTRESE, COMUNIQUESE, PUBLIQUESE.======

Lic. EDITH E. AGUILAR RAMOS

SECRETARIA

Dr. JOSE WIEDER HERRERA VARGAS DECANO



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página 1 de 188

# PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE ARTE CON ESPECIALIDAD EN ARTES PLÁSTICAS

Versión 1.1.

Elaborado por:	Revisado por:	Aprobado por:	Ratificado por
Equipo de Trabajo:  Mag. Stalin Reina Alvarado  Lic. Luis Nizama Rodríguez	Oficina de Gestión de la Calidad	Consejo de Facultad Aprobado mediante Resolución N°2021-CU	Consejo Universitario Ratificado mediante Resolución N°2021-CU
Mg. Ever José Fernández Vásquez Director	 - Dr. Walter Antonio Campos Ugaz Jefe	M. Sc. José Wilder Herrera Vargas Decano	Dr. Cesar Augusto Cardoso Montoya Rectora (e)



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 2 de 188

#### **CONTENIDO**

- I. Denominación del programa.
  - 1.1. Objetivos generales.
  - 1.2. Objetivos académicos.
  - 1.3. Referentes académicos nacionales o internacionales de la denominación.
  - 1.4. Grado académico que se otorga.
  - 1.5. Título profesional que se otorga.
  - 1.6. Menciones.
- II. Perfil del estudiante y Perfil del graduado o egresado.
  - 2.1. Perfil del estudiante.
  - 2.2. Perfil del graduado o egresado.
- III. Modalidad de enseñanza: presencial, semipresencial o a distancia.
- IV. Métodos de enseñanza teórico-prácticos y de evaluación de los estudiantes.
  - 4.1. Métodos de enseñanza teórico prácticos.
  - 4.2. Evaluación de los estudiantes.
- V. Malla curricular organizada por competencias generales, específicas (o profesionales) y de especialidad.
- VI. Sumilla de cada asignatura.
- VII. Recursos indispensables para desarrollo de asignaturas.
- VIII. Prácticas preprofesionales.
- IX. Mecanismos para la enseñanza de un idioma extranjero o lengua nativa según lo establecido en la Ley universitaria.
- X. Estrategias para el desarrollo de aprendizajes vinculadas a la investigación (dentro del currículo)
- XI. Descripción de los procedimientos de consulta internos y externos que se han realizado para elaborar los planes de estudios.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 3 de 188

Denominación del programa: Arte con especialidad en Artes Plásticas.

#### 1.1. Objetivos generales:

Formar artistas profesionales en Artes Plásticas competitivos e innovadores de alta calidad académica, con sólidos conocimientos teóricos y prácticos en la producción de obras artísticas plásticas y visuales, que gestionen acciones de promoción artística cultural para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad desde un enfoque multicultural e interdisciplinario con una formación humanista y social.

#### 1.2. Objetivos académicos:

- Formar profesionales con excelencia que posean competencias personales y profesionales para la creación de obras artísticas plásticas e innovadoras que dominen los aspectos metodológicos de la producción artística y en la sensibilización y promoción de manifestaciones artísticas culturales a través de exposiciones individuales y colectivas haciendo uso de técnicas, materiales y herramientas propios de las artes visuales, para la creación de sus propuestas artísticas innovadoras con enfoque intercultural..
- Promover una cultura investigativa y emprendedora que permita desarrollar intervenciones artísticas plásticas para transformar su realidad atendiendo a las demandas de la problemática socio cultural de una sociedad globalizada; que fomenta el uso intensivo de las tecnologías de la información y la comunicación (TIC), a efectos de alcanzar la interacción en espacios locales, nacionales e internacionales.
  - Promover el autoaprendizaje y la actualización permanente para mejorar su formación profesional que le permita la resolución de problemas que se presente en el desarrollo de su actividad productiva.
- Formar profesionales competentes, capaces de diseñar, planificar, ejecutar y evaluar proyectos artísticos en las artes plásticas con experticia en la gestión y administración de instituciones públicas y privadas; en el marco de las exigencias actuales, con calidad y pertinencia en una sociedad caracterizada por el dinamismo de sus actores.
- Formar artistas profesionales en artes plásticas con elevado nivel académico, sólidos principios y valores humanistas; con vocación de servicio, actitud cooperativa y colaborativa y liderazgo que interpreten la realidad socio-cultural de la comunidad y comprometidos con la preservación del ambiente y el desarrollo regional y nacional.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 4 de 188

#### 1.3. Referentes académicos nacionales o internacionales de la denominación:

#### a) Catálogo Nacional de Carreas profesionales (INEI) y Normas de competencias del Sineace

De acuerdo con el Clasificador Nacional de Programas e Instituciones de Educación Superior Universitaria, Pedagógica, Tecnológica y Técnico Productiva 2018, del Instituto Nacional de Estadística (INEI) elaborado conjuntamente con la Superintendencia Nacional de Educación Superior Universitaria (SUNEDU), el Ministerio de Educación (MINEDU) y el Ministerio de Trabajo y Promoción del Empleo (MTPE); que actualiza el Clasificador de Carreras de Educación Superior y Técnico Productivas del INEI – 2014; asimismo, tiene como referente internacional el CINE 2013 – UNESCO; según el esquema de codificación de programas de educación superior universitaria, pedagógica, tecnológica y técnico-productiva.

**Fuente:** Clasificador Nacional de Programas e Instituciones de Educación Superior Universitaria, Pedagógica, Tecnológica y Técnico Productiva 2018, recuperado de https://www.inei.gob.pe/media/Clasificador\_Nacional\_de\_Ocupaciones\_2015

**Educación:** Comprende las áreas temáticas de educación inicial y primaria, secundaria, superior y tecnológica; también la educación especial, física y artística. La educación se enfoca en la formación y desarrollo de capacidades intelectuales, morales y afectivas de las personas, acorde con el avance cultural y las normas de convivencia, de modo que la sociedad, desde un punto de vista humanístico, cívico, científico y de salud, logre su desarrollo integral. Este campo incorpora además el criterio emprendedor y productivo para que finalmente se forjen competencias que generen proyectos de desarrollo local, regional y nacional.

**Educación artística**: Se enfoca en desarrollar procesos que intervienen en la organización, diseño y desarrollo de proyectos artísticos, así como de materiales educativos específicos para desarrollar en el estudiante la capacidad creativa para comunicar, representar y expresar la realidad de forma original desde sus sentimientos, ideas y experiencias a partir del conocimiento artístico con la finalidad de potenciar su personalidad e identidad como persona.

Así mismo promueve el desarrollo de habilidades artísticas, la apreciación estética y la estimulación de procesos creativos en los estudiantes, tomando en cuenta que el acercamiento al arte permite a las personas desenvolverse más libremente y con mayor seguridad en la sociedad.

La educación artística adquiere su importancia en la escuela, al ser un leguaje que desarrolla la sensibilidad de los sujetos de la comunidad educativa, igualmente, permite que los aprendientes exploraren en la ambigüedad, ya que gran parte de las asignaturas en la escuela buscan respuestas únicas de preguntas muy estructuradas, relegando el juicio crítico de los aprendientes, ya que el conocimiento que se es transferido no disfruta



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 5 de 188

de autenticidad. La educación artística en su desarrollo pedagógico permite al aprendiente sentirse orgullo de sus propios logros permitiendo cerrar la brecha entre el sentir y el pensar. Eisner (2012).

En este caso el Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas busca potenciar el pensamiento crítico reflexivo constante que lo lleve a un aprendizaje diario de las diversas estéticas que se mueven en su entorno, el cual en algún momento pueda interpretar, transformar y desarrollar para un fin propio-colectivo. En este desarrollo deben sugerirse unos ejes que permiten un crecimiento conjunto en el aula, el maestro debiera generar en los espacios artísticos un ambiente donde el aprendiente asuma su rol como sujeto, puede ser un proceso largo dependiendo el caso de subyugación al cual ha sido sometido el aprendiente tanto en su casa como en su medio, pero una vez llevado a cabo este tipo de inclusión, este se propone como agente activo de su construcción tanto social-política y cultural.

De la misma manera el Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas, formar profesionales, con un alto nivel de conocimientos teóricos y prácticos, que le permite empoderarse en el mercado ocupacional, con sólidos conocimientos y aptitudes, manejo de información y sentido de la proactividad. Su formación se basa en una concepción humanista, capacitando, además, a nuestros estudiantes en el manejo de técnicas, procedimientos y herramientas propios de su formación que fortalezcan sus habilidades y destrezas para un óptimo ejercicio profesional. En términos operativos esto implica diseñar, planificar, ejecutar y evaluar eficientemente los procesos de la producción artística, desarrollar actividades de investigación de la realidad educativa y social; formulación y ejecución de proyectos en artes plásticas, el manejo de las tecnologías de información y comunicación (Tics). Los objetivos del profesional son:

- ✓ Promover el desarrollo de habilidades artísticas, la apreciación estética y la estimulación de procesos creativos en los estudiantes, tomando en cuenta que el acercamiento al arte permite a las personas desenvolverse más libremente y con mayor seguridad en la sociedad.
- ✓ Desarrolla procesos de gestión con acciones para la promoción y la formación artístico cultural en la comunidad para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad, dirigidos a diferentes públicos y espacios laborales.
- ✓ Diseñar, gestionar, planificar, ejecutar, evaluar y sistematizar proyectos educativos en espacios formales y no formales.
- ✓ Investigar procesos e imágenes artísticas desde un enfoque contemporáneo, con conocimiento de la historia y la tradición, identificando los instrumentos, métodos y técnicas artísticas plásticas que le permitan aplicar lo aprendido en su quehacer profesional.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 6 de 188

El Programa de Arte con Especialidad en Artes Plásticas ha implementado talleres referidas a fortalecer el desarrollo de sus habilidades artísticas como complemento de su formación profesional como el teatro con (metodologías y técnicas de los lenguajes del género dramático), el taller de música en donde se desarrolla el conocimiento de la teoría musical y las técnicas de interpretación del instrumento de viento Flauta, taller de dibujo digital y diseño publicitarios.

#### b) Referencias internacionales:

De acuerdo con "Clasificación Internacional Normalizada de la Educación" - Campos de la educación y la formación 2013 (CINE-F 2013) en su página 18, refiere como campo amplio el código 01 Educación, como campo especifico el código 011 Educación y como campo detallado 0111 Ciencias de la Educación. Fuente: Campos de educación y capacitación 2013 de la CINE (ISCED-F 2013) — Instituto de Estadística de la UNESCO (UNESCO-2014), recuperado de: <a href="http://uis.unesco.org/sites/default/files/documents/isced-fields-of-education-and-training-2013-sp.pdf">http://uis.unesco.org/sites/default/files/documents/isced-fields-of-education-and-training-2013-sp.pdf</a>

La Universidad del Cauca de Colombia brinda la Carrera de Artes Plásticas centra su formación del quehacer artístico de los estudiantes, en aras de estimular la sensibilidad y la expresión artística, y crear condiciones para el surgimiento de nuevas sensibilidades entre la comunidad académica. También se desarrollarán las competencias requeridas por la intervención social y la gestión cultura.

De la misma manera tenemos la Universidad Antonio Nariño de Colombia con su formación en Artes Plásticas y Visuales, centra su programa de formación artística profesional que ahonda en las diferentes áreas de las artes plásticas y visuales como son el dibujo, la pintura, la escultura y los lenguajes visuales contemporáneos en todos sus aspectos tanto teóricos como proyectuales.

#### c) Referencias nacionales:

La Pontificia Universidad Católica del Perú (PUCP) que ofrece siete especialidades: Diseño Gráfico, Diseño Industrial, Grabado, Pintura, Escultura, Educación Artística y Arte, Moda y Diseño Textil, con un carácter multidisciplinario que permite a los alumnos adquirir elementos fundamentales para su formación artística e intelectual.

Así mismo citamos a la Universidad Nacional Jorge Basadre Grohmann de Tacna, que ofrece el Título Profesional en Artes Plásticas, encaminada fundamentalmente a potenciar la sensibilidad y creatividad de los estudiantes que vocacionalmente están llamados a asumir el rol de creación y producción de obras mediante la expresión, capaces de cubrir las necesidades artístico cultural de su entorno, identificado con él mismo y la comunidad nacional y mundial.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **7** de **188** 

#### 1.4. Grado académico que se otorga:

Bachiller en Arte

#### 1.5. Título profesional que se otorga:

Licenciado(a) en Arte, Especialidad de Artes Plásticas

#### 1.6. Menciones:

No aplica

#### II. Perfil del estudiante y Perfil del graduado o egresado.

#### 2.1. Perfil del estudiante

La UNPRG, considera importante conocer las características de los estudiantes admitidos con el fin de adoptar acciones que redunden en su posterior formación profesional; según Modelo Educativo se reconoce las siguientes características:

- Se reconoce como persona valiosa y se identifica con su cultura en diferentes contextos.
- Practica una vida activa y saludable para su bienestar, cuida su cuerpo e interactúa respetuosamente en la práctica de distintas actividades físicas, cotidianas o deportivas.
- Indaga y comprende el mundo natural y artificial utilizando conocimientos científicos en diálogo con saberes locales para mejorar la calidad de vida y cuidando la naturaleza.
- Propicia la vida en democracia a partir del reconocimiento de sus derechos y deberes y de la comprensión de los procesos históricos y sociales de nuestro país y del mundo.
- Comprende y aprecia la dimensión espiritual y religiosa en la vida de las personas y de las sociedades.
- Aprecia manifestaciones artístico-culturales para comprender el aporte del arte a la cultura y a la sociedad.
- Interpreta la realidad y toma decisiones a partir de conocimientos matemáticos que aporten a su contexto.
- Indaga y comprende el mundo natural y artificial utilizando conocimientos científicos en diálogo con saberes locales.
- Se comunica en su lengua materna, en castellano como segunda lengua y en inglés como lengua extranjera de manera asertiva y responsable para interactuar con otras personas en diversos contextos y con distintos propósitos.
- Aprovecha responsablemente las tecnologías de la información y de la comunicación (TIC) para interactuar con la información, gestionar su comunicación y aprendizaje
- Desarrolla procesos autónomos de aprendizaje en forma permanente para la mejora continua de su proceso de aprendizaje y de sus resultados.
- Crea proyectos artísticos utilizando los diversos lenguajes del arte para comunicar sus ideas a otros.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 8 de 188

En el programa académico de Arte con Especialidad en Artes Plásticas consideramos importante además las siguientes características:

- Capacidad de innovar y plantear propuestas creativas frente a situaciones cotidianas, demostrando habilidades y actitudes en el pensar crítico y creativo.
- Habilidad de representaciones gráficas o visuales básicas que demuestre su sensibilidad en el desarrollo del arte.

#### 2.2. Perfil del graduado o egresado.

Está definido por las competencias generales del modelo educativo y las competencias de especialidad y específicas propias del programa de estudio.

#### **Competencias generales**

- 1. Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG.
- 2. Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible.
- 3. Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático.
- 4. Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas.
- 5. Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto.
- 6. Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita solución de problemas y toma de decisiones.

#### **Competencias profesionales**

- 7. Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad
- 8. Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición.
- Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes.
- 10. Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad.

Las capacidades y desempeños de las competencias se detallan en el Anexo 01



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 9 de 188

#### III. Modalidad de enseñanza:

Presencial

#### IV. Métodos de enseñanza teórico-prácticos y de evaluación de los estudiantes

#### 4.1. Métodos de enseñanza teórico – prácticos

Según el modelo educativo de nuestra Universidad se desarrolla un currículo por competencias y en particular la Carrera de Artista Profesionales en Arte Plásticas, utiliza una serie de recursos metodológicos para el desarrollo de las actividades con los estudiantes, el mismo que se desarrolla en el ambiente áulico, plataformas virtuales, ámbitos educativos y comunitarios, delimitados como espacios formativos. Se interactúa con diversos medios, materiales y recursos investigativos, didácticos, digitales, caracterizada por el uso de estrategias como trabajo colaborativo - participativo, debate, estudio de casos, discusión estructurada, aula invertida, trabajo de campo, exposición dialogante, conferencia, aprendizaje basado en problemas, método investigativo, proyectos integradores, entre otros.

#### a) Clase expositiva:

Es uno de los recursos más empleados por los docentes en la enseñanza de diversas disciplinas, es necesario tener en cuenta que las clases expositivas comparten prácticamente los mismos rasgos información clave, sintética y relevante; de la misma manera, ayuda a promover el universo lingüístico de una determinada área del conocimiento

#### b) Método de casos:

Este método es denominado también de análisis o estudio de casos, es una respuesta a la necesidad de que los estudiantes en formación se enfrenten a situaciones reales en las cuales debieran tomar decisiones, valorar actuaciones o emitir juicios, promueve el aprendizaje activo, lo que involucra: comprender, analizar situaciones, y tomar decisiones.

#### c) Aprendizaje basado en problemas:

Método de enseñanza-aprendizaje cuyo punto de partida es un problema diseñado previamente por el profesor, el cual se espera que el estudiante logre aprendizajes al dar solución a problemas reales.

#### d) Aprendizaje cooperativo:

Interacción de los participantes que conforman pequeños grupos de trabajo, quienes deben realizar determinadas tareas, con la finalidad de desarrollar aprendizajes significativos. Para el eficaz desarrollo de la interacción se hace imperativo definir los roles del docente y de los estudiantes.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 10 de 188

#### e) Resolución de problemas:

Método que permite mejorar las capacidades de razonamiento y habilidades lógicas del estudiante, relaciona elementos de conocimiento, procedimientos y conceptos previamente adquiridos para dar una solución a una situación problemática que se presenta en diferentes situaciones y contextos.

#### f) Aprendizaje por proyectos:

Se transfieren conocimientos a escenarios de la vida real, que estén relacionadas con la formación del estudiante. Se realiza por medio de trabajos en grupo de manera colaborativa, logrando todas las fases que un proyecto implica, es decir diagnóstico, diseño, ejecución y evaluación, y por supuesto, la toma de decisiones. El docente asume el rol de asesor durante el proceso que realizan los estudiantes.

#### g) Organizadores gráficos:

Plantean que la representación visual, que ilustra conceptos o contenidos (con una lógica deductiva), favorece procesos de síntesis. Cabe destacar que este método da cuenta de una forma subjetiva de organización, ya que cada estudiante realiza un diseño personal según la forma en que entendió la estructura general.

#### h) Debate en el aula:

Es cualquier proceso de intercambio dialéctico entre dos o más partes con el objetivo final del voto favorable o aprobación de un tercero.

#### i) Aula Invertida

Se basa en "dar la vuelta a la clase", redirigiendo la atención dándosela a los estudiantes y a su aprendizaje, por ello los materiales educativos (por ejemplo, lecturas o vídeos) son estudiados por los estudiantes en casa y posteriormente se trabajan en el aula de clase. De esta manera, se optimiza el tiempo en el aula y se puede atender mejor a los alumnos que requieren más apoyo, así como realizar proyectos colectivos.

#### j) Lección magisterial

Método expositivo consistente en la presentación de un tema lógicamente estructurado con la finalidad de facilitar información organizada siguiendo criterios adecuados a la finalidad pretendida. Centrado fundamentalmente en la exposición verbal por parte del profesor de los contenidos sobre la materia objeto de estudio.

Tiene como finalidad, Transmitir Conocimientos y activar procesos cognitivos en el estudiante.

#### k) Aprendizaje basado en problemas (abp) (problem based learning -pbl)

Método de enseñanza-aprendizaje cuyo punto de partida es un problema que, diseñado por el profesor, el estudiante en grupos de trabajo ha de abordar de forma ordenada y coordinada las fases que implican la resolución o desarrollo del trabajo en torno al



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 11 de 188

problema o situación. Tiene como finalidad Desarrollar aprendizajes activos a través de la resolución de problemas.

#### 4.2. Evaluación de los estudiantes.

La evaluación se basa en el enfoque procesual y formativo cumple diferentes funciones como: genera reflexión, es diagnóstica, posibilita la retroalimentación sistemática y permite tomar decisiones para la mejora. El sentido procesual hace de la evaluación una práctica pedagógica centrada en el proceso de aprendizaje del estudiante. Se evalúa los avances y progresos del aprendizaje, los resultados parciales y finales que dan cuenta del desarrollo de los desempeños, capacidades y competencias y de la formación artística integral del estudiante.

La evaluación formativa se integra como una dimensión del método, autorregula las estrategias sobre la base de la información registrada y analizada de los aprendizajes en desarrollo. La evaluación de las competencias se gestiona y ejecutan por los equipos docentes, en labor coordinada y dirigida por los Departamentos Académicos y Escuelas Profesionales.

La evaluación es continua y procesual. Los estudiantes deben conocer por adelantado los criterios e instrumentos de evaluación. Supone la consideración de tres momentos diferentes, que deben valorarse y ponderarse: - El seguimiento del trabajo del grupo y de la participación de sus componentes, apoyado en el uso de procedimientos de observación y registro sistemáticos: listas de comprobación, escalas de estimación, entrevistas, diario del profesor, etc. El análisis del producto final generado por el grupo en forma de memoria o informe en el que se incluyen hipótesis de trabajo, diseño de investigación seguido, resultados cuantitativos o cualitativos alcanzados, conclusiones y discusión. - La valoración de la exposición que realiza el grupo sobre los hitos fundamentales del trabajo realizado y de las respuestas que ofrecen sus componentes a preguntas del profesor o de otros estudiantes.

La formación considerará una evaluación formativa que se desarrolla en diferentes momentos:

<u>a. Evaluación inicial o de entrada (diagnóstica)</u>.- Se realiza al comienzo del proceso educativo, con la finalidad de identificar los aprendizajes previos de los estudiantes. Esta evaluación orienta el proceso de aprendizaje enseñanza de los estudiantes, permite identificar el nivel de desarrollo con el empieza el curso, identificando necesidades, intereses, habilidades destrezas permitan caracterizar

<u>b. Evaluación de proceso (formativa)</u>.- Tiene por finalidad determinar el nivel de desarrollo de las competencias en los estudiantes en el desarrollo de sus capacidades , y se evalúan por medio de resultados que evidencien los aprendizajes alcanzados a través de:

- Evidencia de conocimiento: lo que debe saber el estudiante, ya sean conceptos, definiciones, leyes, principios, axiomas, enfoques o teorías.
- Evidencia de desempeño: lo que debe hacer el estudiante mediante demostraciones prácticas de producción plástica.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 12 de 188

• Evidencia actitudinal: lo que debe ser el estudiante, las actitudes positivas, que comprenden: las asistencias de clases, participación, integración al equipo de trabajo, compromiso institucional y valores.

Para esta evaluación se establecen hitos o momentos de reflexión/valoración tanto individual, grupal y de aula sobre los aspectos procedimentales del trabajo desarrollado con una orientación formativa (proponer mejoras y reorientar los trabajos).

<u>c. Evaluación final</u>. - Son resultados que se evidencian a través de muestras físicas o tangibles elaborados por el estudiante, comprende informes de investigación, maquetas, ensayos, proyectos, informes de laboratorios, prácticas o simulaciones.

Estas evaluaciones comprenden: exámenes regulares o parciales, prácticas y evaluaciones continuas o permanentes, las mismas que serán consignadas necesariamente en los sílabos de las asignaturas. Se utilizarán diversos instrumentos de evaluación como: portafolio, diarios, mapas conceptuales, autoevaluación etc. En el trabajo colaborativo la evaluación contribuye a conformar grupos diversos y a establecer actividades de aprendizaje específicas para alcanzar estas competencias y se valora el proceso grupal e individual en la producción artística. Para la evaluación final se valora los productos presentados para ser evaluados desde una coevaluación (entre pares), autoevaluación (el propio estudiante) y heteroevaluación (docente) en base a criterios planteados en las rúbricas de cada producción.

En este sentido, se espera que el docente: a) sea un mediador entre el conocimiento y el aprendizaje de sus alumnos, b) sea un profesional reflexivo que de manera crítica examine su práctica, tome decisiones y solucione problemas pertinentes al contexto de su clase; c) analice críticamente sus propias ideas; d) promueva aprendizajes significativos; e) preste ayuda pedagógica ajustada a las necesidades y competencias del alumnado, y f) establezca como meta educativa la autonomía y la autodirección de sus alumnos (Díaz Barriga y Hernández, 2002)

V. Malla curricular organizada por competencias generales, específicas (o profesionales) y de especialidad.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 13 de 188

SUPERINT		AL DE EDUCACIÓN SUPERIOR UNIVERS	SITARIA										
	FORMATO	D DE LICENCIAMIENTO 3											
MA	ALLA CURRICULAR Y	ANÁLISIS DE CRÉDITOS ACADÉMICOS			3								
SECCIÓN 1: INFORMACIÓN GENERAL DEL	PROGRAMA												
NOMBRE DE LA UNIVERSIDAD													
CÓDIGO DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS (1)	GO DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS P25  DENOMINACIÓN DEL PROGRAMA DE ESTUDIOS (2)  ARTE CON ESPECIALIDAD E												
MODALIDAD DE ESTUDIOS (3)	Presencial	FECHA DE ELABORACIÓN DEL PLAN CURRICULAR											
SECCIÓN 2: PERIODO ACADÉMICO Y VALO	OR DEL CRÉDITO												
RÉGIMEN DE ESTUDIOS (4)	Semestral	N° DE PERIODOS ACADÉMICOS POR AÑO	2	VALOR DE 1 CRÉDITO E HORAS DE TEORÍA POR PERIODO ACADÉMICO									
EN CASO SELECCIONE "OTRA" PERIODICIDAD, SEÑALE CUÁL:		DURACIÓN DEL PROGRAMA EN AÑOS	5	VALOR DE 1 CRÉDITO E HORAS DE PRÁCTICA P PERIODO ACADÉMICO									



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **14** de **188** 

SECCIÓN 3: TABLA RESUMEN DE CRÉDITOS Y HORAS DEL PROGRAMA ACADÉMICO (\*)

				Nº HORAS	LECTIVAS		Nº	CRÉDITOS A	CADÉMIC	cos
		N° DE CURSOS	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL	% DEL TOTAL	TEORÍA	PRÁCTICA	TOTAL	% DEL TOTAL
	TOTAL	70	1488	3744	5232	100.00%	93.00	117.00	210.00	100%
	Estudios generales	15	352	480	832	15.90%	22.00	15.00	37.00	18%
TIPO DE ESTUDIOS	Estudios específicos	32	864	1632	2496	47.71%	54.00	51.00	105.00	50%
	Estudios de especialidad	23	272	1632	1904	36.39%	17.00	51.00	68.00	32%
MODALIDAD	Presencial		1488	3744	5232	100.00%	93.00	117.00	210.00	100%
IVIODALIDAD	Virtual		0	0	0	0.00%	0.00	0.00	0.00	0%
TIPO DE	Obligatorios	67	1440	3648	5088	97.25%	90.00	114.00	204.00	97%
	Electivos	3	48	96	144	2.75%	3.00	3.00	6.00	3%



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 15 de 188

SECCIÓN 4: DESCRIPCIÓN DE LA MALLA CURRICULAR

			soi	o	ноі	RAS LEC	TIVAS POI	R PERIOD	O ACADÉI	ИІСО	tAS			CRÉDIT	OS ACADÍ	MICOS			
PERIODO ACADÉMICO	NOMBRE DEL	INDICAR PRE - REQUISITOS DEL	DE ESTUDIOS	E CURSO		TEORÍA			PRÁCTICA		DE HORAS		TEORÍA			PRÁCTICA	<b>\</b>	DE TOS NDOS	N° TOTAL DE SEMANAS
PER ACAD	CURSO	CURSO	TIPO DE	TIPO DE	PRESE NCIAL	VIRT UAL	TOTAL	PRESE NCIAL	VIRTU AL	TOTAL	TOTAL, I	PRESE NCIAL	VIRTU AL	TOTAL	PRESE NCIAL	VIRTU AL	TOTAL	TOTAL, DE CRÉDITOS OTORGADOS	N° TO SEM
1	ESTRATEGIAS DE APRENDIZAJE	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	COMUNICACIÓN	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	HERRAMIENTAS DIGITALES	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	CIUDADANÍA Y DEMOCRACIA	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	CÁTEDRA PEDRO RUIZ GALLO	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	QUECHUA PRINCIPIANTE	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
1	TALLER DE EXPRESIONES ARTÍSTICAS	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	0	0	0	32	0	32	32.00	-	-	-	1.00	-	1.00	1.00	16.00



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 16 de 188

1	HISTORIA DEL ARTE PERUANO PRECOLOMBINO	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	DESARROLLO PERSONAL	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
2	AMBIENTE Y DESARROLLO SOSTENIBLE	CIUDADANÍA Y DEMOCRACIA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	LÓGICA SIMBÓLICA	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	QUECHUA ELEMENTAL	QUECHUA PRINCIPIANTE	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	ACTIVIDAD FÍSICA	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	0	0	0	32	0	32	32.00	-	-	-	1.00	-	1.00	1.00	16.00
2	FUNDAMENTOS GEOMÉTRICOS DE LAS ARTES PLÁSTICAS	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
2	HISTORIA DEL ARTE PERUANO SIGLO XVI - XIX	HISTORIA DEL ARTE PERUANO PRECOLOMBINO	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
2	TALLER DE DIBUJO DE LAS FORMAS BÁSICAS	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	64	0	64	96.00	2.00	-	2.00	2.00	-	2.00	4.00	16.00
2	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO DEL BODEGÓN	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	64	0	64	96.00	2.00	-	2.00	2.00	-	2.00	4.00	16.00



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 17 de 188

3	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS	LÓGICA SIMBÓLICA	Genera I	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	PENSAMIENTO FILOSÓFICO	NO APLICA	Genera I	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
3	ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD	ACTIVIDAD FÍSICA	Genera I	Obliga torio	0	0	0	32	0	32	32.00	-	-	-	1.00	-	1.00	1.00	16.00
3	ESTÉTICA	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	HISTORIA DEL ARTE DEL PERÚ Y LATINOAMÉRICA	HISTORIA DEL ARTE PERUANO SIGLO XVI - XIX	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
3	FUNDAMENTOS GEOMÉTRICOS ESTUDIO DE LA FORMA ESPACIAL	FUNDAMENTOS GEOMETRICOS DE LAS ARTES PLASTICAS	Específi co	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
3	TALLER DE MODELADO: RETRATO	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
3	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO PAISAJISTA	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO DEL BODEGÓN	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
3	TALLER DE DIBUJO DEL ESPACIO:PAISAJE	TALLER DE DIBUJO DE LAS FORMAS BÁSICAS	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
4	TEORÍA Y CRÍTICA DEL ARTE	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 18 de 188

4	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO ROSTROS	TALLER DE DIBUJO DEL ESPACIO:PAISAJ E	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
4	TALLER DE PINTURA RETRATOS	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO PAISAJISTA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
4	GERENCIA PARA LAS ARTES	FUNDAMENTOS MATEMÁTICOS	Específi co	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
4	FUNDAMENTOS FILOSOFICOS Y EPISTEMÓLOGICOS DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	PENSAMIENTO FILOSÓFICO	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	HISTORIA DEL ARTE MODERNO Y CONTEMPORANEO	HISTORIA DEL ARTE DEL PERÚ Y LATINOAMERIC A	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	1	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
4	TALLER DE MODELADO: TORSO ESCALA NATURAL	TALLER DE MODELADO: RETRATO	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
4	PROGRAMAS DE PROMOCIÓN ARTÍSTICA COMUNITARIA	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
5	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA EN MEDIO TORSO	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO ROSTROS	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 19 de 188

5	TALLER DE COMICS E HISTORIETAS	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
5	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO DE LA FIGURA HUMANA	TALLER DE PINTURA RETRATOS	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
5	TALLER DE MODELADO: FIGURA COMPLETA	TALLER DE MODELADO: TORSO ESCALA NATURAL	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
5	MÉTODOS CUANTITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN	FUNDAMENTOS FILOSÓFICOS Y EPISTEMOLÓGIC OS DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	GERENCIA DE INSTITUCIONES CULTURALES	GERENCIA PARA LAS ARTES	De especia lidad	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
5	CALIDAD Y PROMOCIÓN DEL ARTE	PROGRAMAS DE PROMOCIÓN ARTISTICA COMUNITARIA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA COMPLETA	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA EN MEDIO TORSO	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
6	TALLER DE PINTURA: PROYECTO CREATIVO	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO DE LA FIGURA HUMANA	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **20** de **188** 

6	TALLER DE ESCULTURA EN METAL	TALLER DE MODELADO: FIGURA COMPLETA	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
6	MARKETING Y MERCHANDISING	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
6	MÉTODOS CUALITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN	MÉTODOS CUANTITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
6	DIVERSICACIÓN CURRICULAR ARTÍSTICA	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
6	ELECTIVO 1	NO APLICA	De especia lidad	Electiv o	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
6	GRABADO ARTÍSTICO EN XILOGRAFÍA Y COLAGRAFÍA	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
7	TALLER DE ESCULTURA LIBRE	TALLER DE ESCULTURA EN METAL	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
7	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA EN MOVIMIENTO	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA COMPLETA	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	96	0	96	96.00	-	-	-	3.00	-	3.00	3.00	16.00
7	GRABADO ARTÍSTICO EN LITOGRAFÍA	GRABADO ARTÍSTICO EN XILOGRAFÍA Y COLAGRAFÍA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 21 de 188

7	EVALUACIÓN PARA EL ARTE	DIVERSICACIÓN CURRICULAR ARTÍSTICA	De especia lidad	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
7	ESTADISTICA APLICADA A LA INVESTIGACION	MÉTODOS CUALITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	GESTIÓN DEL PATRIMONIO	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
7	INTRODUCCIÓN A LA FOTOGRAFÍA ARTÍSTICA	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
7	LEGISLACIÓN DE LA PRODUCCIÓN ARTÍSTICA	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	48	0	48	0	0	0	48.00	3.00	-	3.00	-	-	-	3.00	16.00
8	ELECTIVO 2	NO APLICA	De especia lidad	Electiv o	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
8	PROBLEMATIZACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	ESTADISTICA APLICADA A LA INVESTIGACION	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	TALLER DE FOTOGRAFÍA ARTÍSTICA	INTRODUCCIÓN A LA FOTOGRAFÍA ARTÍSTICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
8	DISEÑO DE PROYECTOS ARTÍSTICOS	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
8	TALLER DE DISEÑO PUBLICITARIO	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 22 de 188

8	PRÁCTICAS PRE- PROFESIONALES I	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	192	0	192	224.00	2.00	-	2.00	6.00	-	6.00	8.00	16.00
9	RESTAURACIÓN Y CONSERVACIÓN DE BIENES CULTURALES	NO APLICA	Específi co	Obliga torio	16	0	16	64	0	64	80.00	1.00	-	1.00	2.00	-	2.00	3.00	16.00
9	ELECTIVO 3	NO APLICA	De especia lidad	Electiv o	16	0	16	32	0	32	48.00	1.00	-	1.00	1.00	-	1.00	2.00	16.00
9	RECOLECCION Y ANÁLISIS DE LOS DATOS DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	PROBLEMATIZA CIÓN DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
9	PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES II	PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES I	Específi co	Obliga torio	32	0	32	256	0	256	288.00	2.00	-	2.00	8.00	-	8.00	10.00	16.00
10	REDACCIÒN DEL INFORME FINAL DE INVESTIGACION ARTÍSTICA	RECOLECCION Y ANÁLISIS DE LOS DATOS DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	Específi co	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	PROYECTO INTEGRAL ARTÍSTICO	NO APLICA	De especia lidad	Obliga torio	32	0	32	32	0	32	64.00	2.00	-	2.00	1.00	-	1.00	3.00	16.00
10	PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES III	PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES II	De especia lidad	Obliga torio	0	0	0	320	0	320	320.00	-	-	-	10.00	-	10.00	10.00	16.00

r

<sup>(1)</sup> Ingresar el código del programa tal como aparece en el Formato 2 y Formato 2.1.

<sup>(2)</sup> Ingresar la denominación del programa tal como aparece en el Formato 2 y Formato 2.1.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 23 de 188

(3) Seleccionar de la lista desplegable la modalidad o	de estudios del programa,	según lo declarado en e	l Formato 2: presencial o
semipresencial.			

(4) Seleccionar de la lista desplegable el régimen de estudios de acuerdo a lo establecido en el Formato 2 y Formato 2.1: semestral, cuatrimestral, trimestral, anual u otra.

NOMBRE Y FIRMA DEL REPRESENTANTE LEGAL	
	Dr. Enrique Wilfredo Cárpena Velásquez
DECLARO DA IO ILIDANAENTO LA VEDACIDAD DE LA INICOD	MAACIÁN V DOCUMENTACIÁN DECENTADA DADA LA DEVICIÁN DOCUMENTADIA EN EL DEOCEDIMIENTO DE LICENCIAMIENTO DE ECTA

DECLARO BAJO JURAMENTO LA VERACIDAD DE LA INFORMACIÓN Y DOCUMENTACIÓN PRESENTADA PARA LA REVISIÓN DOCUMENTARIA EN EL PROCEDIMIENTO DE LICENCIAMIENTO DE ESTA UNIVERSIDAD; CASO CONTRARIO, ASUMO LA RESPONSABILIDAD ADMINISTRATIVA O PENAL QUE CORRESPONDA.



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página 24 de 188

El programa académico de Arte con Especialidad en Artes Plásticas cuenta con 37 créditos para los estudios generales, 105 Créditos para estudios específicos; así como 68 créditos para los de especialidad.

En ese sentido, tiene un total de 210 créditos. Por otro lado, se cuenta con 67 asignaturas obligatorias y 03 electivos: Electivo 1 (el estudiante elige una asignatura) Serigrafía y Taller de teatro. Electivo 2, (el estudiante elige una asignatura) Taller de dibujo digital 2D y Taller de música, así como también en el Electivo 3 (el estudiante elige una asignatura) Taller de dibujo digital 3D y Taller de diseño comercial. Respecto a las asignaturas prerrequisitos se detalla a continuación:

	SEMESTRE	ASIGNATURA	SEMESTRE	NOMBRE DE LA
Nο	ACADÉMICO	PRE-REQUISITO	ACADÉMICO	ASIGNATURA
01	I	QUECHUA	П	QUECHUA ELEMENTAL
		PRINCIPIANTE		
02	1	HISTORIA DEL ARTE	II	HISTORIA DEL ARTE PERUANO
		PERUANO		SIGLO XVI – XIX
		PRECOLOMBINO		,
03	II	ACTIVIDAD FÍSICA	III	ACTIVIDAD FÍSICA Y SALUD
04	II	HISTORIA DEL ARTE	III	HISTORIA DEL ARTE DEL
		PERUANO SIGLO XVI -		PERÚ Y LATINOAMÉRICA
		XIX		
05	II	FUNDAMENTOS	III	FUNDAMENTOS
		GEOMETRICOS DE LAS ARTES PLASTICAS		GEOMÉTRICOS ESTUDIO DE
				LA FORMA ESPACIAL
06	II	TALLER DE PINTURA AL	III	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO
		ÓLEO DEL BODEGÓN		PAISAJISTA
07	II	TALLER DE DIBUJO DE	III	TALLER DE DIBUJO DEL
		LAS FORMAS BÁSICAS TALLER DE DIBUJO DEL	13.4	ESPACIO: PAISAJE TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO
08	III	ESPACIO: PAISAJE	IV	ROSTROS
09	III	TALLER DE PINTURA AL	IV	TALLER DE PINTURA RETRATOS
09	111	ÓLEO PAISAJISTA	IV	TALLER DE FINTORA RETRATOS
10	III	FUNDAMENTOS	IV	GERENCIA PARA LAS ARTES
10	111	MATEMÁTICOS	1 4	
11	III	PENSAMIENTO	IV	FUNDAMENTOS FILOSÓFICOS Y
	111	FILOSÓFICO	10	EPISTEMOLÓGICOS DE LA
				INVESTIGACIÓN
12	III	HISTORIA DEL ARTE	IV	HISTORIA DEL ARTE MODERNO
	***	DEL PERÚ Y	.,	Y CONTEMPORANEO
		LATINOAMERICA		
13	III	TALLER DE	IV	TALLER DE MODELADO: TORSO
		MODELADO: RETRATO		ESCALA NATURAL
14	IV	TALLER DE DIBUJO	V	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO
		ARTÍSTICO ROSTROS		DE LA FIGURA HUMANA EN
				MEDIO TORSO
15	IV	TALLER DE PINTURA	V	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO
4.5	D.	RETRATOS		DE LA FIGURA HUMANA
16	IV	TALLER DE	V	TALLER DE MODELADO: FIGURA
		MODELADO: TORSO ESCALA NATURAL		COMPLETA
17	IV	FUNDAMENTOS	V	MÉTODOS CUANTITATIVOS EN
1/	IV	FILOSÓFICOS Y	V	LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA
		112030110031		LA INVESTIGACION CILIVITITOA



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 25 de 188

		EPISTEMOLÓGICOS DE		
		LA INVESTIGACIÓN		
18	IV	GERENCIA PARA LAS ARTES	V	GERENCIADE INSTITUCIONES CULTURALES
19	IV	PROGRAMAS DE PROMOCIÓN ARTISTICA COMUNITARIA	V	CALIDAD Y PROMOCIÓN DEL ARTE
20	V	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA EN MEDIO TORSO	VI	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA COMPLETA
21	V	TALLER DE PINTURA AL ÓLEO DE LA FIGURA HUMANA	VI	TALLER DE PINTURA: PROYECTO CREATIVO
22	V	TALLER DE MODELADO: FIGURA COMPLETA	VI	TALLER DE ESCULTURA EN METAL
23	V	GERENCIADE INSTITUCIONES CULTURALES	VI	MARKETING Y MARCHANDISING
24	V	MÉTODOS CUANTITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA	VI	MÉTODOS CUALITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN CIENTÍFICA
25	VI	TALLER DE ESCULTURA EN METAL	VII	TALLER DE ESCULTURA LIBRE
26	VI	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA COMPLETA	VII	TALLER DE DIBUJO ARTÍSTICO DE LA FIGURA HUMANA EN MOVIMIENTO
27	VI	GRABADO ARTÍSTICO EN XILOGRAFÍA Y COLAGRAFÍA	VII	GRABADO ARTÍSTICO EN LITOGRAFÍA
28	VI	DIVERSICACIÓN CURRICULAR ARTÍSTICA	VII	EVALUACIÓN PARA EL ARTE
29	VI	MÉTODOS CUALITATIVOS EN LA INVESTIGACIÓN	VII	ESTADÍSTICA APLICADA A LA INVESTIGACIÓN
30	VI	MARKETING Y MARCHANDISING	VII	GESTIÓN DEL PATRIMONIO
31	VII	ESTADÍSTICA APLICADA A LA INVESTIGACIÓN	VIII	PROBLEMATIZACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA
32	VII	INTRODUCCIÓN A LA FOTOGRAFÍA ARTÍSTICA	VIII	TALLER DE FOTOGRAFÍA ARTÍSTICA
33	VIII	PROBLEMATIZACIÓN DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA	IX	RECOLECCION Y ANÁLISIS DE LOS DATOS DE LA INVESTIGACIÓN ARTÍSTICA
34	VIII	PRÁCTICAS PRE PROFESIONALES I	IX	PRÁCTICAS PREPROFESIONAL II
35	IX	RECOLECCIÓN Y ANÁLISIS DE LOS	Х	REDACCIÓN DEL INFORME FINAL DE INVESTIGACIÓN



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página <b>26</b> de <b>188</b>

		DATOS DE LA		
		INVESTIGACIÓN		
36	IX	PRÁCTICAS PRE	X	PRÁCTICAS PRE
		PROFESIONALES II		PROFESIONALES III

#### VI. Sumilla de cada curso

#### **I Semestre**

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Estrategias de Aprendizaje 1.3. Código:			CEDG1073
1.4. Periodo académico:	I Semestre 1.5. Modalidad:			Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales. 1.7. Tipo de Curso: Obligatorio			Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	ras:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturalez	a:	Teórico - práctico

El curso de **Estrategias de Aprendizaje**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Potencia el aprendizaje autónomo haciendo uso de estrategias autorregulación técnicas de estudio y estándares establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto", según Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de: lectura, tipos de lectura, niveles de comprensión lectora, estudio como proceso, condiciones del estudio, planificación del estudio, estudio y trabajo en equipo, aprendizaje autónomo, estrategias de aprendizaje cognitivas y meta cognitivas, estilos de aprendizaje de Kolb, tipos de inteligencias según Gardner, el subrayado: definición, utilidad, análisis de caso, el esquema: definición, utilidad, clasificación, elaboración de un esquema, el resumen: definición, clasificación, utilidad, elaboración de un resumen, Cuadros sinópticos: definición, utilidad, elaboración de un cuadro sinóptico; mapas conceptuales: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa conceptual, mapas mentales: definición, usos, tipos de mapas mentales, elaboración de un mapa mental, mapa semántico: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa semántico, círculo concéntrico: Definición, utilidad, componentes, elaboración de un círculo concéntrico, cuadro comparativo de doble entrada: definición, utilidad, elaboración del cuadro de doble entrada, líneas de tiempo: definición, utilidad, elaboración de una línea de tiempo, esquema CCP: definición, utilidad, elaboración de esquema, la Chacana: definición, utilidad, componentes, elaboración de la chacana. Desarrolla habilidades tales como: capacidad de investigación básica, pensamiento crítico y creativo, identifica sus estilos de aprendizaje, comprometido con el proceso de enseñanzaaprendizaje, presenta la información haciendo uso de diferentes organizadores, demuestra interés y responsabilidad (desempeño y rendimiento).

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Comunicación 1.3. Código:			HUMG1120
1.4. Periodo académico:	I Semestre	I Semestre 1.5. Modalidad:		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales. 1.7. Tipo de Curso:			Obligatorio
1.8. Créditos:	3 1.9. Total de Horas:		4 (2T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza:		Teórico - práctico



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 27 de 188

El curso **Comunicación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades "Lee diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación", "Escribe textos académicos, teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación" "Expresa oralmente sus ideas a través de diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: estructura básica del artículo científico, considerando el perfil de la revista indizada, Literatura: científica, descriptiva, histórica y bibliográfica, atributos del artículo científico: URL, DOI, ISSN, ISBN, otros, el artículo científico: análisis del resumen, de la introducción, del desarrollo, metodología, discusión de resultados, lenguaje formal en el contexto en el que se encuentra y recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente. Desarrolla habilidades como: reconoce revistas indizadas, utiliza la estructura básica del artículo científico considerando el perfil de la revista indizada, reconoce revistas indizadas de acuerdo con el perfil profesional, caracteriza artículos según el tipo de investigación: de revisión, empíricos, de investigación, cartas al editor, etc.; reconoce la estructura del artículo científico como: título, resumen, palabras clave, introducción, desarrollo, metodología, discusión de resultados, conclusiones, referencias bibliográficas; desarrolla el discurso utilizando el lenguaje formal del contexto en el que se encuentra, utiliza recursos tecnológicos con fines de comunicar resultados reflexivamente, argumenta con recursos científicos y empíricos durante la exposición, desarrolla ideas con argumentos científicos y empíricos durante la exposición, demuestra manejo del lenguaje oral o corporal durante el desarrollo del discurso.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Herramientas digitales 1.3. Código:			CYEG1026	
1.4. Periodo académico:	I Semestre	I Semestre 1.5. Modalidad: Presencial			Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curso:			Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:		4 (2T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturalez	a:		Teórico - práctica

El curso **Herramientas digitales**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades "Gestiona información académica haciendo uso de herramientas digitales" y "Elabora trabajos académicos haciendo uso de hojas de cálculo y presentadores digitales", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: repositorios de investigación científica, gestores de recursos bibliográficos, normas de referencia, discos duros virtuales, compartir archivos y directorios, configurar permisos, ordenamiento de datos, filtros y validación de datos, resumen de datos, fórmulas, gráficos estadísticos, tablas y gráficos dinámicos, presentadores digitales, efectos y animaciones, insertar elementos multimedia locales o de la web y secuencialización de la presentación. Desarrolla habilidades como: recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales, aplica las normas de referencias en trabajos académicos, comparte información haciendo uso de herramientas digitales de Internet, aplica permisos de acceso haciendo uso de discos duros virtuales, procesa datos haciendo uso de las herramientas de hoja de cálculo, presenta información relevante haciendo uso de presentadores digitales, inserta elementos multimedia locales o de la web considerando las herramientas del presentador digital, realiza la secuencia y tiempo de presentación de la información haciendo uso del presentador digital



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 28 de 188

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Ciudadanía y demo	SOCG1040			
1.4. Periodo académico:	I Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Cur	so:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:		4 (2T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturalez	a:	Teórico - práctica	

El curso **Ciudadanía y democracia** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña alternativas de solución a los problemas sociales de su entorno, teniendo en cuenta su participación ciudadana y democrática", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: origen y desarrollo de la democracia, la actualidad de la democracia, origen, desarrollo y actualidad de la ciudadanía, ciudadanía en la evolución de derechos, perspectivas de la ciudadanía y la polarización de las ideas democráticas, las relaciones, organizaciones y movimientos sociales en la construcción de ciudadanía y democracia, ciudadanía mundial, medios de comunicación y democracia en la construcción de ciudadanía, deberes y derechos de los estudiantes universitarios, la Responsabilidad Social Universitaria, política y lineamientos de la Responsabilidad Social Universitaria en la UNPRG, cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria: compromiso, autodiagnóstico, cumplimiento y rendición de cuentas, proyecto de responsabilidad universitaria: datos específicos, objetivos /general y específicos, programación de actividades acciones y cronogramas, impacto social. Desarrolla habilidades como: analiza los acontecimientos de actualidad democrática, analiza las potencialidades del ser ciudadano en la participación, identifica y contextualiza problemas sociales como ciudadano mundial, argumenta los problemas sociales y su relación con la ciudadanía y la democracia, explica de sus deberes y derechos como estudiante universitario, analiza la política de Responsabilidad Social Universitaria de la UNPRG, aplica los cuatro pasos hacia la responsabilidad social universitaria y formula un proyecto de responsabilidad social universitaria.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Cátedra Pedro Ruiz Gallo 1.3. Código:			HUMG1121	
1.4. Periodo académico:	I Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	udios generales. 1.7. Tipo de Curso:			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	ras:	4 (2T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturalez	a:	Teórico - práctica	

El curso **Cátedra Pedro Ruiz Gallo** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Proyecta el desarrollo del Perú y de la UNPRG, considerando la cosmovisión con argumento reflexivo, sentido de pertenencia a una comunidad cultural", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: el proceso de formación del Estado peruano; el origen histórico de Lambayeque: La cultura Lambayeque, Lambayeque tierra de grandes señores: Chornacap y Sipán; historia local y regional de Lambayeque, el mestizaje cultural en Lambayeque, la economía agroindustrial y de exportación en Lambayeque, las grandes obras en la Región Lambayeque; origen



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 29 de 188

histórico de la Universidad Nacional pedro Ruiz Gallo, Pedro Ruiz Gallo y su aporte a la ciencia y la tecnología, la investigación científica en la UNPRG y su aporte a la Región Lambayeque, innovación y transferencia tecnológica para el desarrollo nacional y regional en Lambayeque, la preservación y difusión de la cultura en la Región Lambayeque, una mirada desde las políticas Institucionales de la UNPRG, identidad Local y regional en Lambayeque, el aporte desde la sociología y la psicología, la Arqueología y su aporte al conocimiento del pasado en la Región Lambayeque, la Biodiversidad y su conservación en Lambayeque un aporte desde la Biología, la lucha contra la desertificación y la sequía la investigación desde la Agronomía, el arte y la cultura en Lambayeque y una mirada a través de su historia. Desarrolla habilidades como: elabora reseña acerca de la cultura Sicán, valora la presencia de grandes señoríos en Lambayeque, narra oralmente acerca de la historia local y regional de Lambayeque, elabora mapa racial en la Región Lambayeque, localiza en un mapa productivo los productos agroindustriales de exportación en Lambayeque, debate en torno a la importancia de las grandes obras en Lambayeque, analiza las condiciones que dieron origen a la UNPRG, analiza el aporte de Pedro Ruiz Gallo a la ciencia y la tecnología, busca información en diversas fuentes sobre la Investigación en la UNPRG, realiza estadísticas sobre la producción científica y tecnológica en la UNPRG, investiga acerca de la actividad cultural de la UNPRG promovida desde sus políticas institucionales, elabora infografía acerca de la identidad local y regional en Lambayeque, valora el aporte de la arqueología regional en el conocimiento del pasado lambayecano, elabora de un video acerca de la biodiversidad en Lambayeque, organiza debate acerca de medidas de lucha contra la desertificación y la sequía en Lambayeque, realiza exposición virtual de arte y cultura en Lambayeque, organiza de una feria de exposición virtual/presencial en coordinación con otros programas acerca de la promoción y difusión del arte y cultura de Lambayeque en la UNPRG.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Quechua Principiante 1.3. Código:			HUMG1122
1.4. Periodo académico:	I Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales. 1.7. Tipo de Curso:			Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	ras:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturalez	a:	Teórico - práctico

El curso de **Quechua Principiante**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Interpreta textos orales y escritos en quechua sobre actividades sociales y culturales de acuerdo a las necesidades de comunicación", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: La historia del quechua y sus variantes: el nombre quechua, etimología del vocablo quechua, origen y expansión del quechua, panalfabeto quechua de Lambayeque: vocales, grafías; préstamos del castellano, expresiones básicas y las más usuales: (Diálogos). A.-Saludos y despedidas. B.- Expresiones de cortesía, preguntas frecuentes (Diálogos): A.-Con relación a la persona, B.-Con relación al tiempo, C.-Con relación a la procedencia, los verbos y sustantivos. Desarrolla habilidades como: reconoce el quechua como lengua y cultura, expresa palabras y frases con las vocales y grafías del quechua adecuadamente; interactúa con sus pares en diálogos con expresiones adecuadas, hace uso de reglas gramaticales en sus producciones orales y escritas.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de expresiones artísticas 1.3. Código:			CEDG1074
1.4. Periodo académico:	I Semestre	I Semestre 1.5. Modalidad: Pr		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales. 1.7. Tipo de Curso: Obligatorio			Obligatorio
1.8. Créditos:	1	1.9. Total d	e Horas:	2 (2P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Natu	aleza:	Práctico



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 30 de 188

El curso de **Taller de expresiones artísticas** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Promueve la vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones, percepciones y producciones de arte, así como las preferencias expresivas y estéticas de los estudiantes.", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de los procesos de creación artística, principios de la producción artística, los lenguajes artísticos, dominio del espacio (Artes escénicas y plásticas visuales), artes de la actuación (Teatro), interpretación del sonido (Música), proyectos artísticos integrados, curaduría y puesta en escena de la producción artística, identidad institucional. Desarrolla habilidades tales como: demuestra identificación institucional, ejecuta transformación artística, desarrolla su percepción visual, demuestra sentido de la Comunicación, demuestra organización, creatividad, innovación, pertinencia, analiza críticamente expresiones artísticas, trabaja en equipo, demuestra sentido de la responsabilidad, desarrolla emprendimiento y creatividad.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Historia del Art Precolombino	re Peruano <b>1.3. Código:</b>	CEDE1248	
1.4. Periodo académico:	I Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios Específicos	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctico	

El curso de **Historia del Arte Peruano Precolombino** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte peruano precolombino identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad." del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que permitan los conocimientos de: historia del arte peruano Precolombino (pre cerámico - 1492 a. C), la cronología del arte peruano Precolombino, las manifestaciones artísticas en el arte peruano Precolombino, la multiculturalidad artística en el Perú en este espacio de tiempo y espacio y la influencia de los movimientos artístico culturales en búsqueda de la identidad artística peruana, interpreta la contemporaneidad y el movimiento artístico en el Perú, buscando establecer los referentes de la grandiosa producción orfebre, cerámica, escultórica, textil, entre otros, dentro de la dimensión formación artística integral. Desarrolla habilidades tales como: busca y compara información con actitud crítica, relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos, identifica características y movimientos artísticos.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 31 de 188

#### **II Semestre**

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Desarrollo personal		1.3. Código:	CEDG1083
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:		3 (1T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza	a:	Teórico - práctico

El curso de **Desarrollo personal** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de expresión emocional, asertividad, autoestima, autorrealización, autonomía, tolerancia al estrés, control de impulsos, empatía, relaciones interpersonales, solución de problemas, trabajo en equipo y plan de desarrollo personal. Desarrolla habilidades tales como: valora sus emociones, evalúa su autoestima, aplica técnicas de relajación, argumenta sus estrategias para el control de impulsos, valora las relaciones interpersonales, asume roles y funciones del trabajo en equipo, elabora su plan de desarrollo personal.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Ambiente y desarrollo sostenible.		1.3. Código:	BIOG1027
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	ras:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Ciudadanía y democracia.	1.11. Naturalez	a:	Teórico - práctico

El curso de **Ambiente y desarrollo sostenible** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Plantea soluciones a problemas ambientales hacia el desarrollo sostenible, teniendo en cuenta las políticas de responsabilidad social universitaria y normatividad vigente", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de factores ambientales, problemas ambientales mundiales, nacionales, regionales y locales, identificación de los espacios naturales del departamento de Lambayeque, identificación de los problemas ambientales del departamento de Lambayeque, sostenibilidad de los recursos naturales, el enfoque ecosistémico, clases de educación ambiental, el método científico, aplicado a la formación científica sobre fenómenos ecológicos y responsabilidad social que se dan en los seres vivos, el hombre, y su ambiente abiótico y biótico, biosfera, diferencia entre ambiente y ecosistema, diferencia entre biodiversidad y recursos naturales. Ecorregiones, Áreas naturales protegidas, diferencia entre protección, Conservación y Sostenibilidad de los recursos naturales. Bienes y Servicios ambientales, diferencia entre valor y precio de los recursos naturales, calidad ambiental, residuos



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 32 de 188

sólidos, reciclaje, seguridad y salud en el trabajo, cambio climático en Perú, desarrollo sostenible y la responsabilidad ambiental: ambiente - sociedad – salud, educación ambiental, políticas ambientales en Perú, acciones ambientales, ciudades limpias y saludables, legislación ambiental y derecho ambiental. Desarrolla habilidades como: realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad hacia el ambiente, Selecciona información bibliográfica en libros, manuales y revistas especializadas sobre factores abióticos y bióticos, elabora monografías de manera adecuada con relación a la problemática ambiental regional y local, utiliza el método científico en el desarrollo de monografías, analiza principales problemas ambientales del departamento de Lambayeque, selecciona información sobre educación ambiental, incorpora en su escala de valores la ética ambiental, participa activamente en solución de problemas ambientales de su universidad, identifica in situ de algunas ecorregiones del departamento de Lambayeque, realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad y compromiso hacia el ambiente; plantea solución a problemas ambientales, en tránsito hacia el desarrollo sostenible.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Lógica Simbólica		1.3. Código:	MATG1060
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:		4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza:		Teórico - práctico

El curso de **Lógica Simbólica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Plantea estrategias de solución a problemas de su entorno, usando el razonamiento lógico y analítico en diversos contextos", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de operaciones lógicas básicas, inferencia inmediata. Inferencia mediata, lógica proposicional, razonamientos proposicionales, cuantificadores, fórmulas cuantificacionales, alcances de los cuantificadores. Interpretación de fórmulas cuantificacionales, validez de inferencias, operaciones básicas con conjuntos y familias de conjuntos Desarrolla habilidades: realiza inferencias inmediatas y mediatas, aplica leyes de la lógica proposicional, identifica cuantificadores existencial y universal, interpreta fórmulas cuantificacionales, discute la diagramación de clases y evaluación de la validez de inferencias.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Quechua Elemental		1.3. Código:	HUMG1129
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Tota	al de Horas:	4 (2T y 2P)
1.10. Prerrequisito:	Quechua Principiante	1.11. Na	aturaleza:	Teórico-práctico

El curso de **Quechua Elemental**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Construye expresiones orales y escritas en quechua, teniendo en cuenta, vocabulario y reglas gramaticales de acuerdo a las normas lingüísticas", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto", del Perfil de Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 33 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de expresiones útiles (teoría y práctica), de persona: partes externas del cuerpo humano, los cinco sentidos, vestimenta del poblador andino, parentesco familiar, ciclos de la vida, etapas de la vida, actitud psicológica de la persona, costumbres y tradiciones quechuas, diálogos; los objetos y sus particularidades: wasi, paisaje, tiempupi ima saqra kaqkuna, qirukuna, kurukuna, parlukuna (diálogos); presencia de enfermedades. (qishaykuna); sonidos y fonemas (identificando la metátesis), sistema consonántico, el fenómeno de la metátesis, expresiones matemáticas (Diálogos): yupaykuna, simbulukuna, signukuna; operacionkunata rurana. tullpuykunata riqsishun. Desarrolla habilidades: identifica diversas expresiones para nombrar el entorno social y cultural, elabora textos sencillos de acuerdo a sus necesidades de comunicación, identifica sonidos de los sufijos verbales, sustantívales y generales en las palabras y frases; maneja expresiones matemáticas en la numeración, operación y resuelve problemas.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Actividad Física 1.3. Código: CEDG1084				
1.4. Periodo académico:	II Semestre	II Semestre 1.5. Modalidad: Presencial			
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo (	de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	1	1.9. Total	de Horas:	2 (2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Nat	uraleza:	Práctico	

El curso de **Actividad Física** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla actividades físicas dando a conocer sus beneficios para una vida saludable, así como los riesgos que se puedan presentar en su práctica", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje, situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de conceptualizaciones, actividad física, ejercicio físico, relación entre actividad física y salud, estilos de vida y actividad física, riesgos del ejercicio físico. Desarrolla habilidades: ejecuta un programa de entrenamiento de la resistencia aeróbica haciendo uso del método continuo para una vida saludable.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Fundamentos geométricos de las artes plásticas 1.3. Código: CEDE1256					
1.4. Periodo académico:	II Semestre	II Semestre 1.5. Modalidad: Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio			
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)			
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – prác	tica		

El curso **Fundamentos geométricos de las artes plásticas** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Analiza los procesos comunicativos, los lenguajes y procedimientos básicos, estructuras, aspectos estéticos y técnicos de las imágenes considerando su importancia como vehículo de comunicación", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades introducción a la comunicación visual, comunicación visual: procesos básicos, comunicación visual: sistemas, fundamentos



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página 34 de 188

sintácticos de la comunicación visual y elementos estéticos y técnicos básicos de la comunicación visual. Desarrolla habilidades: identifica los procesos comunicativos de la comunicación visual, utiliza los aspectos del aspectos estéticos y técnicos de los medios de comunicación visual, determina los procesos comunicativos en la imagen visual.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Historia del Arte Peruano Sigo XVI - 1.3. Código: CEDE1257 XIX			
1.4. Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	Historia del arte Peruano precolombino	1.11. Naturaleza:	Teórico– práctico	

El curso de **Historia del Arte Peruano Sigo XVI - XIX** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte peruano de la colonia al virreinato identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes.", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibilitan los conocimientos: producción artística del Perú Colonial y surgimientos de la República, procesos básicos del arte del Perú colonial y de inicios de la república (desarrollo histórico del Perú colonial y republicano, estilo y desarrollo técnico del arte del Perú colonial y republicano en la producción artística formal y popular). Desarrolla habilidades como : busca información, compara información con actitud crítica, relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos, identifica características y movimientos artísticos utiliza líneas de tiempo para reconocer el desarrollo histórico del Perú Colonial y de inicios de la república, identifica los tipos de técnicas de representación y estilos, asocia los valores estéticos y la producción del arte colonial con la arte y artesanía del Perú contemporáneo, diseña material audiovisual, redacta ideas con un lenguaje claro, preciso, coherente.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de dibujo de las formas básicas 1.3. Código: CEDE1258					
1.4.Periodo	II Semestre	1.5. Modalidad:			Presencial	
académico:						
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de curso:		Obligato	rio	
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de Horas:		6 (2 T y 4	l P)	
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	•	Teórico -	- práctica	

El curso **Taller de dibujo de las formas básicas** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Sustenta los fundamentos y concepto básicos del estudio de la forma y sus elementos, el uso de la línea, en la estructura (geométrica) en las formas (poliédricas y curvas) y su existencia en el espacio, considerando los efectos de la luz y sombra en el dibujo", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad" del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 35 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio de sólidos geométricos, sus elementos: la línea, plano, punto, forma y sus valores; estructura, composición y espacio, indicadores de profundidad, texturas en las formas a través de los efectos de la luz y degradados en representaciones del bodegón. Desarrolla habilidades: busca información, analiza información, identifica características de las formas geométrica, poliédricas y curvas, compara características.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de pintura al óleo del bodegón 1.3. Código: CEDE1259				
1.4.Periodo académico:	II Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	Estudio Específico 1.7.Tipo de curso: Obligatorio			
1.8. Créditos:	4	1.9. Total de Horas:	6 (2 T y 4 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11.Naturaleza:	Teórico – prác	tica	

El curso **Taller de pintura al óleo del bodegón** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Realiza el estudio del color y el conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la representación visual, proporcionándole las herramientas teórico-prácticas de nuevas formas de expresión de manera libre y creativa", que contribuye al desarrollo de la c competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio del color, armonías cromáticas, contrastes, saturaciones, gamas de armonías, la expresividad del color. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su pintura al óleo, utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo, identifica diversas técnicas de la pintura.

#### **III Semestre**

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Fundamentos matemáticos 1.3. Código: MATG1065			
1.4. Periodo académico:	III Semestre 1.5. Modalidad: Presencial			Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Cur	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	4 (2T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	Lógica Simbólica.	1.11. Naturalez	a:	Teórico-práctico

El curso de **Fundamentos Matemáticos** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Aplica el lenguaje matemático para resolver situaciones de la vida real basada en sus signos, símbolos y reglas", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento: sistemas de números, ecuaciones polinómicas y racionales, inecuaciones polinómicas y racionales, funciones, representación de funciones, operaciones con funciones, modelos lineales y no lineales, razones y proporciones, magnitudes proporcionales, conversiones y escalas, regla de tres y Porcentajes. Desarrolla



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 36 de 188

habilidades como reconoce los sistemas de números, resuelve ecuaciones e inecuaciones, representa gráficamente los diversos tipos de funciones, elabora modelos matemáticos básicos, reconoce las magnitudes proporcionales y resuelve problemas de reparto proporcional.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Pensamiento filosófico. 1.3. Código: HUMG1134			
1.4. Periodo académico:	III Semestre	II Semestre 1.5. Modalidad: Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	1.7. Tipo de Curs	Obligatorio	
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Ho	3 (1T y 2P)	
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza	a:	Teórico-práctico

El curso de **Pensamiento filosófico** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de las capacidades "Formula razonamientos y toma decisiones en torno a situaciones y problemas teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y pensamiento crítico y aplica principios elementales de filosofía y de pensamiento crítico en situaciones vivenciales con postura ética", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita solución de problemas y toma de decisiones", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de filosofía, objeto de estudio, disciplinas y métodos, su utilidad práctica, modos de comprensión del mundo: Filosofía, cosmovisión, pensamiento e ideología, el ser humano como problema, su comprensión en integración multidimensional, el problema del conocimiento, su comprensión procesual sistémica, el quehacer científico, potencialidades y limitaciones, ética, moral, axiología y filosofía política, diferenciación, complementariedad e importancia, transversalidad en los actos humanos: principios, valores, virtudes y normas jurídicas, derechos humanos, problematicidad y comprensión, interacción ciudadana: Prudencia, Responsabilidad y compromiso social. Desarrolla habilidades como: define el objeto de estudio de la filosofía, sus disciplinas y métodos valorando su utilidad práctica; diferencia las distintas comprensiones sobre el mundo identificándolas en acontecimientos situados, analiza las múltiples dimensiones del ser humano comprendiéndolas de manera integral, comprende la situación de la realidad del conocimiento y del quehacer científico en perspectiva filosófica, define argumentativa de las nociones implicadas en la filosofía práctica, comprende los distintos aspectos transversales de los actos humanos clarificándolas desde la ética, analiza situaciones prácticas problematizadoras en perspectiva ética, asume un compromiso ético en su actuar personal como futuro profesional.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Actividad Física y Salud 1.3. Código: CEDG1090			CEDG1090
1.4. Periodo académico:	III Semestre	III Semestre 1.5. Modalidad: Presencia		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios generales.	tudios generales. 1.7. Tipo de Curso:		
1.8. Créditos:	1	1.9. Total de Ho	2 (2P)	
1.10. Prerrequisito:	Actividad Física	1.11. Naturaleza	a:	Práctico

El curso de **Actividad Física y Salud** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla programas de actividad física aplicando técnicas y procedimientos de medición y valoración para mantener y preservar la salud a fin de utilizarlos en su vida cotidiana", que contribuye al desarrollo de la competencia general "Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG", del Perfil de Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 37 de 188

Es un curso de naturaleza práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: aplica el índice masa corporal, para determinar factores que afectan su estado de salud, aplica la índice cintura cadera, etc para determinar factores que afectan su estado de salud. Desarrolla habilidades como: ejecuta programas de actividad física aeróbica (step, gimnasia aeróbica, etc.) para mantener y preservar la salud, con seguridad y responsabilidad.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Estética 1.3. Código: CEDE1271				
1.4. Periodo académico:	III Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Ho	4 (2 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza	a:	Teórico– práctico	

El curso de **Estética** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Interpreta críticamente la dimensión estética de las manifestaciones artísticas en base a criterios técnicos, según el tipo de obra y su relación con el contexto en el que se han desarrollado, dimensionando su valor y promoción", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad.." del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone que posibiliten los conocimientos: la belleza, fundamentos de la estética y estética del arte, cultura y arte, valores estéticos, la obra de arte en base a los enfoques y metodologías de interpretación, elementos estructurales de las artes, interpretación de la obra artística, clasificación de las artes, fundamentos visuales, composición de la obra, teoría del color, datos biográfico del autor y la conexión de la obra con su contexto, fundamentos de la estética y estética del arte, cultura y arte, valores estéticos, la obra de arte en base a los enfoques y metodologías de interpretación, elementos estructurales de las artes, interpretación de la obra artística, clasificación de las artes, fundamentos , composición de la obra, datos biográfico del autor y la conexión de la obra con su contexto. Desarrolla habilidades como: identifica los elementos estructurales de las artes, discrimina elementos estructurales del arte, describe obras de arte de acuerdo con su tipo y función, explica mediante el uso de medios didácticos de las categorías estéticas, contrasta la evolución de la concepción del arte, los lenguajes artísticos y la función del arte considerando su contextualización histórico-cultural, expone los análisis a través de la lectura visual basado en la expresión y apreciación artística.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Historia del Arte del Perú y Latinoamérica 1.3. Código: CEDE1272			
1.4. Periodo académico:	III Semestre	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 38 de 188

1.10. Prerrequisito:	Historia del arte peruano	1.11.	Naturaleza:	Teórico-práctico
	siglo XVI - XIX			

El curso de **Historia del Arte del Perú y Latinoamérica** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte del Perú y Latinoamérica, identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades Propone actividades que posibiliten los conocimientos: arte en la actualidad peruana, el arte actual en Latinoamérica, manifestaciones artísticas en el Perú y Latinoamérica, principales compositores, principales géneros latinoamericanos, géneros artísticos peruanos; características de la producción artística medieval y moderna. Desarrolla habilidades como: Busca información, compara información con actitud crítica, relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos, identifica características y movimientos artísticos, organiza información usando organizadores gráficos, elabora ensayo y debate, utiliza líneas de tiempo, identifica los tipos de representación, estilos e iconografías, analiza materiales y técnicas de la producción, elabora apreciación crítica.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Fundamentos geométre espacial	ricos estudio de la forma	1.3. Código:	CEDE1273	
1.4.Periodo académico:	III Semestre 1.5. Modalidad: Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7.Tipo de curso:	Obligatorio		
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisitos:	Fundamentos geométricos de las artes plásticas	1.11. Naturaleza:	Teórico – prácti	ico	

El curso **Fundamentos geométricos estudio de la forma espacial** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Fundamenta cómo los sistemas de signos (forma, función, mensaje) son usados en la creación de obras de arte, considerando su aplicación en el lenguaje visual", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de trabajo en campo, trabajo colaborativo, exposiciones que posibiliten el conocimiento del mensaje visual, módulos de comunicación, técnicas, síntesis del estilo visual su función y mensaje. Desarrolla habilidades: identifica los sistemas de signos y su interpretación en el lenguaje visual artístico, manifiesta los sistemas de signos en su aplicación del lenguaje visual al crear obras de arte y utiliza los sistemas de signos dentro del lenguaje visual.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de modelado: retrato 1.3. Código: CEDE1274			
1.4. Periodo académico:	III Semestre 1.5. Modalidad: Presencial			
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Especifico 1.7. Tipo de curso: Obligatorio			
1.8. Créditos:	3	<b>1.9. Total de Horas:</b> 5 (1 T y 4 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – prá	ctico



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 39 de 188

El curso **Taller de modelado: retrato** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras innovadoras de escultura de retratos de diferentes personas en arcilla como expresión plástica, enfatizando volumen, proporción, forma, textura y la caracterización del personaje", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo, trabajo colaborativo, exposiciones que posibiliten el conocimiento del modelado considerando el estudio como: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura), técnicas tradicionales y contemporáneas y las formas de expresión. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su modelado, utiliza materiales y recursos para su modelado, identifica diversas técnicas del modelado y argumenta su procesos de creación en forma libre.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de pintura al óleo	Taller de pintura al óleo paisajista 1.3. Código: CEDE1275		
1.3. Periodo académico:	III Semestre 1.4. Modalidad:		Presencial	
1.5. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.6. Tipo de curso:	Obligatorio	
1.7. Créditos:	3	1.8. Total de Horas:	5 (1 T y 4 P)	
1.9. Prerrequisitos:	Taller de pintura al	1.10.Naturaleza:	Teórico – prác	tico
	óleo del bodegón			

El curso **Taller de pintura al óleo paisajista** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras artísticas de pintura al óleo representando la naturaleza, considerando los elementos de la composición y utilizando diversas técnicas de manera creativa", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades como diseños de bocetos, trabajo en campo, de taller y trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio del color en paisaje rural y urbano: perspectiva lineal, aérea, composición, aplicando diversas armonías cromáticas: complejas, matices, tonos, texturas y veladuras, nubosidad, árboles, aguas, reflejos. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su pintura al óleo, utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo e identifica diversas técnicas de la pintura.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de dibujo del es	Taller de dibujo del espacio: paisaje 1.3. Código: CEDE1276		
1.4.Periodo académico:	III Semestre	1.5 Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	Estudio Específico 1.7 Tipo de curso:		
1.8. Créditos:	3 1.9. Total de Horas:		5 (1 T y 4 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Taller de dibujo de 1.11. Naturaleza: Teórico – práctico		tico	
	las formas básicas			

El curso **Taller de dibujo del espacio: Paisaje** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Realiza representaciones gráficas con la técnica de dibujo en base a los conocimientos y elementos: volumen, líneas, perspectiva y valores tonales de manera creativa", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 40 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo, de taller y trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento de fundamentos del dibujo artístico: estructura, composición, espacio, profundidad, perspectiva, mediante la línea valorada y texturas en el tema del paisaje. Desarrolla habilidades: identifica características, compara características, utiliza materiales y recursos, identifica diversas técnicas de dibujo.

#### **IV SEMESTRE**

1.1. Programa de estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Teoría y Crítica del Arte 1.3. Código: CEDE1298			
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Moda	alidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso: Obligatorio		
1.8. Créditos:	3	<b>1.9. Total de Horas:</b> 4 (2 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Nat	uraleza:	Teórico - práctico

El curso **Teoría y Crítica del Arte**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Evalúa producciones artísticas con criterios técnicos, asociados a la apreciación artística de la obra, de su autor y de las interacciones que se producen en su creación" y que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso..

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: historia del arte, la estética, crítica de arte, desde la perspectiva de la pregunta ¿Qué es una crítica de arte?; crítica de arte y su singularidad disciplinar; crítica de arte y el sistema del arte; concepto de gusto y el juicio artístico; valor del juicio de valor y el poder del crítico, cualidades morales e intelectuales; objetividad y subjetividad; dimensiones del crítico de arte, como mediador, crítico y creativo, como artista y antropólogo que busca vincular la problemática social y la producción artística. Desarrolla las habilidades como: busca la información, compara información con actitud crítica.

1.1. Programa de estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de dibujo artístico	rostros	1.3. Código:	CEDS1269
1.4.Periodo	IV semestre	1.5 Modalidad:	Presencial	
académico:				
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De <b>1.7. Tipo de curso</b> :		Obligatorio	
	especialidad			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	5 (1 T y 4 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Taller de dibujo del <b>1.11. Naturaleza</b> :		Teórico – práctico	
	espacio: Paisaje			

El curso **Taller de dibujo artístico rostros** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña estructuras de figura humana (rostro) haciendo uso de volúmenes, tonos, formas, movimiento y proporción considerando diversas técnicas de representación de dibujo con sensibilidad y creatividad" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 41 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de diseños de bocetos, trabajo en campo, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento de la percepción, y la configuración anatómica de la cabeza humana en su tratamiento comparativo, su estructura, proporción, facciones, expresiones faciales, el estudio del facetado y la valoración. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su dibujo, utiliza materiales y recursos e identifica diversas técnicas de dibujo.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de pintura retra	Taller de pintura retratos 1.3. Código: CEDS1270		
1.4.Periodo académico:	IV Semestre	IV Semestre 1.5. Modalidad:		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	Estudios De <b>1.7.Tipo de curso</b> :		
	especialidad			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	5 (1 T y 4 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Taller de pintura al	1.11.Naturaleza:	Teórico – práct	ico
	óleo paisajista			

El curso **Taller de pintura retratos** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras artísticas de pintura al óleo representando retratos de diferentes personas, considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de estudio estructural compositivo, técnico y cromático en el espacio bidimensional, temas como: composición simple de la figura humana – retrato, composición compleja de la figura humana - retrato con elementos de su entorno, composición de la figura humana retrato de diversas edades en exterior con contraste de colores fríos y cálidos, interpretación de figura humana en diferentes estados psicológicos y otros elementos; en composición de claro oscuros, estudio del autorretrato para la captación expresiva, psicológica y emotiva del autor, armonías cromáticas, simbolización de la luz: Color luz, color local, organización de agrupamientos cromáticos, carne cálida, fría y la correspondiente armonización del retrato, estudio a color de los diversos detalles del rostro, estudios del retrato del niño, femenino, masculino y anciano, el facetado femenino y masculino aplicando armonías cromáticas. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su pintura al óleo, utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo e identifica diversas técnicas de la pintura.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Gerencia para las artes	Gerencia para las artes 1.3. Código: CEDE1299		
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	IV Semestre 1.5. Modalidad: Pr		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico 1.7. Tipo de Curso: Obligatorio			Obligatorio
1.8. Créditos:	2 <b>1.9. Total de Horas</b> : 3 (1 T y 2 P)			3 (1 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	Fundamentos matemáticos	1.11. Naturaleza:		Teórico – práctico

El curso **Gerencia para las artes**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Analiza modelos de gerencia y técnicas modernas de administración y Management de negocios culturales para la gestión de proyectos culturales con responsabilidad social y ética, según metodología y modelos vigentes" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 42 de 188

comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: planificación estratégica (análisis estratégico), entorno organizacional (visión, misión, valores); objetivos generales y específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas, desde el plan de implementación, alineación de la organización, la gerencia de las organizaciones culturales: análisis; estructura organizacional; organigrama; control de un proyecto cultural, aborda el estudio de los principios de administración para la gestión de proyectos culturales, relación entre economía y cultura, y nociones de organización y economía de la cultura. Desarrolla las habilidades como: describe modelos administrativos de gestión de proyectos culturales, maneja información, interpreta documentos de gestión, analiza la situación y el emprendimiento.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Fundamentos filosóficos y epistemológicos de la investigación artística CEDE1300			
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad:	Semestre: 4	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2T 2P)	
1.10. Prerrequisito:	Pensamiento filosófico	1.11. Naturaleza:	Teórico-práctico	

El curso **Fundamentos Filosóficos y Epistemológicos de la Investigación artística**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Analiza los supuestos filosóficos y epistemológicos de la investigación artística con base a teorías vigentes" y que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias, que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza- aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: aspectos relevantes de la innovación educativa e innovación pedagógica, método científico, filosofía y epistemología, realidad y conocimiento, la relación sujeto-objeto, las formas del conocimiento: cotidiano y científico, el Saber-doxa y saber-episteme, los supuestos del conocimiento científico, con visión de la investigación científica: características, elementos, formas, enfoque y tipos de investigación. Desarrolla habilidades como: explica el problema del conocimiento y su validez; discrimina las formas de conocimiento: cotidiano y científico; identifica problemas artísticos en base a criterios disciplinares; identifica los elementos y características del método científico; aplica el método científico a la comprensión de los problemas artísticos; discrimina los elementos de la investigación artística; asume actitudes éticas en la investigación artística.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Historia del Arte Moderno y <b>1.3. Código:</b> CEDE1301 Contemporáneo			
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Moda	llidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo o	de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total	de Horas:	4 (2 T y 2 P)



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 43 de 188

1.10. Prerrequisito:	Historia del arte del Perú y	1.11. Naturaleza:	Teórico- práctico
	Latinoamérica		

El curso de **Historia del Arte Moderno y Contemporáneo** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad para "Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte moderno y contemporáneo, identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: arte moderno y la historia detrás del mismo, características del arte moderno, diferencias entre arte moderno y arte contemporáneo, influencia del arte moderno, el arte contemporáneo y la sociedad, el acercamiento del arte contemporáneo y la formación integral del ser humano, artistas representativos del arte moderno y contemporáneo, los lenguajes artísticos a través de la historia del Arte moderno en Perú y el mundo Desarrolla habilidades como: busca información, compara información con actitud crítica, relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos e identifica características y movimientos artísticos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de modelado: to	Taller de modelado: torso escala natural 1.3. Código: CEDS1271		
1.4.Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De <b>1.7.Tipo de curso:</b> especialidad		Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	5 (1 T y 4 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Taller de modelado: retrato	1.11. Naturaleza:	Teórico – práct	ico

El curso **Taller de modelado: torso escala natural** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras innovadoras de escultura de la figura humana (torso a escala natural) en arcilla como expresión plástica, enfatizando las proporciones, balance, ritmo, movimiento, volumen y anatomía, teniendo en cuenta la construcción de armazones, moldes, vaciado según la caracterización del personaje", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de introducción a la escultura en arcilla, materiales y herramientas para el modelado en arcilla, elaboración de diseños, elaboración de estructura en fierro, técnicas y procedimientos del modelado en arcilla, fases de elaboración: emblocar la arcilla en la estructura y movimientos, planteamiento de formas de acuerdo al diseño: volumen y proporción, proceso de construcción: baseado en yeso o molde perdido. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su escultura en arcilla, utiliza materiales y recursos para su escultura en arcilla, identifica diversas técnicas para su escultura en arcilla y argumenta su proceso de creación en forma libre.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Programa de Promoción Artística 1.3. Código: CEDS1272 Comunitaria			
1.4. Periodo académico:	IV Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio De especialidad	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 44 de 188

1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctico

El curso de **Programa de Promoción Artística Comunitaria** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Desarrolla proyectos y programas artísticos integrales con enfoque multicultural, que propicien bienestar en la población y revaloren las manifestaciones artísticas, considerando los lineamientos de la institución o entidad que organiza y las políticas vigente", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: estrategias de intervención; gestión participativa en los procesos de planificación estratégica, instrumentos de monitoreo y evaluación, estrategias artísticas, salud mental y emocional, plan de negocios, planificación estratégica: análisis estratégico, desde el entorno organizacional: Entorno Organizacional: visión, misión, valores; objetivos generales y específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas desarrollo local e institucional; análisis de escenarios sociales y culturales: metodologías participativas de promoción y acción social; Herramientas de gestión institucional: protocolos, reglamentos, guías de acción, etc. Desarrolla habilidades como: realiza coordinaciones con equipos interdisciplinarios, determina los espacios, materiales y recursos necesarios para la ejecución de las actividades del programa de promoción artístico cultural de artes integradas, monitorea el desarrollo de las actividades, incorpora mejoras en el diseño del programa artístico cultural y elaborar reporte de la ejecución del programa artístico cultural, busca información actualizada, identifica fuentes de financiamiento según criterios, coordina con artistas y otros actores, define plan de financiamiento, diseña estrategias de venta.

#### **V** Semestre

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialio	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de dibujo ar	rtístico	de la figura humana en medio	1.3. Código:	CEDS1286		
	torso						
1.4.Periodo académico:	V Semestre	V Semestre 1.5. Modalidad:			Presencial		
1.6.Tipo de estudio:	Estudios De		1.7. Tipo de curso:	Obligatorio			
	especialidad						
1.8. Créditos:	3		1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)			
1.10. Prerrequisitos:	Taller de d artístico rostros	dibujo	1.11. Naturaleza:	Práctico			

El curso **Taller de dibujo artístico de la figura humana en medio torso** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla la percepción, diferenciación, significación y representación de la figura humana medio torso para plasmarlos e interpretarlos con criterio plástico, considerando métodos y técnicas del dibujo artístico" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio de la perspectiva anatómica de la figura humana (medio torso) femenino y masculino a través de la escala y la proporción, la comprensión de conceptos como estructura, configuración anatómica, estructura ósea, articulaciones en el brazo, antebrazo, manos, la mecánica muscular, movimientos y su expresividad. Desarrolla habilidades : define el objetivo de su dibujo, utiliza materiales y recursos e identifica diversas técnicas de dibujo.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 45 de 188

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialid	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de comics e	Taller de comics e historietas 1.3. Código: CEDS1287				
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial			
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7.Tipo de curso:	Obligatorio			
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)			
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práct	ico		

El curso **Taller de comics e historietas** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña diversos tipos de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) aplicando técnicas y principios de construcción de imágenes y creación de textos según estructura definida", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico - práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento de estructura y construcción de historietas dramáticas, de acción o humorísticas, la creación de textos, utilización de programas y herramientas tecnológicas. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su dibujo, aplica materiales y recursos para el comics e historieta, identifica diversas técnicas de creación con creatividad.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de pintura al ól	eo de la figura humana	1.3. Código:	CEDS1288	
1.4.Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio		
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)		
1.10. Prerrequisitos:	Taller de pintura retratos	1.11. Naturaleza:	Práctico		

El curso **Taller de pintura al óleo de la figura humana** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras artísticas de pintura al óleo representando la figura humana desnuda, considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de interpretación de la figura humana desnuda en armonías cromáticas: gama armónica simple y complejas, armonía de grises y de color piel cálida y fría, interpretación de la figura humana desnuda con variados elementos experimentando texturas, veladuras, formas, estudio del desnudo en poses reclinadas teniendo en cuenta la composición y el escorzamiento, interpretación de la Figura Humana en diversas escenas culturales y domesticas de propuesta personal expresiva y creativa. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su pintura al óleo, utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo e identifica diversas técnicas de la pintura.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 46 de 188

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de modelado: fig	Taller de modelado: figura completa				
1.4.Periodo académico:	V Semestre	Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	1.7.Tipo de curso:	Obligatorio			
	especialidad					
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)			
1.10. Prerrequisitos:	Taller de modelado:	1.11. Naturaleza:	Práctico			
	torso escala natural					

El curso **Taller modelado: figura completa** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras innovadoras de escultura de figura humana completa en madera comenzando con la selección, estudio, el manejo de las técnicas, procedimientos y la utilización de herramientas en el proceso escultórico según necesidades y la caracterización del personaje", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de introducción a la escultura en madera, materiales y herramientas para el tallado en madera, elaboración de diseños, estudio del material o tipo de madera a trabajar, técnicas y procedimientos del tallado en madera, fases de elaboración: desbrocar la madera según modelo, elaboración de formas, volúmenes, movimientos, técnicas de fijación y acabado en el tallado en madera: texturados y pulido. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su escultura en madera, utiliza materiales y recursos para su escultura en madera, identifica diversas técnicas para su escultura en madera y argumenta su proceso de creación.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas						
1.2. Curso:	Métodos Cuantitativos Investigación	en la <b>1.3. Código:</b>	CEDE1320				
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio				
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)				
1.10. Prerrequisito:	Fundamentos filosóficos y epistemológicos de la investigación artística	1.11. Naturaleza:	Teórico-práctico				

El curso de **Métodos Cuantitativos en la Investigación**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Evalúa datos de fuentes primarias y secundarias sobre la base del aprovechamiento y profundización en el tratamiento de la información, usando herramientas técnicas e informáticas cuantitativas de problemas artísticos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: análisis estadístico desde la perspectiva de las técnicas de investigación cuantitativa, funciones, las principales técnicas e instrumentos de recojo de datos: análisis e interpretación, señalando confiabilidad y validez, el uso de los métodos y técnicas de investigación cuantitativa: Observación, entrevista cara a cara, entrevista telefónica, cuestionario, encuesta por internet, encuestas autoadministradas a personas o grupos que validen el aporte de las técnicas de análisis cuantitativo de la información, las herramientas técnicas e informáticas cuantitativos y el empleo de Software



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 47 de 188

especializados para análisis de datos cuantitativos. Desarrolla habilidades como: aplica la metodología pertinente para desarrollar la investigación científica cuantitativa; sistematiza, analiza y redacta documentos que den cuenta de la aplicación de la metodología cuantitativa; evalúa la consistencia de sus estrategias seleccionadas; valora la información cuantitativa según su relevancia; aplica las técnicas e instrumentos de recojo de datos cuantitativos; formula instrumentos de recolección de datos cuantitativos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Gerencia de Instituciones Cu	CEDS1290			
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Moda	lidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total	de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	Gerencia para las artes	1.11. Nat	uraleza:	Teórico-práctico	

El curso de **Gerencia de Instituciones Culturales** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla acciones de gerencia de instituciones culturales y/o artísticas utilizando metodologías y estrategias de gestión con liderazgo y emprendimiento para la promoción del arte y cultura en la comunidad", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes", del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los desarrollo de un Plan de implementación, alineación de la organización, gerencia de las organizaciones culturales; principios de administración para la gestión de proyectos artísticos culturales; relación entre economía y cultura; nociones de organización y economía de la cultura; planificación estratégica, análisis estratégico y el entorno de la escuela y la comunidad con visión organizacional: visión, misión, valores; objetivos generales y específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas, alineación de la organización para poder generar los espectros de gerencia de las organizaciones culturales: análisis; estructura organizacional; organigrama; control de un proyecto cultural y el análisis de los principios de administración para la gestión de proyectos culturales, modelos de marketing, estrategias comunicacionales, publicidad y marketing, estrategias de comercialización. Desarrolla habilidades como: Coordina con actores y aliados estratégicos, identifica necesidades y tendencias comunicacionales, caracteriza población objetivo, diseña spot publicitarios, maneja información, interpreta críticamente los documentos de gestión, realiza análisis situacional, plantea emprendimientos con pensamiento crítico, creativo, tolerancia y sentido propositivo, realiza coordinaciones con equipos interdisciplinarios, administra los materiales y recursos necesarios, monitorea el desarrollo de las actividades según plan de trabajo, elabora reporte mensuales.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Calidad y Promoción del Arte 1.3. Código: CEDE1321				
1.4. Periodo académico:	V Semestre	1.5. Moda	ılidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo (	de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total	de Horas:	4 (2 T y 2 P)	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 48 de 188

1.10. Prerrequisito:	Programas	de	promoción	1.11.	Naturaleza:	Teórico– práctico
	artística comunitaria					

El curso de **Calidad y Promoción del Arte** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Evalúa la calidad de las actividades de programas de promoción artístico cultural según criterios y estándares establecidos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos de: modelos de calidad, modelo de evaluación de calidad, monitoreo y seguimiento, estrategias y metodologías de evaluación. Desarrolla habilidades como: elabora instrumentos de monitoreo, recoge información según criterios de calidad, analiza información procesada, toma decisiones informadas, coordina con equipos, elabora protocolos de calidad y promoción del arte.

#### VI Ciclo

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de dibujo artístico de la figura humana 1.3. Código: CEDS1312					
1.4.Periodo académico:	VI Semestre	VI Semestre 1.5. Modalidad:				
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)			
1.10. Prerrequisitos:	Taller de dibujo artístico de la figura humana en medio torso	1.11. Naturaleza:	Práctico			

El curso **Taller de dibujo artístico de la figura humana completa** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Aplica métodos y técnicas de representación de la figura humana completa, teniendo en cuenta los conceptos del volumen en el plano, utilizando materiales de dibujo artístico con creatividad" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio anatómico lineal del desnudo artístico; así como, el análisis de la estructura ósea, el dibujo de detalles: extremidades superiores e inferiores, estructura ósea y muscular, encajado, proporción, perspectiva, líneas valoradas. Composición y estudio valorado del desnudo, iluminación, síntesis del movimiento y escorzos. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su dibujo, utiliza materiales y recursos e identifica diversas técnicas de dibujo.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de pintura: proyecto creativo 1.3. Código: CEDS1313					
1.4.Periodo académico:	VI Semestre	Presencial				
1.6.Tipo de estudio:	Estudios De especialidad 1.7.Tipo de curso: Obligato					
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)			
1.10. Prerrequisitos:	Taller de pintura al óleo 1.11. Naturaleza: Práctico					
	de la figura humana					



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página 49 de 188

El curso **Taller de pintura: proyecto creativo** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras en pintura de composición libre en el espacio bidimensional utilizando diferentes técnicas de pintura, considerando los contrastes, matices, tonos, colores, reflexión y refracción en la materia pictórica", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de experimentación plástica y descomposición de la forma bidimensional, el uso de armonías cromáticas, líneas. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su pintura, utiliza materiales y recursos en la pintura, identifica diversas técnicas de la pintura y argumenta su procesos de creación en forma libre.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en	Arte con Especialidad en Artes Plásticas					
1.2. Curso:	Taller de escultura en me	Taller de escultura en metal 1.3. Código: CEDS					
1.4.Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio				
	especialidad						
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)				
1.10. Prerrequisitos:	Taller de modelado:	1.11. Naturaleza:	Práctico				
	figura completa						

El curso **Taller de escultura en metal** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras innovadoras de escultura en piedra comenzando con la selección, estudio, el manejo de las técnicas, procedimientos y la utilización de herramientas en el proceso escultórico según necesidades y cosmovisión del entorno con enfoque intercultural", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de introducción a la escultura en metal, materiales y herramientas para la escultura en metal, elaboración de diseños, estudio del material o tipo de metal a trabajar, técnicas y procedimientos para soldar en metal y fases de elaboración: elaboración de formas, volúmenes, movimientos en metales. Desarrolla habilidades : define el objetivo de su escultura en metal, utiliza materiales y recursos para su escultura en metal, identifica diversas técnicas para su escultura en metal, argumenta su procesos de creación.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Marketing y Merchandising 1.3. Código: CEDS1315			
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7.Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	2	1.9.Total de Horas:		3 (1 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11.	Naturaleza:	Teórico-práctico

El curso de **Marketing y M**erchandising, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla acciones de publicidad y comunicación de programa de promoción artística cultural de artes integradas mediante diferentes estrategias y metodología de marketing y merchandising", que contribuye al desarrollo de la competencia



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 50 de 188

específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes" del Perfil de Egreso.

Es una asignatura de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza-aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: modelos de marketing, estrategias comunicacionales, publicidad y marketing, así como de las Estrategias de comercialización, con el propósito de empoderar el producto artístico. Promueve la dinámica del mercado del arte y sus elementos, destacando el artista, los intermediarios, las galerías y/o espacios para la promoción del producto artístico, dentro de un marco legal y normativo que impone las reglas del mercado y genera en algunos casos la informalidad, la piratería y los vicios de la comercialización. Desarrolla habilidades como: coordina con actores y aliados estratégicos, identifica necesidades y tendencias comunicacionales, caracteriza población objetivo, diseña spot publicitarios.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Métodos Cualitativos de la Investigación 1.3. Código: CEDE1334				
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio		
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisito:	Métodos cuantitativos en la investigación	1.11. Naturaleza:	Teórico-práctico		

El curso de **Métodos Cualitativos de la Investigación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Evalúa datos de fuentes primarias y secundarias sobre la base del aprovechamiento y profundización en el tratamiento de información, usando herramientas técnicas e informáticas cualitativas de problemas artísticos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Propone soluciones a los problemas artísticos desde el enfoque multicultural e interdisciplinario según metodología de investigación y análisis de la evolución de la historia del arte" del Perfil del Egreso" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten el conocimiento de planteamiento del problema con enfoque cualitativo, análisis de información cualitativa, diseño de matrices de análisis cualitativo (árbol de problemas, espina de ishiwaha. etc), estrategias de implementación de la investigación: criterios técnicos para trabajo de campo ruta cualitativa, Software para análisis de datos cualitativos, métodos cualitativos: hermenéuticos, aenomenológicos, etnográficos, investigación acción, técnicas cualitativas: observación participante, entrevista semi estructurada, etapas y procesos de la metodología cualitativa: categorización /estructuración / contrastación / teorización, técnicas de análisis de consistencia. Desarrolla habilidades como: aplica la metodología pertinente para desarrollar la investigación científica cualitativa, sistematiza, analiza y redacta documentos que den cuenta de la aplicación de la metodología cualitativa, evalúa la consistencia de sus estrategias seleccionadas, valora la información cualitativa según su relevancia, aplica las técnicas e instrumentos de recojo de datos cualitativos, Formula instrumentos de recolección de datos cualitativos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Diversificación curricular artística 1.3. Código: CEDS1316			
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad	Presencial	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 51 de 188

1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11.Naturaleza:	Teórico-práctico

El curso de **Diversificación curricular artística** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad: "Gestiona procesos de diversificación curricular para la formación artística integral desde el enfoque multicultural e interdisciplinario y los lineamientos de política educativa vigente", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: Currículo Nacional y Diversificación curricular, la programación de larga, mediana y corta duración, las competencias, capacidades, estándares y desempeños las competencias del área de Arte y Cultura. Desarrolla habilidades como: revisa estándares de aprendizaje de las competencia del área arte y cultura, contextualiza las capacidades y los desempeño, diseña proyectos artísticos integrales, experiencias de aprendizaje diversificadas, identifica recursos y materiales para la enseñanza del arte y cultura, elabora planificación a largo, mediano y corto plazo para el área de arte y cultura, diseña proyectos planificación curricular, analiza y sintetiza información del currículo, maneja las herramientas TICs.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Serigrafía <b>1.3. Código:</b> CEDS1326			
1.3. Periodo académico:	VI Semestre	1.4. Modalidad:	Presencial	
1.5. Tipo de estudio:	Estudios De <b>1.6. Tipo de curso</b> : Electivo 1		Electivo 1	
	especialidad			
1.7. Créditos:	2	1.8. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)	
1.9. Prerrequisitos:	No aplica	1.10. Naturaleza:	Teórico – práctico	

El curso **Serigrafía** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla técnicas y recursos básicos en serigrafía que posibiliten su expresión artística considerando diferentes diseños actuales que hay en este campo", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de introducción a la serigrafía, tipos de materiales, técnicas y reproducción de copias. Desarrolla habilidades: selecciona materiales y herramientas, utiliza técnicas y recursos, utiliza sus habilidades para la serigrafía.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especi	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de teatro	Taller de teatro 1.3. Código: CEDS1325			
1.4. Periodo académico:	VI Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	1.7. Tipo de curso:	Electivo 1		
	especialidad				
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico - prác	tico	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 52 de 188

El curso **Taller de teatro** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Realiza representaciones sencillas, usando técnicas teatrales, según la teoría y fundamentos del teatro", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Gestiona acciones para la promoción, gestión y formación artístico cultural en la comunidad para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad desde un enfoque multicultural e interdisciplinario" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de juegos de roles, improvisaciones, de trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo, que posibiliten el conocimiento de elementos del teatro, géneros teatrales dramáticos, técnicas actorales, improvisaciones, estructura y elementos de texto dramáticos. Desarrolla habilidades: explora formas de comunicación, utiliza elementos de los lenguajes escénicos y representa textos dramáticos.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Asignatura	Grabado artístico en xilografía y colagrafía 1.3. Código: CEDE1335				
1.4.Periodo académico:	VI Semestre 1.5. Modalidad: Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudios Específicos 1.7. Tipo de curso: Obligatorio				
1.8. Créditos:	3	<b>1.9. Total de Horas:</b> 5 (1 T y 4 P)			
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	No aplica 1.11. Naturaleza: Teórico – práctico			

El curso **Grabado artístico en xilografía y colagrafía** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras artísticas en grabado en xilografía y la colagrafía que posibiliten su expresión artística en el mundo del arte contemporáneo de manera creativa considerando principios y técnicas", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de introducción al grabado, materiales, herramientas y técnicas en xilografía y colagrafía. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su grabado, utiliza materiales y recursos para su grabado, identifica diversas técnicas para el grabado y argumenta su procesos de creación.

#### **VII Semestre**

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de escultura libre	Taller de escultura libre		CEDS1335
1.4.Periodo académico:	VII Semestre	VII Semestre 1.5. Modalidad:		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios de <b>1.7.Tipo de curso</b> :		Obligatorio	
	Especialidad			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Taller de escultura en	1.11. Naturaleza:	Práctico	
	metal			

El curso **Taller de escultura libre** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea propuestas innovadoras en escultura libre con tendencia contemporánea a partir de la investigación, el manejo de técnicas y materiales convencionales y no convencionales con creatividad", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 53 de 188

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de experimentación en la escultura, el análisis de la forma tridimensional, el uso de materiales en técnicas y propuestas libres. Desarrolla habilidades como: define el objetivo de su escultura utilizando diversos materiales, utiliza materiales y procedimientos para propuestas innovadoras en escultura y crea propuestas innovadoras utilizando diversas técnicas.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de dibujo artístico de la figura humana en movimiento 1.3. Código: CEDS1336				
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	VII Semestre 1.5. Modalidad:			
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7.Tipo de curso	Obligatorio		
1.8. Créditos:	3	1.9.Total de Horas:	6 (0 T y 6 P)		
1.10. Prerrequisitos:	Taller de dibujo artístico de				
	la figura humana completa				

El curso **Taller de dibujo artístico de la figura humana en movimiento** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Representa la figura humana completa en movimiento utilizando métodos, técnicas y procedimientos alternativos del dibujo artístico", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo de campo, taller y el trabajo colaborativo que posibiliten el conocimiento del estudio de la figura humana en movimiento: poses caminando, corriendo, hacia delante, girando y contorsiones, el estudio de la iluminación, sombras y valores tonales en contextos diversos. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su dibujo, utiliza materiales y recursos e identifica diversas técnicas de dibujo.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Grabado artístico en litografía 1.3. Código: CEDI			CEDE1347	
1.4.Periodo académico:	VII Semestre	Presencial			
1.6.Tipo de estudio:	Estudio Específico	co <b>1.7.Tipo de curso</b> : Obligatorio			
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	5 (1T y 4P)		
1.10. Prerrequisitos:	Grabado artístico en xilografía y colagrafía	1.11. Naturaleza:	Teórico – prác	tico	

El curso **Grabado artístico en litografía**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea obras innovadoras en grabado utilizando técnica de litografía utilizando materiales y recursos de manera creativa", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños de bocetos, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de introducción al grabado, materiales, herramientas y técnicas en litografía. Desarrolla habilidades: define el objetivo de su grabado, utiliza materiales y recursos para su grabado, identifica diversas técnicas para el grabado y argumenta su procesos de creación.



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página <b>54</b> de <b>188</b>

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Evaluación para el arte 1.3. Código:			CEDS1337	
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio	
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:		3 (1T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	Diversificación curricular artística	1.11. Naturaleza:		Teórico-práctico	

El curso de **Evaluación para el arte** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Evalúa el desarrollo de las aprendizajes de los estudiantes en la formación artística y el desarrollo de las experiencias de aprendizaje realizadas en el área curricular, acorde con los lineamientos de política educativa, tomando en cuenta la integración de los lenguajes artísticos y el enfoque multicultural e interdisciplinario" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes", del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza-aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: estrategias, técnicas e instrumentos de evaluación, cuantitativa y cualitativa, fundamentos de la evaluación formativa, funciones y tipos de evaluación según los modelos pedagógicos (tradicional, conductista, cognitivo, social cognitivo, socio formativo), elementos de la evaluación (estándares, desempeños evidencias) técnicas de evaluación e instrumentos de evaluación formativa, retroalimentación formativa. Desarrolla habilidades como: organiza los tipos de evaluación según sus características, discrimina la evaluación convencional con la formativa, analiza enfoques y procedimientos de la evaluación formativa, caracteriza la evaluación formativa y evaluación por competencias, compara la evaluación formativa con otros tipo de evaluación, discrimina tipos e instrumentos de evaluación, elabora instrumentos de evaluación, utiliza recursos y estrategias para la retroalimentación, procesa información recogida con instrumentos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Estadística Aplicada a la Investigación 1.3. Código: ESTE1037				
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Moda	llidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total	de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	Métodos cualitativos en la investigación	1.11. Nat	uraleza:	Teórico-práctico	

El curso de **Estadística Aplicada a la Investigación** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Aplica las principales técnicas estadísticas descriptivas e inferenciales en la organización de información en investigaciones sobre problemas artísticos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 55 de 188

aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: tabulación de datos, medidas de tendencia central, medidas de dispersión, interpretación de tablas y gráficos estadísticos, soporte tecnológico (Excel, SPSS, Statgraphics), recursos tecnológicos para prueba de hipótesis, contrastación y discusión de resultados, validación de hipótesis, formulación de conclusiones y recomendaciones; asimismo, el desarrollo de habilidades como la construcción de tablas, utilización de los medios de soporte tecnológico (Excel, SPSS, Statgraphics), interpretación de tablas y figuras estadísticas, análisis de los resultados, contrastación de hipótesis y conclusiones. Desarrolla habilidades como: interpreta resultados para dar validez a las investigaciones realizadas, elabora conclusiones a partir de los datos estadísticos procesados, analiza y sistematiza información, aplica estrategias heurísticas, realiza simulación de datos, analiza exploratorio de datos, recolecta y tabula datos, construye gráficos estadísticos, interpreta y contrasta resultados, utiliza herramientas TICs.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Gestión del patrimonio 1.3. Código: CEDE1348			
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de	Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Natural	eza:	Teórico-práctico

El curso de **Gestión del Patrimonio** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Gestiona el presupuesto de programas y proyectos artístico culturales orientados al desarrollo de emprendimiento, aplicando metodologías vigentes y con criterio de negocios sostenibles", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: modelos financieros, la gestión financiera de proyectos, normas del sistema financiero, costeo de actividades, gestión de ventas con una visión multicultural e interdisciplinaria, jerarquización de la promoción del patrimonio peruano y su dimensionamiento a efectos de proponer alternativas de solución y empoderamiento a nivel nacional e internacional. Desarrolla habilidades como: busca información actualizada, identifica fuentes de financiamiento según criterios, coordina con artistas y otros actores, define plan de financiamiento, diseña estrategias de venta.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Introducción a la fotografía artística 1.3. Código: CEDE1349				
1.4. Periodo académico:	VII Semestre 1.5. Modalidad: Presencial				
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	studio Específico 1.7. Tipo de curso: Obligatorio			
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – prác	tico	

El curso **Introducción a la fotografía artística,** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla proyectos fotográficos básicos considerando las fases del proceso (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según principios de la fotografía artística", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 56 de 188

aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de la óptica, leyes, reflexión de la luz, visión de los objetos, técnicas especiales, manejo de cámaras fotográficas y accesorios. Desarrolla habilidades: define los procesos fotográficos, aplica materiales y recursos en la fotografía e identifica diversas técnicas de creación fotográfica.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Legislación de la Producción Artística 1.3. Código: DPUE1079			
1.4. Periodo académico:	VII Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:		3 (3 T)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Natural	leza:	Teórico-práctico

El curso de **Legislación de la Producción Artística**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Analiza la legislación peruana en materia de cultura y promoción del arte considerando los aspectos y normas legales vigentes del país", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes", del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: El arte como bien de consumo cultural y social y como mercancía, el valor del arte, la estimación del valor de mercado de las obras de arte, desfase entre coste de producción y precio, aproximación al mercado del arte contemporáneo, rentabilidad de la inversión en arte contemporáneo, marco legal del arte, régimen jurídico de protección del Patrimonio Histórico Peruano, tráfico de bienes materiales e inmateriales, transacciones jurídicas nacionales e internacionales y movilidad geográfica, normativa fiscal del mercado del arte en Perú; derechos de autor, morales y económicos, los agentes del sistema del arte, el artista productor (sindicatos de artistas, asociaciones profesionales de artistas, Entidades de gestión colectiva de derechos de autor; los intermediarios directos del mercado primario y secundario; los coleccionistas - motivaciones del coleccionismo, perfiles-tipo de coleccionistas., programas de apoyo al arte, convocatorias de ayudas, concursos. Desarrolla habilidades como: Realiza transacciones jurídicas, reconoce la normativa fiscal de mercado en Perú, analiza los derechos de autor, revisa programas y convocatorias de concursos y becas, revisa información con actitud crítica, resuelve problemas, manifiesta pertinencia y proactividad, maneja las herramientas TICs.

#### VIII SEMESTRE

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de dibujo digita	Taller de dibujo digital 2D <b>1.3. Código:</b> CEDE1354			
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	VIII Semestre 1.5. Modalidad: Presencial			
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	1.7.Tipo de curso:	Electivo 2		
	especialidad				
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – prác	tico	

El curso **Taller de dibujo digital 2D** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña proyecto artístico visual de animación en dibujo digital 2D considerando el manejo de los fundamentos teóricos y sus procesos relacionados con el lenguaje, estructura y montaje", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 57 de 188

El curso es de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de animación digital: reglas graduadas, líneas guía, cuadrícula, unidades de medida, dibujo a escala, capas, organización de objetos: ordenación, agrupación, alineación, combinación, intersección, recorte y anulación, restitución y eliminación de transformaciones, así como también efectos especiales básicos y espaciales. Desarrolla habilidades: define los fundamentos teóricos en la animación, aplica programas de construcción y manejo en la animación, crea programas de animación en sus proyectos artísticos.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Taller de música		1.3. Código:	CEDS1354	
1.4.Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	Estudios De <b>1.7. Tipo de curso</b> :		Electivo 2	
	especialidad				
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práct	ico	

El curso **Taller de música** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Interpreta repertorio musical básico con flauta teniendo en cuenta los elementos de la teoría musical y las técnica de relajación, respiración y preparatorios respectivos.", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Gestiona acciones para la promoción, gestión y formación artístico cultural en la comunidad para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad desde un enfoque multicultural e interdisciplinario" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de trabajo de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento del pentagrama, figuras musicales, clave, líneas divisorias, compás, intervalos, Justos, mayores, menores, disminuido, solfeo hablado de figuras musicales de redondas, blancas, negras y corcheas, figuras de prolongación del sonido para una correcta lectura musical y alteraciones musicales, tonos y semitonos al leer un pentagrama. Desarrolla habilidades: identifica notación musical, escribe y ejecuta música, entona, ejecuta melodías en la flauta.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Problematización de l Artística	a Investigación <b>1.3. Código:</b>	CEDE1365	
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisito:	Estadística aplicada a la investigación	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctico	

El curso de **Problematización de la Investigación Artística**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Formula problemas de investigación sobre situaciones identificadas en el ámbito artístico, teniendo en cuenta la metodología de la investigación artística", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 58 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: organización del trabajo de investigación, formulación del problema, estado del arte: consulta y recopilación documental, diseño de la investigación, objetivos de la investigación, tipo de investigación, hipótesis, operacionalización de variables, población y muestra, técnicas e instrumentos de investigación, equipos y materiales, cronograma de actividades, presupuesto y financiamiento. Desarrolla habilidades como: selecciona un problema de investigación en base a criterios conceptuales y operativos, diseña la estrategia operativa de la investigación, desagrega las variables en dimensiones e indicadores, delimita la población y selecciona la muestra, elabora instrumentos de investigación.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de fotografía artíst	ica	<b>1.3. Código:</b> CEDE1366	
1.4.Periodo académico:	VIII Semestre	VIII Semestre 1.5. Modalidad:		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1T y 2 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Introducción a la	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctico	
	fotografía artística			

El curso **Taller de fotografía artística** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Desarrolla proyectos fotográficos temáticos, considerando las fases del proceso (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según principios de la fotografía artística", que contribuye al desarrollo de la competencia específica: "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de módulo fotográfico: componentes y accesorios de laboratorio y estudio fotográfico, experimentación de campo con tomas en b/n y a color en composición. Desarrolla habilidades como: define los procesos fotográficos, aplica materiales y recursos de la fotografía y utiliza los procesos fotográficos en sus proyectos de creación.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Diseño de proyectos artísticos 1.3. Código: CEDE1367			
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad:		Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:		4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza:		Teórico – práctico

El curso de **Diseño de proyectos artísticos**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad de "Diseña proyecto artístico en vivo, sobre temas identificados con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando las fases de anteproyecto y diseño y los fundamentos de la formación artística integral", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes" de Perfil de Egreso.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 59 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: definición del proyecto, producción del proyecto, evaluación del proyecto; fases del diseño del proyecto para la propuesta artística, presentación del portafolio con la propuesta del proyecto de producción artística, diagnóstico del contexto para el desarrollo del proyecto, elaboración del perfil del proyecto artístico para un evento, recursos humanos, materiales técnicos para ejecución del proyecto, presupuesto y cronograma del proyecto a desarrollar, factibilidad del proyecto de producción artística. Desarrolla habilidades como: realiza diagnóstico de demandas culturales artísticas en la comunidad, analiza proyecto de producción artístico en artes, estima costos de actividades a considerar en el proyecto, diseña proyecto artístico, comunica proyecto.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de diseño pul	olicitario	1.3. Código:	CEDS1349
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práct	tico

El curso **Taller de diseño publicitario** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea proyectos artísticos de diseño publicitario integrando los elementos de la comunicación visual teniendo en cuenta el manejo de una variedad de lenguajes digitales y el uso de los últimos avances en medios digitales", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo, que posibiliten el conocimiento del diseño gráfico, elementos básicos y formales, transformación de objetos: puntos de anclaje, posiciones, estiramiento, rotación, escalado, redimensionamiento, reflejado, inclinación, eliminación y libre, así como también la formación de objetos a través del programa de CorelDraw. Desarrolla habilidades como: define programas para el diseño gráfico, aplica técnicas y procedimientos en el diseño gráfico y crea diseños publicitarios en sus proyectos artísticos. como utilización de técnicas y procedimientos del diseño publicitario.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Prácticas Pre-Profesionales I 1.3. Código: CEDE1368				
1.4. Periodo académico:	VIII Semestre	tre 1.5. Modalidad: Presencial			
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Especifico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio		
1.8. Créditos:	8	1.9. Total de Horas:	14 (2 T y 12 P)		
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práctico		

El curso de **Prácticas Pre-Profesionales I**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Gestiona la promoción artístico cultural y la formación artística en Artes Plásticas (centrada en el proceso de enseñanza – aprendizaje) en instituciones públicas y privadas" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Analiza las demandas y expectativas culturales en su contexto local y comunal a partir del acercamiento a las instituciones públicas y privadas y artistas que cultivan las artes plásticas en sus diferentes manifestaciones", del Perfil de Egreso.

Es una asignatura de naturaleza teórico-práctica, enmarcada en el enfoque por competencias, que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza-aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de análisis, reflexión y optimización ce roles, funciones y acciones inherentes al trabajo como artista profesional. Inicia su trabajo pre



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 60 de 188

profesional a nivel de instituciones públicas y privadas. Desarrolla habilidades como: observación, habilidades de indagación y acercamiento a los cultores de las artes plásticas en la comunidad.

#### **IX SEMESTRE**

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas				
1.2. Curso:	Restauración y conservación de bienes culturales 1.3. Código: CEDE1385				CEDE1385
1.4.Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	lidad: Presencial		
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7.Tipo de curso:	Obli	gatorio	
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	5 (17	y 4P)	
1.9. Prerrequisitos:	No aplica	1.10. Naturaleza:	Teór	ico – práctico	

El curso de **Restauración y conservación de bienes culturales** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Aplica procesos de conservación y restauración de bienes culturales, en obras artísticas de pintura y escultura considerando el empleo de métodos, técnicas y materiales específicos según criterios establecidos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de diseños, trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo, que posibiliten el conocimiento de procesos, manejo de materiales, métodos y técnicas de restauración, cuidado y conservación, así como también la revalorización de la obra a restaurar. Desarrolla habilidades: define equipos, herramientas y procedimientos según obra a restaurar, aplica técnicas artísticas de restauración según obra a restaurar, identifica diversas técnicas según obra a restaurar y argumenta el proceso de restauración.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de dibujo digital 3D 1.3. Código: CEDE1391			
1.4. Periodo académico:	IX Semestre 1.5. Modalidad:		Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De <b>1.7.Tipo de curso</b> :		Electivo 3	
	especialidad			
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – prád	ctico

El curso **Taller de dibujo digital 3D** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Diseña proyecto artístico visual de animación en dibujo digital 3D considerando el manejo de los fundamentos teóricos y sus procesos relacionados con el lenguaje, estructura y montaje", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

El curso es de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de Trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de animación digital: reglas graduadas, líneas guía, cuadrícula, unidades de medida, dibujo a escala, capas, organización de objetos: ordenación, agrupación, alineación, combinación, soldar, intersección, recorte y anulación, restitución y eliminación de transformaciones, operaciones con texto: Tratamientos de textos, asignación de formas, administración de fuentes y texto en 3D, efectos especiales básicos: Perspectivas, envolturas, mezclas, extrusión, siluetas y lentes. Efectos especiales



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 61 de 188

avanzados: Powerclips, transparencias, distorsión interactiva y sombra interactiva y el desarrollo de proyectos artísticos y diseño. Desarrolla habilidades: define los fundamentos teóricos en la animación, aplica programas de construcción y manejo en la animación, crea programas de animación en sus proyectos artísticos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Taller de diseño comercial 1.3. Código: CEDS1367			
1.4. Periodo académico:	IX Semestre 1.5. Modalidad:		Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De	1.7.Tipo de curso:	Electivo 3	
	especialidad			
1.8. Créditos:	2	1.9. Total de Horas:	3 (1 T y 2 P)	
1.10. Prerrequisitos:	No aplica	1.11. Naturaleza:	Teórico – práct	ico

El curso **Taller de diseño comercial** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Crea proyectos artísticos de publicidad comercial integrando los elementos de la comunicación visual teniendo en cuenta el manejo de una variedad de lenguajes digitales y el uso de los últimos avances en medios digitales", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad " del Perfil del Egreso.

El curso es de naturaleza teórico-práctico, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de Trabajo en campo y de taller, trabajo colaborativo y exposiciones, que posibiliten el conocimiento de instrumentación para las primeras etapas y fases del proceso de diseño, introducción a los métodos de diseño del producto, análisis de productos de mediana complejidad, tecno-morfología en el uso de materiales laminados, planos seriados, configuraciones, elementos y estructural lineales, líneas prismáticas, regulares y no regulares, modulación, desarrollo de un diseño, volúmenes: cuerpos geométricos, sintaxis formal y la introducción a la ergonomía, relaciones uso-función – forma-expresión. Desarrolla habilidades: define los fundamentos teóricos del diseño industrial, aplica programas de construcción y manejo del diseño industrial y crea programas de diseños industriales en sus proyectos artísticos.

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas		
1.2. Curso:	Recolección y análisis de los datos de la investigación artística   1.3. Código: CEDE1386		
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	Problematización de la Investigación Artística	1.11. Naturaleza:	Teórico– práctico

El curso de **Recolección y Análisis de Datos de la Investigación Artística**, tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Interpreta la información recogida con instrumentos según metodología de investigación cuantitativa y/o cualitativa, siguiendo protocolos establecidos", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: medición de variables de investigación, confiabilidad y validez de un instrumento de medición,



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 62 de 188

procedimiento para la construcción de instrumentos de medición, operacionalización de la variables, niveles de medición, tipos de instrumentos de medición o recolección de datos (cuestionarios, escalas, entrevistas, focos groups, observación, etc.), proceso de codificación, análisis de datos cuantitativos y cualitativos, análisis mediante pruebas estadísticas, análisis de los datos cualitativos asistido por computadora. Desarrolla habilidades como: describe procedimientos para construcción de instrumentos, identifica diversos instrumentos según tipo de investigación, analiza los datos recogidos, interpreta resultados de investigación, estructura instrumentos de recojo de datos.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Prácticas Pre-Profesionales II 1.3. Código: CEDE1387		CEDE1387	
1.4. Periodo académico:	IX Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Especifico	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	10	1.9. Total de Horas:	16 (2T y 16 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Prácticas pre profesionales I	1.11. Naturaleza:	Práctico	

El curso de **Prácticas Pre-Profesionales II,** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Gestiona la promoción artístico cultural y la formación artística en Artes Plásticas (centrada en el proceso de enseñanza – aprendizaje) en instituciones públicas y privadas" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Analiza las demandas y expectativas culturales en su contexto local y comunal a partir del acercamiento a las instituciones públicas y privadas y artistas que cultivan las artes plásticas en sus diferentes manifestaciones", del Perfil de Egreso.

Es una asignatura de naturaleza práctica, enmarcada en el enfoque por competencias, que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza-aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de apoyo y ayudantía a través de la intervención en organizaciones, instituciones y programas, teniendo en cuenta el empleo de estrategias de planificación y organización de proyectos artísticos y el desarrollo de habilidades y destrezas para un mejor desempeño profesional. Desarrolla habilidades como: observación, cooperación y trabajo en equipo.

#### **X SEMESTRE**

1.1. Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas		
1.2. Curso:	Redacción del Informe Investigación Artística	Final de <b>1.3. Código:</b>	CEDE1399
1.4. Periodo académico:	X semestre	1.5. Modalidad:	Presencial
1.6. Tipo de estudio:	Estudio Específico	1.7. Tipo de Curso:	Obligatorio
1.8. Créditos:	3	1.9. Total de Horas:	4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	Recolección y análisis de los datos de la investigación Artística		Teórico

El curso de **Redacción del Informe Final de Investigación Artística** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Comunica los resultados de la investigación realizada en el ámbito artístico, según parámetros técnicos y marco de la normatividad vigente", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad" del Perfil del Egreso.



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página 63 de 188

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: criterios para la elaboración de Índices temáticos, organización de contenidos (similitud temática, análisis comparativo, elaboración de esquemas), estructura textos académicos (ensayos, artículos científicos, informes de investigación), edición y formulación de formatos de redacción científica, análisis e Interpretación de contenidos de instrumentos de investigación científica, estilos de redacción científica (normas internacionales y comunidad científica), redacción, análisis y argumentación, edición y formulación de formatos de redacción científica, (uso del lenguaje científico y académico, normas oficiales, criterios y valoraciones). Desarrolla habilidades como: elabora estructura del informe, analiza e interpretación de contenidos de instrumentos de investigación científica elabora conclusiones de la investigación realizada, redacta informe, comunica resultados según los parámetros y normativa con lenguaje científico y académico.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Proyecto integral artístico 1.3. Código: CEDS1374			
1.4. Periodo académico:	X semestre 1.5. Modalidad: Presencial		Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudios De especialidad	dad 1.7. Tipo de Curso: Obligatorio		Obligatorio
1.8. Créditos:	3	<b>1.9. Total de Horas:</b> 4 (2 T y 2 P)		4 (2 T y 2 P)
1.10. Prerrequisito:	No aplica	1.11. Naturaleza: Teórico-Práctico		Teórico-Práctico

El curso de **Proyecto Integral Artístico** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Ejecuta el proyecto artístico integral en vivo considerando las fases de desarrollo, ejecución y exposición considerando la intervención de los cuatro lenguajes artísticos y la participación de la comunidad", que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigente" del Perfil de Egreso.

Es un curso de naturaleza teórico-práctica, enmarcado en el enfoque por competencias que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades que posibiliten los conocimientos: Ejecución del proyecto de producción integral teatral, estrategias y medios de promoción y difusión a utilizar, estrategias para la búsqueda de financiadores y aliados para la producción artística, puesta en escena, indicadores de evaluación de un evento artístico. Desarrolla habilidades como: ejecuta un proyecto de Producción artística teatral, desarrolla proyectos, evalúa proyectos.

1.1.Programa de Estudio:	Arte con Especialidad en Artes Plásticas			
1.2. Curso:	Prácticas Pre-Profesionales III 1.3. Código: CEDS1375		CEDS1375	
1.4. Periodo académico:	X Semestre	1.5. Modalidad:	Presencial	
1.6. Tipo de estudio:	Estudio de especialidad	1.7. Tipo de curso:	Obligatorio	
1.8. Créditos:	10	1.9. Total de Horas:	20 (0 T y 20 P)	
1.10. Prerrequisitos:	Prácticas pre profesionales II	1.11. Naturaleza:	Práctico	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 64 de 188

El curso de **Prácticas Pre-Profesionales III,** tiene como resultado de aprendizaje el desarrollo de la capacidad "Gestiona la promoción artístico cultural y la formación artística en Artes Plásticas (centrada en el proceso de enseñanza – aprendizaje) en instituciones públicas y privadas" que contribuye al desarrollo de la competencia específica "Analiza las demandas y expectativas culturales en su contexto local y comunal a partir del acercamiento a las instituciones públicas y privadas y artistas que cultivan las artes plásticas en sus diferentes manifestaciones", del Perfil de Egreso.

Es una asignatura de naturaleza práctica, enmarcada en el enfoque por competencias, que posibilita una metodología activa en un entorno real de enseñanza-aprendizaje situando al estudiante como protagonista de su aprendizaje y al docente como facilitador del proceso formativo. Propone actividades de apoyo y ayudantía a través de la intervención en organizaciones, instituciones y programas, teniendo en cuenta el empleo de estrategias de planificación y organización de proyectos artísticos y el desarrollo de habilidades y destrezas para un mejor desempeño profesional. Desarrolla habilidades como: observación, cooperación y trabajo en equipo.

#### VII. Recursos indispensables para desarrollo de los cursos.

Para el desarrollo de los cursos se detalla en el Anexo 3: Equipamiento de talleres, laboratorios o ambientes de aprendizaje por competencia.

#### VIII. Práctica pre profesional.

La Escuela de Arte de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo -Lambayeque Especialidad de Artes Plásticas forma a sus estudiantes de pregrado en base al Modelo Educativo por Competencias, en el que incluye las Prácticas Pre Profesionales en las que se integran actividades de formación académico profesional.

Las prácticas Pre Profesionales se dan en la producción artística en artes plásticas, o en otras áreas de desempeño de promoción artístico cultura y en el de formación artística (centrada en el proceso de enseñanza — aprendizaje) en instituciones públicos y privadas, tiene como propósito proporcionar espacios de realización de las capacidades vinculadas a una o más de una competencia planteadas en el perfil de egreso, permitiendo que se integren, se consoliden y amplíen asegurando el desempeño efectivo en el mundo laboral.

Se desarrolla bajo lineamientos y pautas en relación a objetivos, funciones, actividades y tareas que permitan su evaluación; y compromete la firma de convenios con instituciones públicas o privadas u otras, que garantizan su cumplimiento, en relación a las exigencias profesionales.

De la misma manera se desarrolla bajo una metodología activa basada en la aplicación de las diversas estrategias de intervención, acompañamiento y monitoreo. Se ejecutan tres prácticas pre profesionales:

 La primera, se desarrolla en el octavo ciclo con un total de 224 horas efectivas correspondiente a 8 créditos académicos en el que analizan las demandas y expectativas culturales en su contexto local y comunal a partir del acercamiento a las instituciones y artistas que cultivan las artes plásticas en sus diferentes manifestaciones considerando las habilidades de indagación y acercamiento a los cultores de las artes plásticas en la comunidad. Requiere los 163 créditos previos aprobados.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 65 de 188

 La segunda, se desarrolla en el noveno ciclo con un total de 288 horas efectivas correspondientes a 10 créditos en el que desarrollan actividades de apoyo y ayudantía en organizaciones, instituciones y programas culturales o de enseñanza teniendo en cuenta las habilidades y destrezas de la expresión en artes plásticas para un mejor desempeño profesional, fomentando actitudes de responsabilidad, cooperación y trabajo en equipo. Requiere los 188 créditos previos aprobados.

 La tercera, se desarrolla en el décimo ciclo con un total de 320 horas correspondientes a 10 créditos en la que se desarrolla la práctica de las artes plásticas a través de la intervención en organizaciones, instituciones y programas, teniendo en cuenta el empleo de estrategias de planificación y organización de proyectos artísticos y el desarrollo de habilidades y destrezas para un mejor desempeño profesional. Requiere los 210 créditos previos aprobados.

La práctica Pre Profesional, es dirigida por un profesor asesor designado a propuesta del director de la Escuela Profesional de Arte. Para obtener la constancia de estudios, es requisito indispensable haber efectuado las practicas.

## IX. Mecanismos para la enseñanza de un idioma extranjero o lengua nativa según lo establecido en la Ley universitaria.

El conocimiento de un idioma extranjero de preferencia inglés o lengua nativa se logra con el Nivel A2 (Elemental), según el estándar del Marco Común Europeo de Referencia para las Lenguas Aprendizaje, Enseñanza, Evaluación, equivalente al nivel intermedio 2 del Centro de Idiomas UNPRG, o su equivalente de otros centros de idiomas. El conocimiento se acredita con la certificación correspondiente.

La Escuela de Arte de la Universidad Nacional Pedro Ruiz Gallo -Lambayeque en su Modelo Educativo lo plantea como extracurricular.

## X. Estrategias para el desarrollo de aprendizajes vinculadas a la investigación (dentro del currículo)

La Carrera Profesional de Artista Profesional en Artes Plásticas contempla en su plan de estudios 13 cursos de investigación, distribuidos en todo su proceso de formación académica de una manera interrelacionada cada uno de ellos con el propósito de lograr la competencia de los estudiantes y alcanzar el Perfil del futuro artista profesional en artes plásticas, cada curso propone solucionar los problemas artísticos desde el enfoque multicultural e interdisciplinario considerando una metodología de análisis del desarrollo de la expresión artística.

Los cursos que se desarrollarán son:

- Curso "Historia del arte peruano precolombino", que se imparte en el primer ciclo con 3 créditos, constituye la base para la línea del estudio histórico inicial del arte del Perú antiguo,
- Curso "Historia del arte peruano siglo XVI XIX", que se imparte en el segundo ciclo con 3 créditos, permite identificar y analizar los sucesos acontecidos, características y aportes del arte peruano siglo XVI – XIX.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 66 de 188

 Curso "Estética", que se imparte en el tercer ciclo con 3 créditos, considera el estudio de los soportes teórico-filosóficos.

- Curso "Historia del arte del Perú y Latinoamérica", se imparte en el tercer ciclo con 3 créditos, constituye la base para la línea del estudio histórico del arte peruano y latinoamericano en las diferentes manifestaciones artísticas.
- Curso "Historia del arte moderno y contemporáneo", que se imparte en el cuarto ciclo con 3 crédito, posibilita la investigación de las diferentes manifestaciones artísticas en el arte moderno y contemporáneo.
- Curso "Teoría y Crítica del arte", que se imparte en el cuarto ciclo con 3 créditos, forma la visión de la apreciación y comprensión del fenómeno artístico.
- Curso "Fundamentos filosóficos y epistemológicos de la investigación artística", que se imparte en el cuarto ciclo con 3 créditos, constituye la base para la investigación formativa.
- Curso "Métodos cuantitativos en la investigación", que se imparte en el quinto ciclo con 3 créditos, permite aplicar los métodos cuantitativos según método científico.
- Curso "Métodos cualitativos en la investigación", que se imparte en el quinto ciclo con 3 créditos, permite aplicar los métodos cualitativos según método científico.
- Curso "Estadística Aplicada a la Investigación", que se imparte en el sétimo ciclo con 3 créditos donde los estudiantes aplicarán las principales técnicas estadísticas descriptivas e inferenciales para la organización de la información.
- Curso "Problematización para la investigación artística", que se imparte en el octavo ciclo con 3 créditos, permite al estudiante seleccionar un tema de investigación del ámbito artístico de artes plásticas con rigurosidad científica diseñando su proyecto de investigación.
- Curso "Recolección y análisis de los datos de la investigación artística", que se imparte en el noveno ciclo con 3 créditos, el alumno aplicará las diferentes técnicas e instrumentos necesarios para recolectar los datos de su investigación.
- Curso "Redacción del informe final de investigación artística", que se imparten en el décimo ciclo con 3 créditos, permite sistematizar los resultados de investigación artística realizada que conducirá a la obtención del grado de bachiller y aprobación de una tesis para el Título Profesional.

# XI. Descripción de los procedimientos de consulta internos y externos que se han realizado para elaborar los planes de estudios.

- 1. Se envió la matriz de análisis ocupacional para la Carrera Profesional de Artista Profesional en Artes Plásticas, a los egresados con indicaciones solicitando que agreguen grupos de interés laborales, puestos de trabajo, campos de acción profesional y las principales funciones laborales que realiza el artista profesional en artes plásticas.
- Se realizaron reuniones con los exalumnos egresados de nuestra casa de estudios de artistas profesionales en arte plásticas, para identificar los campos de acción profesional y las principales funciones laborales que realizan nuestros egresados.
- 3. Los consultores del MINEDU brindaron capacitación y asistencia técnica para la elaboración del mapa funcional de la Carrera Profesional de Artista Profesional en Artes Plásticas, en donde se plasmó gran parte de la información enviada por los egresados.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 67 de 188

- 4. El mapa funcional fue elaborado y consultado a los docentes de arte quienes realizaron aportes y sugerencias.
- 5. Por último, el Mapa funcional fue validado por docentes, egresados y el director de la Escuela Profesional de arte. (Ver Anexo N° 04)

## ANEXOS DEL PROGRAMA DE ARTE CON ESPECIALIDAD EN ARTES PLÁSTICAS

#### Anexo 01: Perfil de egresado

Se define por las siguientes competencias, capacidades y desempeños que deben lograr los estudiantes al concluir sus estudios:

Denominación del título	Denominación del título profesional a emitir: Licenciado(a) en Arte, Especialidad de Artes Plásticas		
Competencias	Capacidades	Desempeños esperados	
	1.1. Proyecta el desarrollo del Perú y de la UNPRG, considerando la cosmovisión con argumento reflexivo, sentido de pertenencia a una comunidad cultural.	<ul> <li>1.1.1. Valora el proceso histórico cultural de formación de la región Lambayeque, reconociendo sus características más relevantes y el proceso de desarrollo del Perú.</li> <li>1.1.2. Proyecta el rol de la UNPRG asociado con la producción científica - tecnológica e innovación que permita el desarrollo regional, nacional e internacional.</li> <li>1.1.3. Refuerza su identidad profesional e institucional, comprometiéndose con su cultura y su comunidad en actividades de acción colectiva.</li> </ul>	
	1.2. Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje		
COMPETENCIA GENERAL  1. Fortalece su	1.3. Desarrolla actividades físicas dando a conocer sus beneficios para una vida saludable, así como los riesgos	1.3.1. Diferencia, actividad física, ejercicio físico, ejecutando programas de entrenamiento de la resistencia aeróbica, demostrando seguridad y responsabilidad  1.3.2. Relaciona actividad física y salud, estilo de vida y	
desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad	que se puedan presentar en su práctica.  1.4. Desarrolla programas de	actividad física ejecutando programas de entrenamiento de la resistencia aeróbica.	
nacional y con la UNPRG.	actividad física aplicando técnicas y procedimientos de medición y valoración para	la composición corporal, como el índice de masa corporal, determinando su estado de salud.	
	mantener y preservar la salud a fin de utilizarlos en su vida cotidiana.	1.4.2. Ejecuta el índice cintura cadera como procedimiento de medición y valoración de la composición corporal para determinar su estado de salud.	
	1.5. Promueve la vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones,	1.5.1. Experimenta métodos, técnicas y procedimientos de la creación artística, que le permitan explorar nuevas formas de expresión a través de los lenguajes artísticos con actitud creativa y artística.	
	percepciones y producciones de arte, así como las preferencias expresivas y estéticas de los estudiantes.	1.5.2. Elabora proyectos artísticos integrados en los diversos lenguajes artísticos, socializando sus propuestas	
COMPETENCIA	2.1. Diseña alternativas de	2.1.1. Argumenta las relaciones sociales en la construcción	
GENERAL	solución a los problemas sociales de su entorno,	de Democracia y Ciudadanía considerando su participación consciente, compromiso social y	
<ol><li>Propone soluciones a</li></ol>	teniendo en cuenta su	democrático de los futuros profesionales.	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 68 de 188

situaciones de su	participación ciudadana y	2.1.2. Plantea un proyecto de responsabilidad social
contexto, sobre la base de	democrática.	universitaria, teniendo en cuenta la participación
ciudadanía, democracia y		ciudadana y democracia
desarrollo sostenible.		2.2.1. Elabora diversas alternativas de solución ante
	2.2. Plantea soluciones a	problemas ambientales reales y potenciales con
	•	participación personal y colectiva, sensibilidad ambiental
		y responsabilidad social universitaria
	-	2.2.2. Plantea soluciones adecuadas para evitar o
	responsabilidad social	' '
		razonamiento crítico, normatividad ambiental, derecho
	vigente.	ambiental y actuando con responsabilidad social
		universitaria en tránsito hacia el desarrollo sostenible
		3.1.1. Evalúa esquemas lógicos proposicionales,
	3.1. Plantea estrategias de	considerando la sintaxis y semántica de la lógica
0011057511011	solución a problemas de su	proposicional.
COMPETENCIA	entorno, usando el	3.1.2. Analiza esquemas lógicos predicativos,
GENERAL	razonamiento lógico y analítico	considerando la sintaxis y semántica de la lógica cuantificacional.
3. Resuelve problemas en	en diversos contextos.	3.1.3. Formaliza propiedades básicas sobre conjuntos,
situaciones de contexto		teniendo en cuenta las leyes lógicas
real, sobre la base del		3.2.1. Resuelve problemas de su especialidad a través de
razonamiento lógico	3.2. Aplica el lenguaje	ecuaciones e inecuaciones.
matemático.	matemático para resolver de	3.2.2. Utiliza diversos tipos de funciones en el
	situaciones de la vida real	modelamiento matemático de problemas de su entorno.
	basada en sus signos, símbolos	3.2.3. Resuelve problemas de su área utilizando
	y reglas.	conceptos y propiedades de razones y proporciones.
COMPETENCIA		4.1.1. Recolecta información científica haciendo uso de
GENERAL	4.1. Gestiona información	repositorios digitales.
	académica haciendo uso de	4.1.2. Comparte información haciendo uso herramientas
4. Gestiona proyectos	herramientas digitales.	digitales de Internet.
académicos, teniendo en	4.2. Elabora trabajos	4.2.1. Procesa información haciendo uso de hojas de
cuenta demandas,	académicos haciendo uso de	cálculo y presentadores digitales.
directivas y uso de	hojas de cálculo y	4.2.2. Procesa información haciendo uso de
herramientas	presentadores digitales	presentadores digitales.
tecnológicas.		· -
	E4 las discuss touts	5.1.1. Identifica y analiza fuente de consulta en revistas
	5.1. Lee diversos textos teniendo en cuenta el	locales, nacionales e internacionales cuya base de datos sea indizada.
	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	5.1.2. Discrimina diversos tipos de artículos científicos
	propósito, formato, adecuación.	según su interés profesional, con la finalidad de
COMPETENCIA	duceducion.	comprender la naturaleza de la investigación científica.
GENERAL		5.2.1. Construye textos explicativo-argumentativo,
	5.2.Escribe textos académicos,	sustentados en información científica asumiendo una
5. Comunica de manera	-	postura crítico- reflexiva.
oral y escrita sus ideas a	propósito, formato,	5.2.2. Utiliza el lenguaje estandarizado con fines de
través de diversos textos	adecuación.	publicación, local, nacional e internacional, asumiendo la
con diferentes propósitos,		valoración del hallazgo académico.
teniendo en cuenta	F.2. Farmers 1	5.3.1. Caracteriza el lenguaje formal en escenarios de
I 'I	'	comunicación académica.
interlocutores y el contexto.	ideas a través de diversos textos	5.3.2. Expone textos explicativos-argumentativos
CONTEXTO.	teniendo en cuenta el	mediante prácticas de oralidad en el discurso académico
	propósito, formato, adecuación	y trabajo intelectual.
	5.4.Potencia el aprendizaje	5.4.1. Ejecuta procedimientos utilizando estrategias para
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,
1	estrategias autorregulación	y manifestando aceptación de necesidades propias de



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 69 de 188

	técnicas de estudio y estándares establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico.  5.5. Interpreta textos orales y escritos en quechua sobre actividades sociales y culturales de acuerdo a las necesidades de comunicación.	mentales de comprensión, análisis, síntesis, juicio crítico y solución de problemas de aprendizaje  5.5.1. Obtiene información explicita y relevante en expresiones de textos orales y escritos en quechua, distinguiéndola de otra información semejante en diversos tipos de textos, con o sin ilustraciones.  5.5.2. Interpreta información de textos orales y escritos
	5.6. Construye expresiones orales y escritas en quechua, teniendo en cuenta, vocabulario y reglas gramaticales de acuerdo a las normas lingüísticas.	y expresiones con sentido figurado a partir de información explícita e implícita del tipo de texto.  5.6.1. Escribe diversos tipos de textos en quechua, adecuándose al destinatario y tipo textual de acuerdo al propósito comunicativo, e incorporando un vocabulario pertinente, así como algunos términos propios de los campos del saber social y cultural.  5.6.2. Emplea algunos recursos textuales, para caracterizar personas, personajes y escenarios, y elabora rimas y juegos verbales apelando al ritmo y musicalidad de las palabras, con el fin de expresar sus experiencias y emociones en lengua quechua.
problemas y	teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y	<ul> <li>6.1.1. Analiza los problemas de su entorno y los comprende resolutivamente en base a criterios filosóficos</li> <li>6.1.2. Argumenta coherentemente dando respuesta a los problemas planteados en torno a la realidad humana</li> </ul>
principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura	6.2.Aplica principios elementales de filosofía y de pensamiento crítico en situaciones vivenciales con	6.2.1. Comprende nociones de la filosofía práctica relacionándolas con diversas situaciones cotidianas 6.2.2. Discierne filosóficamente situaciones vivenciales asumiendo un compromiso ético
COMPETENCIA ESPECIFICA  7. Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos	7.1.Sustenta los fundamentos y concepto básicos del estudio de la forma y sus elementos, el uso de la línea, en la estructura (geométrica) en las formas (poliédricas y curvas) y su	<ul> <li>7.1.1. Explica el estudio de la forma y sus elementos a partir de la técnica de la luz y sombra en el dibujo artístico considerando el movimiento de la línea en sus creaciones artísticas.</li> <li>7.1.2. Describe los procesos de percepción, diferenciación, significación y representación de las estructuras existentes en el espacio.</li> </ul>
(color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad	<ul> <li>7.1.3. Describe las formas geométricas, poliédricas y curvas con criterio plástico, considerando el método de aprestamiento inicial al dibujo.</li> <li>7.1.4. Interpreta las formas geométricas, poliédricas y curvas con criterio plástico, considerando el método de aprestamiento inicial al dibujo.</li> </ul>	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 70 de 188

7.2.Realiza representaciones gráficas con la técnica de dibujo en base a los conocimientos y elementos: volumen, líneas, perspectiva y valores tonales de manera creativa.	<ul> <li>7.2.1. Reconoce la forma y sus valores expresivos, estructura, composición y espacio, indicadores de profundidad; texturas a través de los efectos de la luz y la expresión personal en las representaciones según técnica de dibujo.</li> <li>7.2.2. Representa imágenes y la realidad aplicando los elementos del dibujo artístico como: volumen, líneas, perspectiva y valores tonales utilizando técnicas artísticas plásticas.</li> </ul>
	7.2.3. Explica las diferentes técnicas del dibujo artístico usadas como forma de lenguaje y herramienta necesaria en cualquier proceso creativo.
7.3. Diseña estructuras de figura humana (rostro) haciendo uso de volúmenes, tonos, formas,	7.3.1. Dibuja diferentes posiciones de la figura humana (rostro) empleando el estudio del volumen, formas y proporción dibujando diferentes posiciones de la figura humana (rostro), haciendo uso del método de dibujo elegido.
movimiento y proporción considerando diversas técnicas de representación de dibujo con sensibilidad y creatividad.	<ul> <li>7.3.2. Construye la imagen de figura humana (rostro) con equilibrio, movimiento y perspectiva, configurando sus formas con sensibilidad y creatividad.</li> <li>7.3.3. Aplica diversas técnicas de representación de la figura humana (rostro) expresando forma volumétrica en perspectiva ilusoria, según fundamentos del dibujo artístico.</li> </ul>
7.4. Analiza los procesos comunicativos, los lenguajes y procedimientos básicos, estructuras, aspectos estéticos y técnicos de las imágenes considerando su importancia como vehículo de comunicación.	7.4.1. Analiza el proceso comunicativo, los lenguajes, los procedimientos básicos y las estructuras de las imágenes dentro de una comunicación visual en base a fundamentos sintácticos de la comunicación visual. 7.4.2. Explica los aspectos estéticos y técnicos de los medios de comunicación y su importancia en la composición artística considerando principios de la comunicación visual.
como veniculo de comunicación.	7.4.3.Describe los procesos comunicativos utilizando imágenes para la representación de la naturaleza.
7.5. Fundamenta cómo los sistemas de signos (forma, función, mensaje) son usados en la creación de obras de arte, considerando su aplicación en el lenguaje	<ul> <li>7.5.1. Describe los conceptos básicos de los sistemas de signos y su interpretación en el lenguaje visual artístico.</li> <li>7.5.2. Explica el análisis formal y de transferencia de los sistemas de signos en su aplicación del lenguaje visual al crear obras de arte.</li> <li>7.5.3. Argumenta la importancia de los sistemas de signos dentro del lenguaje visual al crear sus producciones artísticas.</li> </ul>
7.6. Desarrolla técnicas y recursos básicos en serigrafía que posibiliten su expresión artística considerando diferentes diseños actuales que hay en este campo.	<ul> <li>7.6.1. Clasifica técnicas y recursos básicos usadas en la producción de diferentes diseños y propuestas actuales que hay en el campo de la serigrafía con creatividad e innovación.</li> <li>7.6.2. Aplica técnicas y recursos básicos produciendo diferentes diseños a través de la serigrafía en forma libre y creativa.</li> <li>7.6.3. Aplica técnicas y recursos básicos para la reproducción de copias en papel, cartulina y tela usando técnica de serigrafía.</li> </ul>



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 71 de 188

7.7.Desarrolla la percepción, diferenciación, significación y representación de la figura humana medio torso para plasmarlos e interpretarlos con	7.7.1. Dibuja diferentes posiciones de la figura humana medio torso, haciendo uso de las técnicas de encuadre y el uso del método de dibujo elegido en sus producciones artísticas de taller.
criterio plástico, considerando métodos y técnicas del dibujo artístico.	7.7.2. Aplica métodos y técnicas de dibujo para el estudio de la representación de la figura humana medio torso, considerando el volumen en el plano a través de los efectos de la luz y sombra.
7.8. Aplica métodos y técnicas de representación de la figura humana completa, teniendo en	7.8.1. Dibuja diferentes posiciones de la figura humana completa, haciendo uso de las técnicas de encuadre y el método de dibujo elegido en sus producciones artísticas de taller.
cuenta los conceptos del volumen en el plano, utilizando materiales de dibujo artístico	7.8.2. Explica los métodos y técnicas para el estudio de la representación de la figura humana completa, considerando el volumen en el plano a través de los efectos de la luz.
con creatividad	7.8.3. Describe los procesos de percepción, diferenciación, significación y representación en el estudio de la figura humana completa con un criterio artístico y creativo.
7.9. Representa la figura humana completa en movimiento utilizando métodos, técnicas y procedimientos alternativos del	7.9.1. Aplica métodos, técnicas y procedimientos básicos y alternativos del dibujo tridimensional para la representación de la figura humana completa en movimiento considerando su aporte innovador y artístico.
dibujo artístico.	7.9.2. Dibuja diferentes posiciones de la figura humana completa en movimiento, haciendo uso de las diferentes técnicas y principios del dibujo artístico .
7.10. Realiza el estudio del color y el conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la representación visual,	7.10.1. Experimenta un conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la representación visual considerando el estudio del color como: las armonías cromáticas, contrastes y saturaciones en nuevas formas de expresión artística.
proporcionándole las herramientas teórico-prácticas	7.10.2. Describe las herramientas teórico-prácticas que permite la exploración de nuevas formas de expresión visual manifestadas en sus producciones artísticas.
de nuevas formas de expresión- de manera libre y creativa.	7.10.3. Propone nuevas formas de expresión visual considerando el estudio del color como: las armonías cromáticas, contrastes, saturaciones en nuevas formas de expresión artística.
7.11. Crea obras artísticas de-	<ul> <li>7.11.1. Diseña bocetos de representaciones de la naturaleza que conforman el tema paisaje aplicando los principios de la composición a partir de su contexto.</li> <li>7.11.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales</li> </ul>
pintura al óleo representando la naturaleza, considerando los elementos de la composición y utilizando diversas técnicas de- manera	usados en la representación de la naturaleza que conforman el tema paisaje que respondan al estudio del color
	7.11.3. Elabora representaciones de la naturaleza según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los elementos constitutivos como color, forma, plano, textura, línea y movimiento en su composición.
7.12. Crea obras artísticas de pintura al óleo representando retratos de diferentes personas,	7.12.1. Diseña bocetos de representaciones de retratos de diferentes personas aplicando los principios de la composición y la caracterización del personaje.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **72** de **188** 

considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa.	<ul> <li>7.12.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la representación de retratos de diferentes personas que respondan al estudio del color según la caracterización del personaje.</li> <li>7.12.3. Elabora representaciones de retratos de diferentes personas según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los principios de la composición y la caracterización del personaje</li> </ul>
7.13. Crea obras artísticas de pintura al óleo representando la figura humana desnuda, considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa.	7.13.1. Diseña bocetos de representaciones de la figura humana desnuda aplicando los principios de la composición, el escorzamiento y la caracterización del personaje.  7.13.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la representación de la figura humana desnuda que respondan al estudio del color según la caracterización del personaje.  7.13.3. Elabora representaciones de figuras humanas desnudas según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los principios de la composición (texturas, veladuras, formas) y la caracterización del personaje
7.14. Crea obras en pintura de composición libre en el espacio bidimensional utilizando diferente técnicas de pintura, considerando los contrastes, matices, tonos, colores, reflexión y refracción en la materia pictórica.	<ul> <li>7.14.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artistica aplicando diversas técnicas de pintura a partir de la exploración y experiencia artística.</li> <li>7.14.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artisticas libres en pintura que respondan al estudio del color según el tipo de obra a crear.</li> <li>7.14.3. Elabora obra de pintura de composición libre según boceto, utilizando diferentes técnicas de pintura y los principios de la composición.</li> </ul>
7.15. Diseña diversos tipos de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) aplicando técnicas y principios de construcción de imágenes y creación de textos según estructura definida	7.15.1. Describe el proceso creativo en la construcción de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) y los criterios utilizados en la creación de textos, lenguaje y manejo del humor.  7.15.2. Elabora el diseño de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) según estructura y técnicas definidas en el lenguaje artístico visual.  7.15.3. Elabora historietas dramáticas, de acción o humorística según estructura defina, utilizando programas y herramientas tecnológicas con creatividad.
7.16. Desarrolla proyectos fotográficos básicos considerando las fases del proceso (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según principios de la fotografía artística.	7.16.1. Analiza los procesos de la fotografía, desde la toma de imágenes, revelado de positivos y exposición según principios de la fotografía artística.  7.16.2. Describe los procesos de la fotografía (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y las herramientas tecnológicas actuales según los principios básicos de la fotografía artística.  7.16.3. Realiza proyectos fotográficos básicos utilizando cámaras digitales siguiendo los procesos (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y principios básicos de la fotografía artística.
7.17. Desarrolla proyectos fotográficos temáticos, considerando las fases del	7.17.1. Define la temática de su proyecto fotográfico (naturaleza, retratos, figuras humanas u otros) según su



COMPETENCIA

**ESPECIFICA** 

8.1. Crea obras innovadoras del

retratos

de

escultura

#### UNIVERSIDAD NACIONAL PEDRO RUIZ GALLO PLAN DE ESTUDIO DEL PROGRAMA DE ARTE CON ESPECIALIDAD EN ARTES PLÁSTICAS

Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 73 de 188 de imágenes, proceso (toma 7.17.2. Describe los procesos a seguir de su proyecto revelado fotográfico (toma de imágenes, revelado de positivos y de positivos exposición) según principios de la exposición) según temática elegida. fotografía artística. 7.17.3. Realiza proyectos fotográficos utilizando cámaras digitales siguiendo los procesos (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y principios de la fotografía artística. 7.18.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con la animación en dibujo digital 2D, en la creación de nuevas propuestas artisticas. 7.18. Diseña proyecto artístico 7.18.2. Describe los procesos de construcción y manejo visual de animación en dibujo digital 2D considerando el del lenguaje de la animación en dibujo digital 2D, estructura y montaje usado en el lenguaje artístico manejo de los fundamentos visual. teóricos У sus procesos relacionados con el lenguaje, 7.18.3. Elabora proyecto artístico visual, considerando estructura y montaje. los procesos relacionados con el lenguaje, estructura y montaje de dibujo digital 2D con actitud creativa e innovadora. 7.19.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con la animación en dibujo digital 3D, en la 7.19. Diseña proyecto artístico creación de nuevas propuestas artísticas. visual de animación en dibujo 7.19.2. Describe los procesos de construcción y manejo digital 3D considerando del lenguaje de la animación en dibujo digital 3D, manejo de los fundamentos estructura y montaje usado en el lenguaje artístico procesos teóricos sus relacionados con el lenguaje 7.18.3. Elabora proyecto artístico visual, considerando estructura y montaje. los procesos relacionados con el lenguaje, estructura y montaje de dibujo digital 3D con actitud creativa e innovadora. 7.20.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con la publicidad comercial integrando los 7.20. Crea proyectos artísticos elementos de la comunicación visual, en la ejecución de comercial publicidad proyectos de artísticos creativos e innovadores integrando los elementos de la 7.20.2. Describe los procesos de construcción, el uso de comunicación visual teniendo lenguajes digitales y tecnología usada en ejecución de en cuenta el manejo de una proyectos artísticos de publicidad comercial. variedad de lenguajes digitales 7.20.3. Elabora proyectos artísticos de diseño de y el uso de los últimos avances publicidad comercial considerando los procesos, el en medios digitales lenguaje y la estructura establecida respondiendo a las demandas identificadas en su contexto. 7.21.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con el diseño publicitario integrando los elementos de la comunicación visual, en la ejecución de 7.21. Crea proyectos artísticos proyectos de artísticos creativos e innovadores diseño publicitario integrando los elementos de la 7.21.2. Describe los procesos de construcción, el uso de comunicación visual teniendo lenguajes digitales y tecnología usada en ejecución de en cuenta el manejo de una proyectos artísticos de diseño publicitario. variedad de lenguajes digitales y el uso de los últimos avances 7.21.3. Elabora proyectos artísticos de diseño en medios digitales publicitario considerando los procesos, el lenguaje y la estructura establecida respondiendo a las demandas identificadas en su contexto.

8.1.1. Diseña bocetos de retratos de personas,

considerando los principios del modelado en arcilla



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 74 de 188

	Tue	
8. Elabora obras artísticas	diferentes personas en arcilla como expresión plástica,	(volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.
innovadoras en escultura	enfatizando volumen,	8.1.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales
como obra única,	proporción, forma, textura y la	del modelado artístico en arcilla usados en la
	caracterización del personaje.	representación de retratos de diferentes personas
un lenguaje artístico,	· · · · · ·	considerando los principio de: (volumen, movimiento,
		proporción, forma y textura) y la caracterización del
elementos constitutivos	L	personaje.
(volumen, movimiento,		8.1.3. Elabora representaciones de retratos de
proporción, forma, línea y	1	diferentes personas según boceto, utilizando la técnica
textura) en su		del modelado artístico en arcilla y los principios de
composición		(volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la
		caracterización del personaje.
		8.2.1. Diseña bocetos de la figura humana (torso a escala
		natural) considerando los principio de la escultura en
		arcilla (volumen, movimiento, proporción, forma y
		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	-	textura) y la caracterización del personaje.
	8.2. Crea obras innovadoras de	8.2.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales
	escultura de la figura humana	del modelado artístico en arcilla usados en la
		representación de la figura humana (torso a escala
	· ·	natural) de diferentes personas considerando los
	arcilla como expresión plástica,	principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma
	enfatizando las proporciones,	y textura) y la caracterización del personaje.
	balance, ritmo, movimiento,	8.2.3. Elabora representaciones de la figura humana
	volumen y anatomía, teniendo	(torso a escala natural) de diferentes personas según
	en cuenta la construcción de	boceto, utilizando la técnica del modelado artístico en
	armazones, moldes, vaciado	arcilla y los principios de (volumen, movimiento,
	según la caracterización del	
	personaje.	proporción, forma y textura) y la caracterización del
	-	personaje.
		8.2.4. Evalúa la escultura de la figura humana (torso a
		escala natural) en arcilla y su proceso de construcción
		identificando mejoras en la composición con actitud
		crítica para asegurar su calidad artística.
		8.3.1. Diseña bocetos de figura humana completa
		considerando los principio del modelado en arcilla :
		(volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la
		caracterización del personaje.
		8.3.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales
	8.3. Crea obras innovadoras de	de escultura en madera usados en la representación del
	escultura de figura humana	estudio de la figura humana completa de diferentes
	completa en madera	personas considerando los principio de: (volumen,
	comenzando con la selección,	
	estudio, el manejo de las	movimiento, proporción, forma y textura) y la
	técnicas, procedimientos y la	caracterización del personaje.
	utilización de herramientas en el	8.3.3. Elabora representaciones del estudio de la figura
	proceso escultórico según	humana completa de diferentes personas según boceto,
	necesidades y la caracterización	utilizando la técnica de escultura en madera y los
	del personaje.	principios de (volumen, movimiento, proporción, forma
	dei personaje.	y textura) y la caracterización del personaje.
	[	8.3.4. Evalúa la escultura de figura humana completa en
		madera y su proceso de construcción identificando
		mejoras en la composición con actitud crítica para
		asegurar su calidad artística.
	8.4. Crea obras innovadoras de	8.4.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra
	escultura en metal comenzando	artística aplicando diversas técnicas de escultura en
		metal considerando los principios de: (volumen,
	con la selección, estudio, el	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·
	manejo de las técnicas,	movimiento, proporción, forma y textura) y la



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 75 de 188

procedimientos	y la utilización de	caracterización de la obra.
herramientas e escultórico segú	en el proceso n necesidades y el entorno con	8.4.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artisticas libres en escultura en metal y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.  8.4.3. Elabora composiciones libres según boceto, utilizando diferentes técnicas de escultura en metal y los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.
		<ul> <li>8.4.4. Evalúa la escultura en metal y su proceso de construcción identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.</li> <li>8.5.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artística aplicando diversas técnicas de escultura (metal,</li> </ul>
8.5. Crea innovadoras en con tendencia co	propuestas escultura libre ontemporánea a	madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida) considerando los principios (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y el tipo de obra a crear.  8.5.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artísticas libres en escultura (metal, madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida) y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a
partir de la investigación, el manejo de técnicas y materiales convencionales y no convencionales con creatividad	8.5.3. Elabora composiciones libres según boceto, utilizando diferentes técnicas de escultura (metal, madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida)) y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.  8.5.4. Evalúa el proceso de construcción de las nuevas propuestas innovadoras en escultura con diferentes tipos de materiales identificando mejoras en la	
		composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.  8.6.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artística de grabado (xilografía y colagrafía) considerando los principio de: (volumen, movimiento,
8.6. Crea obras artísticas en grabado en xilografía y la colagrafía que posibiliten su expresión artística en el mundo del arte contemporáneo de manera creativa considerando principios y técnicas.	proporción, forma y textura) y el tipo de obra a crear. 8.6.2. Describe las herramientas, técnicas (imprenta, láminas de metal y otros) y materiales en grabado	
grabado utiliza:	innovadoras en ndo técnica de ndo materiales y era creativa	principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 76 de 188

(litografía) considerando los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según diseño realizado con sensibilidad artística. 8.7.3. Elabora la obra artística utilizando las herramientas y técnicas del grabado (litografía) considerando los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según diseño realizado. 8.8.1. Identifica el estado de la obra artística de artes plástica a restaurar, indagando sobre el tipo de material (mármol, bronce, madera, yeso, lienzo, murales), la época a que corresponde, la técnica y materiales que utilizó. 8.8.2. Describe equipos, herramientas, técnicas y 8.8. **Aplica** procesos de materiales según el tipo de restauración de la obra conservación y restauración de artísticas en artes plásticas considerando el estado de bienes culturales, en obras conservación en que se encuentra y las cualidades del artísticas de pintura y escultura mismo. considerando el empleo 8.8.3. Elabora el proceso de restauración de la obra métodos, técnicas y materiales artística en artes plásticas utilizando los equipos, específicos según criterios herramientas y técnicas con creatividad e innovación establecidos. según la obra original. acciones de mantenimiento 8.8.4. Realiza conservación según el tipo de obra artística en artes plásticas restaurada utilizando técnicas У procedimientos específicos promoviendo su revalorización como patrimonio cultural.

#### COMPETENCIA ESPECÍFICA

- 9. Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes.
- 9.1. Evalúa la calidad de las actividades de programas de promoción artístico cultural según criterios y estándares establecidos.
- 9.1.1. Monitorea la ejecución de las actividades del programa de promoción artística cultural, asegurando la calidad en la atención según programación establecida
- 9.1.2. Supervisa el adecuado uso de los recursos financieros según planificación y presupuesto asignado utilizando instrumentos de gestión y tecnología.
- 9.1.3. Verifica el estado de la infraestructura, mobiliarios, bienes y recursos de la institución coordinando acciones de mantenimiento correspondiente según indicadores establecidos.
- 9.1.4 Promueve espacios de evaluación colectiva de las actividades programadas en relación a las metas propuestas en la planificación
- 9.2.- Gestiona el presupuesto de programas y proyectos artístico culturales orientados al desarrollo de emprendimiento, aplicando metodologías vigentes y con criterio de negocios sostenibles.
- 9.2.1. Analiza modelos de gestión financiera de proyectos o emprendimientos artísticos según teorías y normativa vigente.
- 9.2.2. Evalúa las fuentes de financiamiento para los programas y proyectos de emprendimiento de arte, a nivel de inversión inicial y en la fase de operación, siguiendo los requisitos establecidos en el sistema financiero
- 9.2.3.-Presupuesta el costo del programa y actividades (exposiciones, talleres, etc.) para la promoción y/o venta de obras artísticas innovadoras.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 77 de 188

		9.2.4. Realiza la venta de las obras artísticas según su naturaleza, en diferentes espacios de promoción y venta utilizando herramientas tecnológicas.
	9.3. Desarrolla proyectos y programas artísticos integrales con enfoque multicultural, que propicien bienestar en la población y revaloren las manifestaciones artísticas, considerando los lineamientos de la institución o entidad que organiza y las políticas vigentes	9.3.1. Elabora programas artístico cultural en artes integradas (talleres, actividades, jornadas, ferias, simposios, etc.) de promoción del bienestar y desarrollo individual y colectivo de la comunidad y revalore las manifestaciones artísticas según diagnóstico realizado, lineamientos de la institución o entidad que organiza y las políticas vigentes
		9.3.2. Gestiona los recursos y materiales para la ejecución de las actividades artístico cultural en artes integradas planificadas, según procedimientos y criterios establecidos.
		9.3.3. Ejecuta las actividades del programa de promoción artística cultural en artes integradas planificadas utilizando materiales y recursos específicos y en coordinación con equipo interdisciplinarios.  9.3.4. Evalúa los resultados del programa de promoción artístico cultural en artes integradas según metas e indicadores planteados en el programa.
	9.4Desarrolla acciones de publicidad y comunicación de programa de promoción artística cultural de artes	9.4.1. Analiza las diferentes teorías y corrientes de marketing y estrategias comunicacionales que favorezcan la promoción de programa artístico culturales
	integradas mediante diferentes estrategias y metodología de marketing y merchandising.	9.4.2Diseña plan comunicacional y de marketing del programa de promoción artístico cultura de arte integral en base a diagnóstico situacional, objetivos, metas planteadas en el proyecto y modelos actuales.
		9.4.3Ejecuta las actividades de comunicación y marketing del programa de artístico cultural de artes integradas utilizando materiales y recursos publicitarios y tecnológicos
		9.4.4. Define la comercialización del programa aplicando los procedimientos orientados a la introducción y posicionamiento de un producto en el mercado en la comunidad
	9.5. Desarrolla acciones de gerencia de instituciones culturales y/o artísticas utilizando metodologías y	9.5.1. Elabora los instrumentos de gestión de la institución o entidad pública o privada de promoción artística cultural considerando lineamientos y políticas de promoción del arte y cultura.
estrategias de gestión con liderazgo y emprendimiento para la promoción del arte y cultura en la comunidad.	9.5.2. Elabora programación anual de actividades para la promoción artística cultural según visión, misión y diagnóstico de necesidades de la comunidad.	
		9.5.3. Realiza actividades de selección de personal según perfil de competencias de los puestos que requiere en la institución o entidad de promoción artística cultural.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 78 de 188

<u> </u>		
		9.5.4. Realiza actividades de capacitación y acompañamiento al equipo técnico y artístico que dirigen las actividades de promoción según plan de capacitación y lineamientos institucionales.
	9.6. Analiza modelos de gerencia y técnicas modernas de administración y	9.6.1. Describe los modelos de gerencias y técnicas de administración y Management de negocios culturales según información actualizada.
	Management de negocios culturales para la gestión de proyectos culturales con responsabilidad social y ética según metodología y modelos vigentes.	9.6.2. Explica el procedimiento de elaboración de mapeo de actores e instituciones aliadas que pueden colaborar con las propuestas de promoción artístico comunitario y establecimiento de alianza estratégicas.
		9.6.3. Describe procesos y procedimientos de la gestión de los proyectos artísticos culturales según metodología, modelos vigentes y criterios de responsabilidad social y ética.
	9.7. Diseña proyecto artístico en vivo, sobre temas identificados con enfoque multicultural e interdisciplinario,	9.7.1Propone temas artísticos para desarrollar el diseño de un proyecto artístico en sus fases de anteproyecto y diseño, atendiendo la demanda cultural local de la región identificada en el diagnóstico del contexto realizado
	considerando las fases de anteproyecto y diseño y los fundamentos de la formación artística integral.	9.7.2. Plantea un proyecto en vivo en las fases de anteproyecto y diseño considerando los fundamentos interdisciplinarios de la producción artístico cultural.
		9.7.3. Evalúa la factibilidad de la ejecución del proyecto artístico en vivo considerando el contexto cultural local y/o regional.
	9.8 Ejecuta el proyecto artístico integral en vivo considerando las fases de desarrollo, ejecución y	9.8.1 Describe la fase de producción artística considerando los propósitos definidos en el diseño del proyecto artístico integral y los procesos, pasos y secuencia para su ejecución.
ir le	exposición considerando la intervención de los cuatro lenguajes artísticos y la participación de la comunidad.	9.8.2 Realiza las actividades del proyecto de producción artística integral considerando la intervención de los cuatro lenguajes artísticos para su puesta en escena
		9.8.3 Evalúa los resultados del desarrollo del proyecto artístico integral identificando los elementos favorables y desfavorables que repercutieron en el desarrollo del proyecto artístico.
 	9.9. Gestiona procesos de diversificación curricular para la formación artística integral desde el enfoque multicultural e interdisciplinario y los lineamientos de política	9.9.1. Reconoce los alcances del Currículo Nacional de Educación Básica (CNEB) en su relación con los procesos de diversificación curricular, vinculada con las interacciones del docente - estudiante, en la actividad de aprendizaje de larga, mediana y corta duración.
	educativa vigente.	9.9.2 Interpreta los niveles de logro de las competencias del área de Arte y Cultura, desde las modalidades, niveles, ciclos y grados del estudiante, para proponer procesos de diversificación y contextualización en los procesos de enseñanza aprendizaje.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 79 de 188

9.10.Evalúa el desarrollo de las aprendizajes de los estudiantes en la formación artística y el desarrollo de las experiencias de aprendizaje realizadas en el	9.9.3 Realiza los procesos de diversificación curricular en la planificación de unidades didácticas del área de Arte y Cultura tomando en consideración las necesidades, ritmos y estilos de aprendizaje de los estudiantes, con enfoque de multiculturalidad e interdisciplinario  9.9.3 Realiza los procesos de diversificación curricular en la planificación de experiencias de aprendizaje del área de Arte y Cultura tomando en consideración las necesidades, ritmos y estilos de aprendizaje de los estudiantes, con enfoque de multiculturalidad e interdisciplinario  9.10.1Elabora protocolos e instrumentos de evaluación de las competencias de formación artística según criterios establecidos.
de aprendizaje realizadas en el área curricular, acorde con los lineamientos de política educativa, tomando en cuenta la integración de los lenguajes artísticos y enfoque multicultural e interdisciplinario.	9.10.2. Recoge evidencias de aprendizaje de los estudiantes en la formación artística mediante técnicas e instrumentos de evaluación diseñados o adaptados según estándares y desempeños identificados en la planificación de las experiencias de aprendizaje.  9.10.3. Analiza las evidencias de aprendizaje obtenidas del desarrollo de las experiencias de aprendizaje como parte de la evaluación de proceso y de la evaluación diagnóstica que se realiza en relación con los estándares y desempeños planificados.  9.10.4 Realiza acciones de retroalimentación formativa a los estudiantes estableciendo un espacio de confianza,
9.11. Analiza la legislación peruana en materia de cultura y promoción del arte considerando los aspectos y normas legales vigentes del país	reflexión y análisis de evidencias de aprendizaje recogidas, según lineamientos establecidos  9.11.1. Identifica las normas legales aplicadas en los contratos y negociaciones en la producción artística y/o cultural, teniendo en cuenta los derechos y deberes que le asisten en el marco de la normativa fiscal del mercado del arte en el Perú.  9.11.2. Explica los procedimientos relacionados a la producción, comercialización y promoción de obras artísticas en el marco legal del arte en los contextos regionales, nacionales e internacionales según normativa vigente.
9.12. Realiza representaciones sencillas, usando técnicas teatrales, según la teoría y fundamentos del teatro	9.12.1. Describe los principales conceptos sobre la actuación, el texto teatral, y los elementos con base en Iso fundamentos de la producción teatral  9.12.2. Aplica técnicas de relajación, ejercicios preliminares, interiorización de los personajes para la práctica del teatro de manera adecuada según fundamentos.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 80 de 188

9.12.3. Realiza la representación teatral interpretando el mensaje que trasmiten las obras teatrales teniendo en cuenta un conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la actividad teatro 9.13 Interpreta repertorio 9.13.1 Describe los conceptos básicos de la teórica de la musical básico con flauta música y de las destrezas que requiere en la teniendo en cuenta los interpretación de un repertorio musical básico con elementos de la teoría musical flauta según método. y las técnicas de relajación, 9.13.2. Ejecuta ejercicios de relajación y calentamiento respiración y preparatorios respectivos. adquiriendo postura y técnica adecuada características y repertorio musical básico con flauta. 9.13.3. Ejecuta ejercicios preparatorios adquiriendo habilidad, destreza y flexibilidad en la ejecución del instrumento musical según características y repertorio musical básico con flauta 9.13.4. Ejecuta el repertorio musical básico con flauta empleando la técnica adecuada teniendo en cuenta principios fundamentales de la música. **COMPETENCIA** 10.1. Analiza el desarrollo de la 10.1.1. Describe las características de la producción de **ESPECÍFICA** expresión artística en la historia obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la del arte peruano precolombino historia del arte peruano precolombino, según 10. Elabora identificando las principales movimientos artísticos y criterios propios de plásticas sobre características, efectos y aportes investigaciones problemas artísticos con en la creación de las artes. 10.1.2. Describe las características de la producción de enfoque multicultural e obras artísticas musicales que se desarrollaron en la interdisciplinario, historia del arte peruano precolombino, según teniendo en cuenta el movimientos artísticos y criterios propios de la música. análisis de la evolución del arte en la historia, 10.1.3. Describe las características de la producción de metodología de obras artísticas teatrales que se desarrollaron en la investigación los У historia del arte peruano precolombino, según lineamientos de la movimientos artísticos y criterios propios del teatro. universidad. 10.1.4. Describe las características de la producción de obras artísticas de danza que se desarrollaron en la historia del arte peruano precolombino, según movimientos artísticos y criterios propios de la danza. 10.2. Analiza el desarrollo de la 10.2.1. Describe las características de la producción de expresión artística en la historia obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la del arte peruano de la colonia al historia del arte peruano desde la colonia al virreinato, virreinato identificando las según movimientos artísticos y criterios propios de principales características, plásticas. efectos y aportes en la creación 10.2.2. Describe las características de la producción de de las artes obras artísticas de música que se desarrollaron en la historia del arte peruano desde la colonia al virreinato, según movimientos artísticos y criterios propios de la música.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 81 de 188

	<ul> <li>10.2.3. Describe las características de la producción de obras artísticas teatrales que se desarrollaron en la historia del arte peruano desde la colonia al virreinato, según movimientos artísticos y criterios propios del teatro.</li> <li>10.2.4. Describe las características de la producción de obras artísticas danzarias que se desarrollaron en la historia del arte peruano desde la colonia al virreinato,</li> </ul>
	según movimientos artísticos y criterios propios de la danza.
10.3. Analiza el desarrollo de expresión artística en la histor del arte del Perú y Latinoamérica, identificando la principales características,	obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la historia del arte del Perú y Latinoamérica, según
efectos y aportes en la creació de las artes.	historia del arte del Perú y Latinoamérica, según movimientos artísticos y criterios propios de la música.
	10.3.3. Describe las características de la producción de obras artísticas de teatro que se desarrollaron en la historia del arte del Perú y Latinoamérica, según movimientos artísticos y criterios propios del teatro.
	10.3.4. Describe las características de la producción de obras artísticas danzaría que se desarrollaron en la historia del arte del Perú y Latinoamérica, según movimientos artísticos y criterios propios de la danza.
10.4. Analiza el desarrollo de expresión artística en la histo del arte moderno contemporáneo, identifican	ria obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la y historia del arte moderno y contemporáneo, según do movimientos artísticos y criterios propios de plásticas.
las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes.	
	10.4.3. Describe las características de la producción de obras artísticas de teatro que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según movimientos artísticos y criterios propios del teatro.
	10.4.4. Describe las características de la producción de obras artísticas danzaria que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según movimientos artísticos y criterios propios de la danza.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **82** de **188** 

10.5. Interpreta críticamente la dimensión estética de las manifestaciones artísticas en base a criterios técnicos, según el tipo de obra y su relación con el contexto en el que se han	10.5.1. Identifica las manifestaciones artísticas en los contextos regional, nacional e internacional, reconociendo los estilos, representantes y contextos en los cuales se han producido, señalando sus referentes según tipo de obra artística
desarrollado, dimensionando su valor y promoción.	10.5.2. Analiza la dimensión estética de las manifestaciones artísticas según protocolos técnicos especializados, promoviendo los circuitos de comunicación entre el artista, la obra artística y el espectador.
	10.5.3. Expone sus argumentos sobre la apreciación que realiza de la obra artística, teniendo en cuenta los lineamientos técnicos de análisis de la dimensión estética
10.6. Evalúa producciones artísticas con criterios técnicos, asociados a la apreciación artística de la obra, de su autor y de las interacciones que se	10.6.1. Identifica las manifestaciones artísticas culturales en sus contextos (espacio tiempo), destacando el rol del artista y las condiciones en las cuales se concibió para generar una aproximación a la comprensión del fenómeno artístico.
producen en su creación.	10.6.2. Determina criterios de apreciación crítica de producciones artísticas considerando diferentes enfoques y principios de los lenguajes artísticos.
	10.6.3. Expone el análisis crítico sobre la producción artística, las interacciones producidas en su realización con actitud reflexiva y en base a criterios y técnicas de composición, sujetas a las propuestas estéticas de los movimientos artísticos y los lenguajes artísticos en los que se desarrollan.
	10.6.4. Argumenta propuestas de análisis estilísticos, generados en base al reconocimiento de la obra, con sujeción a la teoría artística y a los protocolos de análisis del producto artístico, con pertinencia y sentido crítico.
10.7. Analiza los supuestos filosóficos y epistemológicos de la investigación artística con base	10.7.1. Explica los fundamentos filosóficos y epistemología de la investigación artística sustentadas en teorías vigentes
a teorías vigentes	10.7.2. Describe las características de la investigación artística en base a los fundamentos filosóficos y epistemológicos de la investigación.
10.8. Evalúa datos de fuentes primarias y secundarias sobre la base del aprovechamiento y	10.8.1. Describe los métodos y técnicas de investigación cuantitativa para el recojo, análisis e interpretación de información en base a marco teórico.
profundización en el tratamiento de la información, usando herramientas técnicas e informáticas cuantitativas de problemas artísticos	10.8.2. Interpreta información estadística, teniendo en cuenta criterios de confiablidad y rigurosidad científica utilizando métodos y técnicas de investigación cuantitativa de problemas artísticos.
p. objetitus di distietos	10.8.3. Maneja herramientas informáticas en el procesamiento de información, según la naturaleza de los objetivos de la investigación cuantitativa de problemas artísticos.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 83 de 188

10.9. Evalúa datos de fuente	,
primarias y secundarias sobre la base del aprovechamiento y profundización en el tratamiento de información, usando herramientas técnicas e informáticas cualitativas de problemas artísticos	información en base a marco teórico.
	10.9.2. Interpreta información estadística, teniendo en cuenta criterios de confiablidad y rigurosidad científica utilizando métodos y técnicas de investigación cualitativa de problemas artísticos.
	10.9.3. Maneja herramientas informáticas en el procesamiento de información, según la naturaleza de los objetivos de la investigación cualitativa de problemas artísticos.
	10.9.4. Elabora sistemas categoriales teniendo en cuenta procedimientos y métodos cualitativos para atender problemas artísticos.
10.10. Aplica las principale técnicas estadísticas descriptiva e inferenciales en la organizació de información e	descriptivas usadas en el análisis de situaciones diversas según la investigación y conocimiento de la estadística aplicada.
investigaciones sobre problema artísticos	10.10.2. Utiliza técnicas estadísticas descriptivas en el análisis de situaciones diversas, de manera creativa en diferentes contextos y problemas artísticos
	10.10.3. Utiliza técnicas estadísticas inferenciales en el análisis de situaciones diversas, de manera creativa en diferentes contextos y problemas planteados en las investigaciones artísticos.
10.11. Formula problemas de investigación sobre situaciones identificadas en el ámbito artístico, teniendo en cuenta la metodología de la investigaciónartística.	s problema de investigación teniendo en cuenta los tipos de investigación a realizar para abordar problemáticas a artísticas
	10.11.2. Identifica problemas de investigación en el ámbito artístico identificadas, teniendo en cuenta la metodología y herramientas de la investigación artística  10.11.3. Formula el problema de investigación en el ámbito artístico teniendo en cuenta las etapas de la investigación
10.12. Interpreta la informació recogida con instrumentos segú metodología de investigació cuantitativa y/o cualitativa	cuantitativa o cualitativa basado en los criterios de validez y confiabilidad según marco metodológico de la investigación.
siguiendo protocolos establecidos.	s 10.12.2. Recoge los datos de la muestra seleccionada utilizando los instrumentos validados y cumpliendo con los protocolos éticos y técnicos según tipo de investigación
	10.12.3. Procesa la información de la investigación recopilada haciendo uso de un software estadístico para datos cuantitativos y cualitativos de acuerdo con los protocolos éticos y técnicos.
	10.12.4. Interpreta los resultados procesados de la investigación siguiendo procedimientos técnicos y de acuerdo con las normas de redacción establecidas



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 84 de 188

10.13. Comunica los resultados de la investigación realizada en el ámbito artístico, según parámetros técnicos y marco de la normatividad vigente.

10.13.1. Organiza la información de la investigación considerando los protocolos institucionales y las normas internacionales.

10.13.2. Redacta el informe de investigación teniendo en cuenta normas internacionales de la comunidad científica.

10.13.3. Socializa en diversos espacios académicos la investigación realizada sensibilizando a la comunidad en relación con la problemática artística abordada



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 85 de 188

Anexo 02. SUSTENTO DEL PLAN DE ESTUDIOS POR CADA COMPETENCIA:

#### COMPETENCIA GENERAL 1: Fortalece su desarrollo personal y cultural basado en la reflexión, autoestima, creatividad e Identidad nacional y con la UNPRG

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, en la modalidad Sincrónica, Asincrónica y B-Learning, así como el aula invertida, lección magistral, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo, estudios de casos; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

64.04.010.4.056	DESEMPEÑOS			(	CRÉDITOS	HORAS		PERFIL DOCENTE
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	(*)
1.1. Proyecta e desarrollo del Perú y de la UNPRG considerando la cosmovisión cor argumento reflexivo sentido de pertenencia a una comunidad cultural.	1.1.1. Valora el proceso histórico cultural de formación de la región Lambayeque, reconociendo sus características más relevantes y el proceso de desarrollo del Perú.	Conocimientos:  • El proceso de formación del Estado peruano.  • El origen histórico de Lambayeque: La cultura Lambayeque.  • Lambayeque tierra de grandes señores: Chornacap y Sipán  • Historia local y regional de Lambayeque  • El mestizaje cultural en Lambayeque  • La economía agroindustrial y de exportación en Lambayeque  • Las grandes obras en la Región Lambayeque  Habilidades:  • Elabora la reseña acerca de la cultura Sicán.  • Valora la presencia de grandes señoríos en Lambayeque.  • Narra oralmente la historia local y regional de Lambayeque.  • Elabora mapa racial en la Región Lambayeque.  • Elabora mapa racial en la Región Lambayeque.  • Localiza en un mapa productivo los productos agroindustriales de exportación en Lambayeque.	Cátedra Pedro Ruiz Gallo	2	1	32		Título Profesional de Licenciado en Ciencias Histórico Sociales y Filosofía o afines, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso/ especialización: didáctica universitaria.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **86** de **188** 

	-	
		<ul> <li>Debate en torno a la importancia de la grandes obras</li> </ul>
		en Lambayeque.
		Conocimientos:
		<ul> <li>Origen histórico de la Universidad Nacional pedro</li> </ul>
		Ruiz Gallo
		<ul> <li>Pedro Ruiz gallo y su aporte a la ciencia y la</li> </ul>
		tecnología.
	.1.2. Proyecta el rol	• La investigación científica en la LINPRG y su anorte a
de		la Región Lambaveque
	sociado con la	<ul> <li>Innovación y transferencia tecnológica para el</li> </ul>
pr	roducción científica	desarrollo nacional y regional en Lambayeque.
-	tecnológica e	
	inovación que	Habilidades:
рє	errinta er desarrono	Analiza las condiciones que dieron origen a la UNPRG.
	6.0	• Analiza el aporte de Pedro Ruiz Gallo a la ciencia y la
in	tornacional	tecnología.
		Busca información en diversas fuentes sobre la
		Investigación en la UNPRG.
		Realiza estadísticas sobre la producción científica y
		tecnológica en la UNPRG.
		Conocimientos:
		• La preservación y difusión de la cultura en la Región
		Lambayeque, una mirada desde las políticas
		Institucionales de la LINIDEC
1.	.1.3. Retuerza su	a Idantidad I agal wasianal an I anabawanya al anamba
ide		Macda la cacialagia y la neicalagia
_	,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,,	• La Arqueología y su aporte al conocimiento del pasado
		on la Rogión Lamhavogulo
co	on su cultura y su	<ul> <li>La Biodiversidad y su conservación en Lambayeque, un</li> </ul>
	omunidad en	anorta desde la Riología
ac	ctividades de acción	<ul> <li>La lucha contra la desertificación y la sequía, la</li> </ul>
со	olectiva.	investigación desde la Agronomía.
		• El arte y la cultura en Lambayeque, una mirada a
		través de su historia.
		LIUVES UE SU IIISLUITA.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **87** de **188** 

		<ul> <li>Habilidades:</li> <li>Investiga acerca de la actividad cultural de la UNPRG, promovida desde sus políticas institucionales.</li> <li>Elabora infografía acerca de la identidad local y regional en Lambayeque</li> <li>Valora el aporte de la arqueología regional en el conocimiento del pasado lambayecano.</li> <li>Elabora de un video acerca de la biodiversidad en Lambayeque.</li> <li>Organiza debate acerca de medidas de lucha contra la desertificación y la sequía en Lambayeque.</li> <li>Realiza exposición virtual de arte y cultura en Lambayeque.</li> <li>Organiza feria de exposición virtual/presencial en coordinación con otros programas acerca de la promoción y difusión del arte y cultura de Lambayeque en la UNPRG. (Producto Acreditable).</li> </ul>						
1.2. Plantea su proyecto personal, teniendo en cuenta su autonomía, necesidades y aspiraciones de aprendizaje	intrapersonal, sobre la base de las técnicas de autoexploración.  1.2.2. Fortalece su desarrollo	<ul> <li>Autonomía.</li> <li>Tolerancia al estrés.</li> <li>Control de impulsos.</li> </ul> Habilidades: <ul> <li>Valora de sus emociones.</li> <li>Evalúa de su autoestima.</li> <li>Aplica de técnicas de relajación.</li> <li>Argumenta sus estrategias para el control de impulsos.</li> </ul>	Desarrollo personal	1	1	16	32	Título Profesional de Psicólogo, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 88 de 188

	proyecto de vida Solución de problemas. teniendo en cuenta Trabajo en equipo el sistema de valores. Plan de Desarrollo Personal.  Habilidades: - Valora las relaciones interpersonales Asume roles y funciones en el Trabajo en equipo - Elabora su plan de desarrollo personal.  1.3.1. Diferencia						
1.3. Desarrolla actividades físicas dando a conocer sus beneficios para una vida saludable, así como los riesgos que se puedan presentar en su práctica.	actividad física, ejercicio físico, conocimientos: ejecutando programas de entrenamiento de Habilidades: la resistencia aeróbica, demostrando seguridad y responsabilidad  1.3.2. Relaciona  Conocimientos:  Conocimientos:  Diferencia actividad física, ejercicio físico.  D	Actividad física	0	1	0	32	Título Profesional de Licenciado en Educación Física, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria
1.4. Desarrolla programas de actividad física aplicando técnicas y procedimientos de medición y	procedimientos de medición y factores que afectan su estado de salud.	Actividad física y salud	0	1	0	32	Título Profesional de Licenciado en Educación Física, con grado de Maestro y cinco años de



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 89 de 188

mantener y opreservar la salud a fin de utilizarlos en su vida cotidiana.	indice de masa corporal, salud, con seguridad y responsabilidad.  determinando su estado de salud.  1.4.2. Ejecuta el índice cintura cadera como Aplica la índice cintura cadera como procedimiento de factores que afectan su estado de salud.  Aplica la índice cintura cadera, etc para determinar procedimiento de factores que afectan su estado de salud.  Ejecuta programas de actividad física aeróbica: step. corporal paragimnasia aeróbica, etc. para mantener y preservar la determinar su salud, con seguridad y responsabilidad.						experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
vivencia y la reflexión desde un enfoque multicultural que contemple variadas concepciones, percepciones de arte, así como las preferencias expresivas y estéticas de los estudiantes.	Conocimientos: Los procesos de creación artística - Los principios de la producción artística 1.5.1. Experimenta métodos, técnicas y - El dominio del espacio (Artes escénicas y plásticas procedimientos de la visuales). creación artística, - Las Artes de la actuación (Teatro). que le permitan- explorar nuevas formas de expresión Habilidades: a través de los- lenguajes artísticos- con actitud creativa y - Demuestra identificación institucional lenguajes artísticas con actitud creativa y - Desarrolla su percepción visual - Demuestra sentido de la Comunicación - Demuestra organización, creatividad, innovación, pertinencia - Analiza críticamente expresiones artísticas  1.5.2. Elabora proyectos artísticos integrados en los - Curaduría y puesta en escena de la producción	Taller de expresiones artísticas.	0	1	0	32	Título Profesional de Licenciado en Arte o afines, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria y de expresiones artísticas (música, teatro, danza y artes visuales)



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 90 de 188

diversos lenguajes	artística.			
artísticos,	- Identidad institucional			
socializando sus				
propuestas a través	Habilidades:			
de exposiciones en	- Trabaja en equipo			
diversos medios	- Demuestra sentido de la responsabilidad			
(presenciales y	- Desarrolla emprendimiento y creatividad			
virtuales) con	- Capacidad de organización y pertinencia			
creatividad e				
innovación.				

#### COMPETENCIA GENERAL 2: Propone soluciones a situaciones de su contexto, sobre la base de ciudadanía, democracia y desarrollo sostenible.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, en la modalidad Sincrónica, Asincrónica y B-Learning, así como el aula invertida, lección magistral, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo, estudios de casos; cuyas e strategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

	DESEMPEÑOS				CRÉDITOS	HORAS		
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	PERFIL DOCENTE (*)
2.1. Diseña alternativas de solución a los problemas sociales de su entorno teniendo en cuenta su participación ciudadana y democrática	Ciudadanía considerando su participación	La actualidad de la Democracia.  Origen, desarrollo y actualidad de la ciudadanía.  Ciudadanía en la Evolución de Derechos.  Perspectivas de la Ciudadanía y la Polarización de las Ideas Democráticas.  Las relaciones, organizaciones y movimientos sociales en la construcción de Ciudadanía y Democracia  Ciudadanía Mundial	Ciudadanía y Democracia.	2	1	32	32	Título Profesional de Sociólogo, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 91 de 188

		as naturesión da Civida da nía	I			1		
		construcción de Ciudadanía.						
		Deberes y derechos de los estudiantes						
		universitarios						
		Habilidades:						
		- Analiza los acontecimientos de actualidad						
		democrática.						
		- Analiza las potencialidades del ser ciudadano en la						
		participación.						
		- Identificación y contextualización de problemas						
		sociales como ciudadano mundial.						
		- Argumenta los problemas sociales y su relación						
		con la ciudadanía y la democracia.						
		- Explica sus deberes y derechos como estudiante						
		universitario						
		Conocimientos:						
		- La Responsabilidad Social Universitaria.						
		- Política y lineamientos de la Responsabilidad Social						
		Universitaria en la UNPRG.						
		- Cuatro pasos hacia la responsabilidad social						
	2.1.2. Plantea un	universitaria: compromiso, autodiagnóstico,						
		cumplimiento y rendición de cuentas.						
		- Proyecto de Responsabilidad Universitaria: datos						
		específicos, objetivos /general y específicos,						
		programación de actividades acciones y						
		cronogramas, impacto social.						
	ciudadana v	oronogramas, impacto social.						
	,	Habilidades:						
	democracia	- Analiza la política de Responsabilidad Social						
		Universitaria de la UNPRG.						
		- Aplica los cuatro pasos hacia la responsabilidad						
		social universitaria en formulación de un proyecto de						
		responsabilidad social universitaria.						T'. I. D. C
2.2. Plantea soluciones a	2 2 1 Flahara	Conocimientos:		2	1	32	32	Título Profesional
2.2. Flatited Solutiones d		Factores ambientales. Problemas ambientales						de Licenciado en



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 92 de 188

problemas ambientales d	diversas alternativas	mundiales, nacionales, regionales y locales.	Ambiente y	Biología o afines,
l <sup>†</sup>		Identificación de los espacios naturales del	desarrollo	con grado de
		departamento de Lambayeque	sostenible.	Maestro, con
1 -		Identificación de los problemas ambientales del		experiencia en
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		departamento de Lambayeque		actividades
·	I	Sostenibilidad de los recursos naturales		ambientales y
	•	El enfoque ecosistémico. Clases de educación		cinco años de
		ambiental.		experiencia
		El método científico, aplicado a la formación		profesional
	•	científica sobre fenómenos ecológicos y		universitaria.
	•	responsabilidad social que se dan en los seres vivos,		Curso /
		el hombre, y su ambiente abiótico y biótico.		especialización:
		, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,		didáctica
		Habilidades:		universitaria
	-	- Realiza acciones ambientales con tendencia a tener		
	ı	mayor sensibilidad hacia el ambiente.		
	-	- Selecciona información bibliográfica de libros,		
	ı	manuales y revistas especializadas sobre factores		
		abióticos y bióticos.		
	-	- Elabora monografías de manera adecuada con		
	ı	relación a la problemática ambiental regional y local		
	-	- Utiliza el método científico en el desarrollo de		
	ı	monografías.		
2	2.2.2. Plantea	Contenidos:		
s	soluciones adecuadas			
	para evitar o prevenir	Diferencia entre biodiversidad y recursos naturales.		
-	problemas	Ecorregiones, Áreas naturales protegidas.		
a	ambientales	- Diferencia entre Protección, Conservación y		
a	aplicando el	Sostenibilidad de los recursos naturales. Bienes y		
	razonamiento crítico,	Servicios ambientales.		
	normatividad	Diferencia entre valor y precio de los recursos		
a	ambiental, derecho	naturales.		
a	ambiental y actuando	Calidad ambiental.		
	con responsabilidad			
s	social universitaria en	Seguridad y salud en el trabajo.		



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 93 de 188

hacia tránsito Cambio climático en Perú. desarrollo sostenible Desarrollo sostenible y la responsabilidad ambiental. Ambiente - sociedad – salud. Educación ambiental. Políticas ambientales en Perú. Acciones ambientales. Ciudades limpias y saludables. Legislación ambiental y Derecho ambiental. **Habilidades:** - Analiza principales problemas ambientales del departamento de Lambayeque - Selecciona información sobre educación ambiental. - Incorpora en su escala de valores la ética ambiental. - Participa activamente en solución de problemas ambientales de su universidad. - Identifica in situ de algunas ecorregiones del departamento de Lambayeque. - Realiza acciones ambientales con tendencia a tener mayor sensibilidad y compromiso hacia el ambiente, - Plantea solución a problemas ambientales, en tránsito hacia el desarrollo sostenible.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 94 de 188

#### **COMPETENCIA GENERAL 3:** Resuelve problemas en situaciones de contexto real, sobre la base del razonamiento lógico matemático.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, en la modalidad Sincrónica, Asincrónica y B-Learning, así como el aula invertida, lección magistral, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo, estudios de casos; cuyas e strategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

	DESEMPEÑOS			CRÉI	DITOS	HORAS		
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	PERFIL DOCENTE (*)
razonamiento lógico y analítico en diversos contextos.	3.1.1. Evalúa esquemas lógicos proposicionales, considerando la sintaxis y semántica de la lógica proposicional.  3.1.2. Analiza (esquemas lógicos predicativos, considerando la sintaxis y semántica de la lógica cuantificacional.  3.1.3. Formaliza propiedades básicas	Habilidades: -Realiza inferencias inmediatas y mediatasAplica leyes de la lógica proposicional  Conocimientos: Cuantificadores. Fórmulas cuantificacionales. Alcances de los cuantificadores. Interpretación de fórmulas cuantificacionales.  Habilidades: -Identifica cuantificadores existencial y universalInterpreta fórmulas cuantificacionales  Conocimientos: Validez de inferencias. Operaciones básicas con conjuntos.	Lógica Simbólica	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Matemática, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 95 de 188

<u> </u>		<u> </u>						
	leyes lógicas	<b>Habilidades:</b> -Discute la diagramación de clases -Evalúa la Validez de inferencias.						
3.2. Aplica el lenguaje matemático para resolver de situaciones de la vida real basada en sus signos, símbolos y reglas.	de ecuaciones e inecuaciones.  3.2.2. Utiliza diversos tipos de funciones er el modelamiento de matemático de	Conversiones y escalas, regla de tres y Porcentajes  Habilidades: Reconoce los sistemas de números Resuelve ecuaciones e inecuaciones Representa gráficamente los diversos tipos de funciones Elabora modelos matemáticos básicos Reconoce las magnitudes proporcionales Resuelve problemas de reparto proporcional.  Conocimientos: Funciones. Representación de funciones. Operaciones con funciones. Modelos lineales y no lineales.  Habilidades: Representa grafica los diversos tipos de funciones -Elabora modelos matemáticos básicos  Conocimientos: Razones y proporciones Magnitudes proporcionales.	Fundamentos Matemáticos.	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Matemática, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 96 de 188

razones y				
proporciones.	Habilidades:			
	-Reconoce las magnitudes proporcionales.			
	-Resuelve problemas de reparto proporcional.			

#### COMPETENCIA GENERAL 4: Gestiona proyectos académicos, teniendo en cuenta demandas, directivas y uso de herramientas tecnológicas.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Sincrónico, Asincrónico y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

	DESEMPEÑOS			CR	RÉDITOS	HORAS		
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	PERFIL DOCENTE (*)
4.1. Gestiona información académica haciendo uso de herramientas digitales	información científica haciendo uso de repositorios digitales.	Habilidades:  - Recolecta información científica haciendo uso de repositorios digitales.  - Aplica las normas de referencias en trabajos académicos.  Conocimientos: Discos duros virtuales Compartir archivos y directorios Configurar permisos	Herramientas Digitales	2	1	32	32	Título Profesional de Ingeniero de sistemas o Licenciado en Computación e Informática o afines, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 97 de 188

Г		- Aplica permisos de acceso haciendo uso de discos	ı			
		duros virtuales.	-			
		Conocimientos:				
		- Ordenamiento de datos				
		- Filtros y validación de datos.				
		- Resumen de datos				
	información haciendo					
	uso de hojas de	- Gráficos estadísticos				
	cálculo y	- Tablas y gráficos dinámicos				
	presentadores					
	digitales.					
		Habilidades:				
		- Procesa datos haciendo uso de las herramientas de				
4.2. Elabora trabajos		hoja de cálculo.				
académicos haciendo uso		Conocimientos:				
de hojas de cálculo y		- Presentadores digitales				
presentadores digitales		- Efectos y animaciones				
presentadores digitales		- Insertar elementos multimedia locales o de la web				
		- Secuencialización de la presentación				
	4.2.2. Procesa	·				
	información haciendo					
		- Presenta información relevante haciendo uso de				
	· ·	presentadores digitales.				
	aibitaics.	- Inserta elementos multimedia locales o del web				
		considerando las herramientas del presentador				
		digital				
		- Realiza la secuencia y tiempo de presentación de la				
		información haciendo uso del presentador digital				

**COMPETENCIA GENERAL 5:** Comunica de manera oral y escrita sus ideas a través de diversos textos con diferentes propósitos, teniendo en cuenta formatos, normativa, interlocutores y el contexto.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Sincrónico, Asincrónico y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 98 de 188

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

stadelones, diseath y arge	DESEMPEÑOS			CR	ÉDITOS	HORAS	5	
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	PERFIL DOCENTE (*)
5.1. Lee diversos textos teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	5.1.2. Discrimina diversos tipos de artículos científicos según su interés profesional, con la finalidad de comprender la	Habilidades: - Reconoce revistas indizadas - Utiliza la estructura básica del artículo científico considerando el perfil de la revista indizada.  Conocimientos: Atributos del artículo científico: URL, DOI, ISSN, ISBN, otros.	Comunicación	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Educación Lengua y Literatura, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria
5.2. Escribe textos académicos, teniendo en cuenta el propósito, formato, adecuación.	argumentativo, sustentados er información científica	metodología, discusión de resultados, conclusiones, referencias bibliográficas.  Habilidades:						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 99 de 188

			 <del>_</del>	
	reflexiva.	profesional.		
		-Caracteriza artículos según el tipo de investigación:		
		de revisión, empíricos, de investigación, cartas al		
		editor, etc.		
		Conocimientos:		
	5.2.2. Utiliza el	El artículo científico: análisis del resumen, de la		
	<b>U</b> ,	introducción, del desarrollo, metodología, discusión		
	estandarizado con	de resultados.		
	fines de publicación,			
	local, nacional e			
	internacional,	Habilidades:		
	asumiendo la	- Reconoce un artículo científico.		
		-Caracteriza artículos científico según el tipo de		
	0	investigación: de revisión, empíricos, de investigación,		
		cartas al editor, etc.		
		Conocimientos:		
		Lenguaje formal en el contexto en el que se encuentra.		
	5.3.1. Caracteriza el	- Recursos tecnológicos con fines de comunicar		
	lenguaje formal en	resultados reflexivamente.		
	accomprise do			
	comunicación	Habilidades:		
	académica	-Desarrolla el discurso utilizando el lenguaje formal del		
5.3. Expresa oralmente sus		contexto en el que se encuentra.		
ideas a través de diversos		- Utiliza recursos tecnológicos con fines de comunicar		
textos teniendo en cuenta		resultados reflexivamente.		
el propósito, formato,		Conocimientos:		
adecuación	E22 Evnana taytar	Argumentos científicos y empíricos durante la		
	explicativos-	exposicion.		
	argumentativos	- Lenguaje oral o corporal durante el desarrollo del		
	mediante prácticas de	discurso.		
	discurso académico y	Habilidades:		
	trabaja intoloctual	- Desarrolla ideas con argumentos científicos y		
	•	empíricos durante la exposición.		
		-Demuestra manejo del lenguaje oral o corporal		



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 100 de 188

	durante e	el desarrollo del discurso.						
5.4. Potencia e aprendizaje autónomo haciendo uso de estrategias autorregulación técnicas de estudio y estándares establecidos para el logro un aprendizaje significativo a partir del análisis de sus características personales y la presentación de trabajo académico.	Conocim  Conocim  Conocim  Conocid  Con	miento como proceso miento como producto miento vulgar u ordinario miento científico. a, tipos de lectura, niveles de comprensión dio como proceso. Condiciones del estudio, ción del estudio. o y trabajo en equipo dizaje autónomo egias de aprendizaje cognitivas y meta as. de aprendizaje de Kolb. le inteligencias según Gardner.  des: dad de investigación básica, pensamiento creativo. ica sus estilos de aprendizaje. ometido con el proceso de enseñanza- aje. sientos: ayado: definición, utilidad, análisis de caso. tema: definición, utilidad, clasificación,	Estrategias de aprendizaje	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Educación con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **101** de **188** 

	aprendizaje	mentales, elaboración de un mapa mental.  • Mapa semántico: definición, utilidad, componentes, elaboración de un mapa semántico.  • Círculo concéntrico: Definición, utilidad, componentes, elaboración de un Círculo concéntrico.  • Cuadro comparativo de doble entrada: definición, utilidad, elaboración del cuadro de doble entrada.  • Líneas de tiempo: definición, utilidad, elaboración de una línea de tiempo.  • Esquema CCP: definición, utilidad, elaboración de de esquema.  • La Chacana: Definición, utilidad, componentes, elaboración de la chacana  Habilidades:  • Presenta la información haciendo uso de diferentes organizadores.						
5.5. Interpreta textos orales y escritos en quechua sobre actividades sociales y culturales de acuerdo a las necesidades de comunicación.	5.5.1. Obtiene información explicita y relevante en expresiones de textos	Conocimientos:  La historia del quechua y sus variantes: el nombre quechua.  - Etimología del vocablo quechua, origen y expansión del quechua.  - Panalfabeto quechua de Lambayeque: vocales, grafías, prestamos del castellano.  Habilidades:  -Reconoce el quechua como lengua y cultura  Conocimientos:  Expresiones básicas y las más usuales: (Diálogos). A	Quechua Principiante	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en educación (primaria o secundaria área de comunicación), grado de maestro, inscrito en el Registro Nacional de Lenguas del MED y tres años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización:



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 102 de 188

personas, objetos lugares, el significad de palabras contexto expresiones co sentido figurado	le la persona, BCon relación al tiempo, CCon relación a la procedencia. lo - Los verbos y sustantivos.  Phabilidades: - Expresa palabras y frases con las vocales y grafías del quechua adecuadamente Interactúa con sus pares en diálogos con						didáctica universitaria
escritas en quechua, teniendo en cuenta, vocabulario y reglas gramaticales de acuerdo a las normas lingüísticas.  social y cultural.  5.6.2. Emplea algun recursos textuale para caracteriz	Conocimientos:  - Expresiones útiles (teoría y práctica) - De persona: Partes externas del cuerpo humano, Los cinco sentidos, Vestimenta del poblador andino, Parentesco familiar, Ciclos de la vida, Etapas de la vida, Actitud psicológica de la persona, Costumbres y tradiciones quechuas, Diálogos - Los objetos y sus particularidades: Wasi, Paisaje, Tiempupi ima saqra kaqkuna, Qirukuna, Kurukuna, Parlukuna (diálogos) Presencia de enfermedades. (qishaykuna).  Habilidades: - Identifica diversas expresiones para nombrar el entorno social y cultural Produce textos sencillos de acuerdo a sus necesidades de comunicación.  Conocimientos: - Sonidos y fonemas (identificando la metátesis), Sistema consonántico. El fenómeno de la metátesis	Quechua Elemental	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en educación (primaria o secundaria área de comunicación), grado de maestro, inscrito en el Registro Nacional de Lenguas del MED y tres años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 103 de 188

elabora rimas y			
juegos verbales	Habilidades:		
apelando al ritmo y	/- Discrimina sonidos de los sufijos verbales,		
musicalidad de las	ssustantívales y generales en las palabras y frases.		
palabras, con el fin de	- Domina expresiones matemáticas en la numeración,		
expresar sus	soperación y resolviendo problemas.		
experiencias y			
emociones en lengua			
quechua.			

**COMPETENCIA GENERAL 6:** Evalúa situaciones, problemas y razonamientos usando principios elementales de la filosofía práctica y del pensamiento crítico asumiendo una postura ética que permita solución de problemas y toma de decisiones.

MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS: Los métodos son activos, individuales y colectivos, El Método Sincrónico, Asincrónico y B-Learning, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CARACIDADES	DESEMPEÑOS			CR	ÉDITOS	HORAS		252511
CAPACIDADES PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSO	Teóricos	Prácticos	Teórico	Prácticas	PERFIL DOCENTE (*)
6.1. Formula razonamientos y toma decisiones en torno a situaciones y problemas teniendo en cuenta principios elementales de filosofía y pensamiento crítico.	problemas de su entorno y los comprende resolutivamente en base a criterios filosóficos	Conocimientos:  Filosofía, objeto de estudio, disciplinas y métodos. Su utilidad práctica.  Modos de comprensión del mundo: Filosofía, cosmovisión, pensamiento e ideología.  Habilidades:  Define el objeto de estudio de la filosofía, sus disciplinas y métodos valorando su utilidad práctica.  Diferencia las distintas comprensiones sobre el mundo identificándolas en acontecimientos situados.  Conocimientos:	Pensamiento filosófico	1	1	16	32	Título Profesional de Licenciado en Filosofía, con grado de Maestro y cinco años de experiencia profesional universitaria.  Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 104 de 188

·		·			
		• El ser humano como problema, su comprensión en			
		integración multidimensional.			
	problemas	<ul> <li>El problema del conocimiento, su comprensión</li> </ul>			
	planteados en torno a	procesual sistémica.			
	la realidad humana	<ul> <li>El quehacer científico, potencialidades y</li> </ul>			
		limitaciones.			
		Habilidades:			
		Analiza las múltiples dimensiones del ser humano			
		comprendiéndolas de manera integral.			
		Comprende la situación de la realidad del			
		conocimiento y del quehacer científico en perspectiva			
		filosófica.			
		Conocimientos:			
		<ul> <li>Ética, Moral, Axiología y Filosofía política.</li> </ul>			
	624 6	Diferenciación, complementariedad e importancia.			
	6.2.1. Comprende	• Transversalidad en los actos humanos: Principios,			
	nociones de la	valores, virtudes y normas jurídicas.			
	filosofía práctica				
	relacionándolas con	Habilidades:			
	cotidianas	Define argumentativamente las nociones			
6.2. Aplica principios	Cottaianas	implicadas en la filosofía práctica.			
elementales de filosofía y	•	• Comprende los distintos aspectos transversales de			
de pensamiento crítico en		los actos humanos clarificándolas desde la ética.			
situaciones vivenciales con		Conocimientos:			
postura ética.		<ul> <li>Derechos humanos. problematicidad y comprensión.</li> </ul>			
		<ul> <li>Interacción ciudadana: Prudencia, Responsabilidad y</li> </ul>			
	filosóficamente	compromiso social.			
	situaciones				
	VIVEITOIGICS	Habilidades:			
		<ul> <li>Analiza situaciones prácticas problematizadoras en</li> </ul>			
		perspectiva ética.			
		Asume un compromiso ético en su actuar personal			
		como futuro profesional.			



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 105 de 188

**COMPETENCIA DE ESPECIALIDAD 7:** Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas técnicas y materiales con creatividad

**MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS:** Los métodos son activos, individuales y colectivos, así mismo se trabajara en talleres y de campo, el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de aprendizaje, catálogos de colores.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES	DESEMPEÑOS	CONTENIDOS	ASIGNATURA	CRÉDITOS		но	RAS	PERFIL DOCENTE (*)
PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD			Teóricos	Prácticos	Teórico- prácticas	Prácticas	
7.1 Sustenta los fundamentos y concepto básicos del estudio de la forma y sus elementos, el uso de la línea, en la estructura (geométrica) en las formas (poliédricas y curvas) y su existencia en el espacio, considerando los efectos de la luz y sombra en el dibujo.	7.1.1 Explica el estudio de la forma y sus elementos a partir de la técnica de la luz y sombra en el dibujo artístico considerando el movimiento de la línea en su creaciones artísticas.  7.1.2 Describe los procesos de percepción, diferenciación, significación y representación de las estructuras existentes en el espacio.  7.1.3 Describe las formas geométricas, poliédricas y curvas con criterio plástico, considerando el método de aprestamiento inicial	Conocimientos:  • El estudio de la forma: elementos y estructura  • Clases de formas  • Procesos de percepción.  • Estudio y aplicación del punto, línea, plano y forma  • Estudio de la luz y valores de la sombra - clases.  • La forma y el lenguaje tridimensional.  • Composición en el espacio.  • Valoración expresiva y creativa de las formas tridimensionales  Habilidades: Busca información Analiza información Identifica características de las formas geométrica, poliédricas y curvas	Taller de dibujo de las formas básicas	1	3	32	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 106 de 188

	al dibujo.	Compara características						
	7.1.4 Interpreta las formas geométricas, poliédricas y curvas con criterio plástico, considerando el método de aprestamiento inicial al dibujo.							
7.2Realiza representaciones gráficas con la técnica de dibujo en base a los conocimientos y elementos: volumen, líneas, perspectiva y valores tonales de manera creativa.	7.2.1 Reconoce la forma y sus valores expresivos, estructura, composición y espacio, indicadores de profundidad; texturas a través de los efectos de la luz y la expresión personal en las representaciones según técnica de dibujo. 7.2.2Representa imágenes y la realidad aplicando los elementos del dibujo artístico como: volumen, líneas, perspectiva y valores tonales utilizando técnicas artísticas plásticas	Conocimientos:  Fundamentos del dibujo artístico: (estructura, composición, espacio, profundidad, perspectiva)  Materiales y técnicas del dibujo.  Estudio y aplicación del punto, línea, plano y forma.  Estructura, composición y espacio: Proporción y encuadre de sólidos geométricos.  Estudio de la forma mediante la línea valorada y texturas.  Estudio de la luz y valores de la sombra - clases  Degradados: sólidos geométricos- bodegón simple	Taller de dibujo del espacio: paisaje	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
	7.2.3. Explica las diferentes técnicas del dibujo artístico usadas como forma de lenguaje	Habilidades: Identifica características Compara características Utiliza materiales y recursos						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 107 de 188

7.3 Diseña estructuras de figura humana (rostro) haciendo uso de volúmenes, tonos, formas, movimiento y proporción considerando diversas técnicas de representación de dibujo con sensibilidad y creatividad.	y herramienta necesaria en cualquier proceso creativo.  7.3.1 Dibuja diferentes posiciones de la figura humana (rostro) empleando el estudio del volumen, formas y proporción dibujando diferentes posiciones de la figura humana (rostro), haciendo uso del método de dibujo elegido.  7.3.2 Construye la imagen de figura humana (rostro) con equilibrio, movimiento y perspectiva, configurando sus formas con sensibilidad y creatividad.  7.3.3. Aplica diversas técnicas de representación de la figura humana (rostro) expresando forma volumétrica en perspectiva ilusoria, según fundamentos del	Identifica diversas técnicas de dibujo  Conocimientos:  • El canon de la cabeza humana: femenino, masculino y del niño  • Huesos y músculos de la cabeza en luz y sombra.  • Estructura de la cabeza a través de bloques y planos.  • Emplazando las facciones en la cabeza, estudios valorados.  • Ejercicios de construcción de la cabeza humana.  • El retrato del niño, femenino, masculino y anciano.  • Estudio del facetado femenino y masculino con planos valorados.  • Estudio de las expresiones faciales: risa, ira, dolor etc.  Habilidades:  Define el objetivo de su dibujo Utiliza materiales y recursos Identifica diversas técnicas de dibujo	Taller de dibujo artístico rostros	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
7.4 Analiza los procesos comunicativos, los	dibujo artístico.  7.4.1 Analiza el proceso comunicativo, los lenguajes, los	Conocimientos:  • Introducción a la comunicación visual.						Título profesional de Licenciado en Arte o



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 108 de 188

lenguajes y procedimientos básicos, estructuras, aspectos estéticos y técnicos de las imágenes considerando su importancia como vehículo de comunicación.	procedimientos básicos y las estructuras de las imágenes dentro de una comunicación visual en base a fundamentos sintácticos de la comunicación visual.  7.4.2. Explica los aspectos estéticos y técnicos de los medios de comunicación y su importancia en la composición artística considerando principios de la comunicación visual.  7.4.3 Describe los procesos comunicativos utilizando imágenes para la representación de la naturaleza.	Comunicación visual: Comunicación visual: Procesos básicos. Comunicación visual: Sistemas Fundamentos sintácticos de la comunicación visual. Elementos estéticos y técnicos básicos de la comunicación visual.  Habilidades: Identifica los procesos comunicativos de la comunicación visual Utiliza los aspectos del aspectos estéticos y técnicos de los medios de comunicación visual Determina los procesos comunicativos en la imagen visual.	Fundamentos geométricos de las artes plásticas	1	1	16	32	profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
7.5. Fundamenta cómo los sistemas de signos (forma, función, mensaje) son usados en la creación de obras de arte, considerando su aplicación en el lenguaje visual.	7.5.1Describe los conceptos básicos de los sistemas de signos y su interpretación en el lenguaje visual artístico. 7.5.2 Explica el análisis formal y de transferencia de los sistemas de signos en su aplicación del lenguaje	Conocimientos:  • El mensaje visual: anatomía del mensaje visual  • Módulos de comunicación visual.  • Técnicas visuales: estrategias de comunicación.  • Síntesis del estilo visual.  • Las artes visuales: función y mensaje.	Fundamentos geométricos estudio de la forma espacial	1	1	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 109 de 188

	visual al crear obras de arte.  7.5.3Argumenta la importancia de los sistemas de signos dentro del lenguaje visual al crear sus producciones artísticas.	Habilidades: Identifica los sistemas de signos y su interpretación en el lenguaje visual artístico. Manifiesta los sistemas de signos en su aplicación del lenguaje visual al crear obras de arte Utiliza los sistemas de signos dentro del lenguaje visual						Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
7.6Desarrolla técnicas y recursos básicos en serigrafía que posibiliten su expresión artística considerando diferentes diseños actuales que hay en este campo.	7.6.1. Clasifica técnicas y recursos básicos usadas en la producción de diferentes diseños y propuestas actuales que hay en el campo de la serigrafía con creatividad e innovación.  7.6.2Aplica técnicas y recursos básicos produciendo diferentes diseños a través de la serigrafía en forma libre y creativa.	Conocimientos: Introducción a la serigrafía. Tipos de materiales en la serigrafía en tela y papel. Elaboración de diseños. Técnicas de la serigrafía (elaboración del calado de plantillas, grabado de emulsión a la malla) Técnica de la serigrafía en alto relieve. Reproducción de copias en papel y cartulina. Reproducción de copias en tela (polos)	Serigrafía	1	1	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria.
	7.6.3. Aplica técnicas y recursos básicos para la reproducción de copias en papel, cartulina y tela usando técnica de serigrafía.	Habilidades: Selecciona materiales y herramientas. Utiliza técnicas y recursos Utiliza sus habilidades para la serigrafía						



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 110 de 188

7.7 Desarrolla la percepción, diferenciación, significación y representación de la figura humana medio torso para plasmarlos e interpretarlos con criterio plástico, considerando métodos y técnicas del dibujo artístico.	7.7.1Dibuja diferentes posiciones de la figura humana medio torso, haciendo uso de las técnicas de encuadre y el uso del método de dibujo elegido en sus producciones artísticas de taller.	Conocimientos:  La proporción: la cabeza como unidad de medida.  Estudio anatómico en el brazo, antebrazo y manos. (Estructura ósea y mecánica muscular)  Dibujo del brazo, antebrazo y las manos  La composición en el retrato de medio cuerpo.  La expresividad en el retrato de medio cuerpo.  Estudio del torso valorado femenino y masculino.	Taller de dibujo artístico de la figura humana en medio torso	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria
	7.7.2 Aplica métodos y técnicas de dibujo para	Habilidades: Define el objetivo de su dibujo						
	el estudio de la	Utiliza materiales y recursos						
	representación de la	Identifica diversas técnicas de						
	figura humana medio	dibujo						
	torso, considerando el							
	volumen en el plano a							
	través de los efectos de							
	la luz y sombra.							
7.8. Aplica métodos y	7.8.1. Dibuja diferentes	Conocimientos:	- 11 1 111 -					
técnicas de	posiciones de la figura	• Estudios de los cánones de la	Taller de dibujo		2		0.6	T/tools are fasional.
representación de la figura humana	humana completa, haciendo uso de las	figura humana: Encajado y proporción de la figura	artístico de la figura humana	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o
figura humana completa, teniendo en	técnicas de encuadre y	proporción de la figura humana.	rigura numana completa					profesor en educación
cuenta los conceptos	el método de dibujo	Estudio lineal de la figura	completa					artística o artista
del volumen en el	elegido en sus	humana en diversas posturas						profesional especialidad
plano, utilizando	producciones artísticas	con líneas valoradas.						artes plásticas
materiales de dibujo	de taller.	SS.: IIIICAS VAIGIAAAS.						Grado de Maestro.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 111 de 188

artístico con creatividad.	7.8.2. Explica los métodos y técnicas para la representación de la figura humana completa, considerando el volumen en el plano a través de los efectos de la luz.  7.8.3. Describe los proceos de percepción, diferenciación, significación y representación en el estudio de la figura humana completa con un criterio artístico y creativo.	La perspectiva de la figura humana.     Estudio valorado del desnudo en diversas posturas: Iluminación, sombras y valores tonales.     Composición de la Fig. humana con variados elementos.  Habilidades: Define el objetivo de su dibujo Utiliza materiales y recursos Identifica diversas técnicas de dibujo						Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización: didáctica universitaria.
7.9 Representa la figura humana completa en movimiento utilizando métodos, técnicas y procedimientos alternativos del dibujo artístico	7.9.1. Clasifica diferentes métodos, técnicas y procedimientos para la representación de la figura humana completa en movimiento, utilizando el volumen en el plano teniendo en cuenta los materiales del dibujo artístico.	Conocimientos:  • Estudio de la figura humana en movimiento: Poses caminando, corriendo, hacia delante, girando.  • Estudio de la figura humana en acción: giros y contorciones  • Estudio de la figura humana en equilibrio y ritmo.	Taller de dibujo artístico de la figura humana en movimiento	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 112 de 188

	7.9.2. Dibuja diferentes posiciones de la figura humana completa en movimiento, haciendo uso de las diferentes técnicas y principios del dibujo artístico.	Estudio de la figura humana en composición en diversos contextos.     Estudio valorado del desnudo en diversas posturas: Iluminación, sombras y valores tonales.     Estudio de la figura humana en composición en diversos contextos.  Habilidades: Define el objetivo de su dibujo Utiliza materiales y recursos Identifica diversas técnicas de dibujo						Curso / especialización: didáctica universitaria
7.10 Realiza el estudio del color y el conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la representación visual, proporcionándole las herramientas teóricoprácticas de nuevas formas de expresión de manera libre y creativa.	7.10.1 Experimenta un conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la representación visual considerando el estudio del color como: las armonías cromáticas, contrastes y saturaciones en nuevas formas de expresión artística.	Conocimientos:  • Estudio del color: Circulo cromático  • Armonías cromáticas, contrastes y saturaciones  • Armonía: acromáticas, monocromáticas, simples con 2 colores (primarios y secundarios)  • Equivalencia del color y valor tonal.	Taller de pintura al óleo del bodegón	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso / especialización:



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 113 de 188

	7.10.2. Describe las herramientas teórico-prácticas que permite la exploración de nuevas formas de expresión visual manifestadas en sus producciones artísticas.  7.10.3Propone nuevas formas de expresión visual considerando el estudio del color como: las armonías cromáticas, contrastes, saturaciones en nuevas formas de expresión artística.	<ul> <li>Gamas de armonías:         Tonalista (gamas frías o gamas cálidas.), colorista         El color en los cuerpos.         La expresividad del color.         </li> <li>Materiales, equipos, soportes y disolventes.</li> <li>Habilidades:         <ul> <li>Define el objetivo de su pintura al óleo.</li> <li>Utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo.</li> <li>Identifica diversas técnicas de la pintura.</li> </ul> </li> </ul>						didáctica universitaria
7.11. Crea obras artísticas de pintura al óleo representando la naturaleza, considerando los elementos de la composición y utilizando diversas técnicas de manera creativa.	7.11.1. Diseña bocetos de representaciones de la naturaleza que conforman el tema paisaje aplicando los principios de la composición a partir de su contexto.  7.11.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la representación de la naturaleza que conforman el tema paisaje que respondan al estudio del color	Conocimientos:  • El paisaje rural y urbano: perspectiva lineal, aérea, composición, aplicando diversas armonías cromáticas: complejas, matices, tonos, texturas y veladuras.  • Estudios a color de: cielo, nubosidad, árboles, aguas, reflejos etc.  • Estudio del paisaje con texturas y veladuras, efectos sobre color y forma.  • Interpretación del paisaje urbano y rural en composición	Taller de pintura al óleo paisajista	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 114 de 188

	7.11.3. Elabora representaciones de la naturaleza según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los elementos constitutivos como color, forma, plano, textura, línea y movimiento en su composición.	con figuras humanas y escenas típicas.  • La contraluz en el paisaje.  • Armonías cromáticas, simbolización de la luz: Color luz, color local, organización de agrupamientos cromáticos y armonización del paisaje.  Habilidades:  • Define el objetivo de su pintura al óleo.  • Utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo.  • Identifica diversas técnicas de la pintura.						
7.12. Crea obras artísticas de pintura al óleo representando retratos de diferentes personas, considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa.	7.12.1. Diseña bocetos de representaciones de retratos de diferentes personas aplicando los principios de la composición y la caracterización del personaje.  7.12.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la representación de retratos de diferentes personas que respondan al estudio del color según la caracterización del personaje.	Conocimientos:  Estudio estructural compositivo, técnico y cromático en el espacio bidimensional, temas como: composición simple de la figura humana – retrato  Composición compleja de la figura humana - retrato con elementos de su entorno  Composición de la figura humana retrato de diversas edades en exterior con contraste de colores fríos y cálidos  Interpretación de figura humana en diferentes estados	Taller de pintura retratos	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 115 de 188

	7.12.3. Elabora representaciones de retratos de diferentes personas según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los principios de la composición y la caracterización del personaje	psicológicos y otros elementos; en composición de claro oscuros  • Estudio del autorretrato para la captación expresiva, psicológica y emotiva del autor  • Armonías cromáticas, simbolización de la luz: Color luz, color local  • Organización de agrupamientos cromáticos, carne cálida, fría y la correspondiente armonización del retrato  • Estudio a color de los diversos detalles del rostro  • Estudios del retrato del niño, femenino, masculino y anciano  • El facetado femenino y masculino aplicando armonías cromáticas.  Habilidades:  • Define el objetivo de su pintura al óleo  • Utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo  • Identifica diversas técnicas de la pintura.						
7.13. Crea obras artísticas de pintura al óleo representando la figura humana	7.13.1. Diseña bocetos de representaciones de la figura humana desnuda aplicando los	Conocimientos:  • Interpretación de la figura humana desnuda en armonías cromáticas: gama armónica	Taller de pintura al óleo de la figura humana	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 116 de 188

desnuda, considerando los elementos de la composición y la caracterización del personaje, utilizando diversas técnicas de manera creativa.	principios de la composición, el escorzamiento y la caracterización del personaje.  7.13.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la representación de la figura humana desnuda que respondan al estudio del color según la caracterización del personaje.  7.13.3. Elabora representaciones de figuras humanas desnudas según boceto, utilizando la técnica de pintura al óleo y los principios de la composición (texturas, veladuras, formas) y la caracterización del	simple y complejas, armonía de grises y de color piel cálida y fría.  Interpretación de la figura humana desnuda con variados elementos experimentando texturas, veladuras, formas.  Estudio del desnudo en poses reclinadas teniendo en cuenta la composición y el escorzamiento.  Interpretación de la Figura Humana en diversas escenas culturales y domesticas de propuesta personal expresiva y creativa.  Habilidades:  Define el objetivo de su pintura al óleo.  Utiliza materiales y recursos en la pintura al óleo.  Identifica diversas técnicas de la pintura						profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria
	caracterización del personaje	de la pintura						
7.14. Crea obras en pintura de composición libre en el espacio bidimensional utilizando diferente técnicas de pintura, considerando los	7.14.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artistica aplicando diversas técnicas de pintura a partir de la exploración y experiencia artística.	Conocimientos: •Experimentación plástica y análisis de la forma bidimensional, el uso de armonías cromáticas libres y simbólicas emotivas.	Taller de pintura: proyecto creativo	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 117 de 188

contrastes, matices, tonos, colores, reflexión y refracción en la materia pictórica.	7.14.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artisticas libres en pintura que respondan al estudio del color según el tipo de obra a crear.  7.14.3. Elabora obra de pintura de composición libre según boceto, utilizando diferentes técnicas de pintura y los principios de la composición.	Ejercicios de descomposición de la forma, partiendo de esquemas figurativos a esquemas sintéticos.      Habilidades:						artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria
7.15. Diseña diversos tipos de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) aplicando técnicas y principios de construcción de imágenes y creación de textos según estructura definida	7.15.1. Describe el proceso creativo en la construcción de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) y los criterios utilizados en la creación de textos, lenguaje y manejo del humor.  7.15.2. Elabora el diseño de comics e historietas (dramática, de acción o humorística) según estructura y técnicas definidas en el lenguaje artístico visual.	Conocimientos:  Introducción a la historieta  Estructura de la historieta.  Proceso creativo en la construcción de imágenes.  Creación de textos.  Programas y herramientas tecnológicas para la construcción de comics.  El humor en la construcción de comics.  Elabora historietas dramáticas, de acción o humorística	Taller de comics e historietas	1	1	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 118 de 188

7.16. Desarrolla	7.15.3. Elabora historietas dramáticas, de acción o humorística según estructura defina, utilizando programas y herramientas tecnológicas con creatividad.  7.16.1. Analiza los	Habilidades:  Define el objetivo de su dibujo. Aplica materiales y recursos para el comics e historieta. Identifica diversas técnicas de creación con creatividad.  Contenidos:						
proyectos fotográficos básicos considerando las fases del proceso (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según principios de la fotografía artística.	procesos de la fotografía, desde la toma de imágenes, revelado de positivos y exposición según principios de la fotografía artística.  7.16.2. Describe los procesos de la fotografía (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y las herramientas tecnológicas actuales según los principios básicos de la fotografía artística.  7.16.3. Realiza proyectos fotográficos básicos utilizando cámaras digitales siguiendo los procesos (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y principios	<ul> <li>La Óptica: leyes, reflexión de la luz, clases, visión de los objetos, espejos, imágenes, lentes, dispersión de la luz.</li> <li>La Fotografía: historia, principios básicos, fuentes de luz, funcionamiento de cámaras, procesos y componentes químicos.</li> <li>Técnicas especiales de la fotografía.</li> <li>Película y papel fotográfico.</li> <li>Cámaras fotográficas y accesorios.</li> <li>Manejo de cámara mecánica (efectos).</li> <li>Análisis audiovisual del proceso fotográfico en trípode.</li> <li>Habilidades:         <ul> <li>Define los procesos fotográficos.</li> <li>Aplica materiales y recursos en la fotografía.</li> </ul> </li> </ul>	Introducción a la fotografía artística	1	2	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria y fotografía



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 119 de 188

7.17. Desarrolla proyectos fotográficos temáticos,	básicos de la fotografía artística.  7.17.1. Define la temática de su proyecto	<ul> <li>Identifica diversas técnicas de creación fotográfica.</li> <li>Contenidos:         <ul> <li>Fotografía Artística: fundamentos teóricos.</li> </ul> </li> </ul>						
considerando las fases del proceso (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según principios de la fotografía artística.	fotográfico (naturaleza, retratos, figuras humanas u otros) según su contexto  7.17.2. Describe los procesos a seguir de su proyecto fotográfico (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) según temática elegida.  7.17.3. Realiza proyectos fotográficos temática utilizando cámaras digitales siguiendo los procesos (toma de imágenes, revelado de positivos y exposición) y principios de la fotografía artística.	<ul> <li>Módulo fotográfico: componentes y accesorios de laboratorio y estudio fotográfico.</li> <li>Paisaje Rural y Urbano: experimentación de campo con tomas en b/n y a color en composición.</li> <li>Fenómenos de luz y sombra: análisis de variantes de direccionalidad luz, iluminación: tipos y clases, uso del flash de estudio y reflectores.</li> <li>La figura humana: estudio de encuadres, efectos de iluminación, retrato y desnudo artístico, efectos de iluminación.</li> <li>El retrato y desnudo artístico: experimentación en estudio fotográfico con modelos vivos.</li> <li>Trabajo de laboratorio: procesamiento de tomas desde el revelado hasta el positivado.</li> </ul>	Taller de fotografía artística	1	2	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria y fotografía



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 120 de 188

·								
		Habilidades:						
		Define los procesos						
		fotograficos.						
		Aplica materiales y recursos						
		de la fotografia.						
		Utiliza los procesos						
		fotograficos en sus proyectos						
		de creacion.						
7.18. Diseña proyecto	7.18.1. Analiza los	Contenidos:						
artístico visual de	fundamentos teóricos y	Animación digital: reglas						
animación en dibujo	los procesos	graduadas, líneas guía,						
digital 2D considerando	relacionados con la	cuadrícula, unidades de						
el manejo de los	animación en dibujo	medida, dibujo a escala, capas.						
fundamentos teóricos	digital 2D, en la creación	<ul> <li>Organización de objetos:</li> </ul>						
y sus procesos	de nuevas propuestas	ordenación, agrupación,						Título de Diseñador gráfico
relacionados con el	artísticas.	alineación, combinación,	Taller de dibujo					o Licenciado en Educación
lenguaje, estructura y		soldar, intersección, recorte y	digital 2D	1	1	16	32	con mención en
montaje.	7.18.2. Describe los	anulación, restitución y	g ==	_				Computación e
	procesos de	eliminación de						Informática o afines,
	construcción y manejo	transformaciones.						Grado de Maestro.
	del lenguaje de la	Operaciones con texto:						Cinco años de experiencia
	animación en dibujo	Tratamientos de textos,						profesional universitaria.
	digital 2D, estructura y	asignación de formas,						Curso/especialización:
	montaje usado en el	administración de fuentes y						didáctica universitaria.
	lenguaje artístico visual.	texto en 2D.						
	740.2 51.1	• Efectos especiales básicos:						
	7.18.3. Elabora proyecto	Perspectivas, envolturas,						
	artístico visual,	mezclas, extrusión, siluetas y						
	considerando los	lentes. Efectos especiales						
	procesos relacionados	avanzados: Powerclips,						
	con el lenguaje,	transparencias, distorsión						
	estructura y montaje de	interactiva y sombra						
	dibujo digital 2D con	interactiva.						
	actitud creativa e	Desarrollo de proyectos						
	innovadora.	artísticos y diseño.						
		ai tisticus y uisellu.						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **121** de **188** 

7.19. Diseña proyecto artístico visual de animación en dibujo digital 3D considerando el manejo de los fundamentos teóricos y sus procesos relacionados con el lenguaje, estructura y montaje.	7.19.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con la animación en dibujo digital 3D, en la creación de nuevas propuestas artísticas.  7.19.2. Describe los procesos de construcción y manejo del lenguaje de la animación en dibujo digital 3D, estructura y montaje usado en el lenguaje artístico visual.  7.18.3. Elabora proyecto artístico visual, considerando los procesos relacionados	Habilidades:  Define los fundamentos teóricos en la animación.  Aplica programas de construcción y manejo en la animación.  Crea programas de animación en sus proyectos artísticos.  Contenidos:  Animación digital: reglas graduadas, líneas guía, cuadrícula, unidades de medida, dibujo a escala, capas.  Organización de objetos: ordenación, agrupación, alineación, combinación, soldar, intersección, recorte y anulación, restitución y eliminación de transformaciones.  Operaciones con texto: Tratamientos de textos, asignación de formas, administración de fuentes y texto en 3D.  Efectos especiales básicos: Perspectivas, envolturas, mezclas, extrusión, siluetas y lentes. Efectos especiales	Taller de dibujo digital 3D	1	1	16	32	Título de Diseñador gráfico o Licenciado en Educación con mención en Computación e Informática o afines, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria
	artístico visual, considerando los	Perspectivas, envolturas, mezclas, extrusión, siluetas y						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 122 de 188

				I		T	I	T
		Desarrollo de proyectos						
		artísticos y diseño.						
		Habilidades:						
		<ul> <li>Define los fundamentos</li> </ul>						
		teóricos en la animación.						
		<ul> <li>Aplica programas de</li> </ul>						
		construcción y manejo en la						
		animación.						
		Crea programas de						
		animación en sus proyectos						
		artísticos.						
7.20. Crea proyectos	7.20.1. Analiza los	Contenidos:						
artísticos de publicidad	fundamentos teóricos y	Instrumentación para las						
comercial integrando	los procesos	primeras etapas del proceso						Título de Diseñador gráfico
los elementos de la	relacionados con la	de diseño.	Taller de diseño	1	1	16	32	o Licenciado en Educación
comunicación visual	publicidad comercial	• Las distintas etapas del	comercial					con mención en
teniendo en cuenta el	integrando los	proceso.						Computación e
manejo de una	elementos de la	• Fases de diseño de un						Informática o afines,
variedad de lenguajes	comunicación visual, en	producto.						Grado de Maestro.
digitales y el uso de los	-	Introducción a los métodos						Cinco años de experiencia
últimos avances en	· - <b>,</b>	de diseño del producto.						profesional universitaria.
medios digitales	proyectos de artísticos	<ul> <li>Análisis de productos de</li> </ul>						Curso/especialización:
inculos digitales	creativos e innovadores	mediana complejidad.						didáctica universitaria
	7.20.2. Describe los	Técno-morfología en el uso						didactica diliversitaria
	procesos de	de materiales laminados.						
	construcción, el uso de	Planos seriados.						
	lenguajes digitales y	Configuraciones formales.						
	tecnología usada en	S						
	ejecución de proyectos	Formas configuradas por						
	artísticos de publicidad	deformación y/o tratamientos						
	comercial.	de la lámina.						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 123 de 188

	7.20.3. Elabora proyectos artísticos de diseño de publicidad comercial considerando los procesos, el lenguaje y la estructura establecida respondiendo a las demandas identificadas en su contexto.	<ul> <li>Elementos y estructural lineales.</li> <li>Líneas prismáticas, regulares y no regulares. Modulación. Desarrollo de un diseño.</li> <li>Volúmenes: Cuerpos geométricos. Sintaxis formal.</li> <li>Introducción a la ergonomía. Relaciones Uso-función – forma-expresión.</li> <li>Habilidades:</li> <li>Define los fundamentos teóricos del diseño industrial.</li> <li>Aplica programas de construcción y manejo del diseño industrial.</li> <li>Crea programas de diseños industriales en sus proyectos artísticos.</li> </ul>						
7.21. Crea proyectos artísticos de diseño publicitario integrando los elementos de la comunicación visual teniendo en cuenta el manejo de una variedad de lenguajes digitales y el uso de los últimos avances en medios digitales	7.21.1. Analiza los fundamentos teóricos y los procesos relacionados con el diseño publicitario integrando los elementos de la comunicación visual, en la ejecución de proyectos de artísticos creativos e innovadores	Contenidos:  Introducción al diseño gráfico: Antecedentes del Diseño Gráfico (Estilos Artísticos).  Historia del Diseño gráfico.  El Diseño gráfico en la actualidad.  Elementos básicos del Diseño gráfico.	Taller de diseño publicitario	2	1	32	32	Título de Diseñador gráfico o Licenciado en Educación con mención en Computación e Informática o afines, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria.



• Crea diseños publicitarios en sus proyectos artísticos.

Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 124 de 188

• Elementos formales del Curso/especialización: 7.21.2. Describe los Diseño gráfico. didáctica universitaria de procesos • Introducción a CorelDRAW: construcción, el uso de Dibujo de objetos, impresión, lenguajes digitales y Contornos, flechas y relleno. tecnología usada en • Transformación de objetos: ejecución de proyectos puntos de anclaje, posiciones, artísticos de diseño estiramiento, rotación, publicitario. escalado, redimensionamiento, reflejado, inclinación, eliminación y libre. Formación 7.21.3. Elabora de objetos. proyectos artísticos de • Desarrollo de proyectos diseño publicitario artísticos y diseño. considerando los procesos, el lenguaje y la **Habilidades:** estructura establecida • Define programas para el respondiendo a las diseño gráfico. demandas identificadas Aplica técnicas y en su contexto. procedimientos en el diseño gráfico.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 125 de 188

**COMPETENCIA ESPECÍFICA 8:** Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición

**MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS:** Los métodos son activos, individuales y colectivos, así mismo se trabajará en talleres y de campo, el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de aprendizaje, catálogos de colores.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES	DESEMPEÑOS				CRÉDITOS	НО	RAS	PERFIL DOCENTE (*)
PROFESIONALES	ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	ASIGNATURA	Teórico s	Prácticos	Teórico- prácticas	Prácticas	TEMPE DOCEME( )
8.1. Crea obras innovadoras de escultura de retratos de diferentes personas en arcilla como expresión plástica, enfatizando volumen, proporción, forma, textura y la caracterización del personaje .	8.1.1. Diseña bocetos de retratos de personas, considerando los principios del modelado en arcilla (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.  8.1.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales del modelado artístico en arcilla usados en la representación de retratos de diferentes personas considerando los principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.	<ul> <li>Técnicas tradicionales y contemporánea aplicadas al modelado.</li> <li>Elaboración de diseños aplicados al modelado.</li> <li>Modelado considerando el estudio como: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura)</li> <li>Formas de expresión en el modelado artístico.</li> </ul>	Taller de modelado: retrato	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 126 de 188

	8.1.3. Elabora representaciones de retratos de diferentes personas según boceto, utilizando la técnica del modelado artístico en arcilla y los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.	para su modelado.  Identifica diversas técnicas del modelado.  Argumenta su procesos de creación en forma libre.						
8.2. Crea obras innovadoras de escultura de la figura humana (torso a escala natural) en arcilla como expresión plástica, enfatizando las proporciones, balance, ritmo, movimiento, volumen y anatomía, teniendo en cuenta la construcción de armazones, moldes, vaciado según la caracterización del personaje.	8.2.1. Diseña bocetos de la figura humana (torso a escala natural) considerando los principio de la escultura en arcilla (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.  8.2.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales del modelado artístico en arcilla usados en la representación de la figura humana (torso a escala natural) de diferentes personas considerando los principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la	Conocimientos:  Introducción a la escultura en arcilla.  Materiales y herramientas para el modelado en arcilla.  Elaboración de diseños.  Elaboración de estructura en fierro.  Técnicas y procedimientos del modelado en arcilla.  Fases de elaboración: Emblocar la arcilla en la estructura y movimientos.  Planteamiento de formas de acuerdo al diseño: volumen y proporción.  Proceso de construcción: Baseado en yeso o molde perdido.  Habilidades:  Define el objetivo de su	Taller de modelado: torso escala natural	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 127 de 188

	caracterización del personaje.  8.2.3. Elabora representaciones de la figura humana (torso a escala natural) de diferentes personas según boceto, utilizando la técnica del modelado artístico en arcilla y los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.  8.2.4. Evalúa la escultura de la figura humana (torso a escala natural) en arcilla y su proceso de construcción identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.	modelado.  • Utiliza materiales y recursos para su modelado.  • Identifica diversas técnicas del modelado.  • Argumenta su procesos de creación en forma libre.						
8.3. Crea obras innovadoras de escultura de figura humana completa en madera comenzando con la selección, estudio, el manejo de las técnicas, procedimientos y la	8.3.1. Diseña bocetos de figura humana completa considerando los principio del modelado en arcilla: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.	<ul> <li>Conocimientos:</li> <li>Introducción a la escultura en madera.</li> <li>Materiales y herramientas para el tallado en madera.</li> <li>Elaboración de diseños.</li> <li>Estudio del material o tipo de madera a trabajar.</li> </ul>	Taller de modelado: figura completa	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **128** de **188** 

utilización de herramientas en el proceso escultórico según necesidades y la caracterización del personaje.

- 8.3.2. Describe herramientas, técnicas y materiales de escultura en madera usados en la representación del estudio de la figura humana completa de diferentes personas considerando los principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización del personaje.
- 8.3.3. Elabora representaciones del estudio de la figura humana completa de diferentes personas según boceto, utilizando la técnica de escultura en madera y los principios de (volumen, movimiento, forma proporción, У textura) la caracterización del personaje.
- 8.3.4. Evalúa la escultura de figura humana completa en madera y su proceso de construcción identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su

- Técnicas y procedimientos del tallado en madera.
- Fases de elaboración:
   Desbrochar la madera según modelo, elaboración de formas, volúmenes, movimientos
- Técnicas de fijación y acabado en el tallado en madera: Texturados y pulido.

#### **Habilidades:**

- Define el objetivo de su modelado.
- Utiliza materiales y recursos para su modelado.
- Identifica diversas técnicas del modelado.
- Argumenta su procesos de creación en forma libre.

Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 129 de 188

	calidad artística.							
8.4 Crea obras innovadoras de escultura en metal comenzando con la selección, estudio, el manejo de las técnicas, procedimientos y la utilización de herramientas en el proceso escultórico según necesidades y cosmovisión del entorno con enfoque intercultural .	8.4.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artística aplicando diversas técnicas de escultura en metal considerando los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y la caracterización de la obra.  8.4.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artísticas libres en escultura en metal y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.  8.4.3. Elabora composiciones libres según boceto, utilizando diferentes técnicas de escultura en metal y los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.	Conocimientos: Introducción a la escultura en metal. Materiales y herramientas para la escultura en metal Elaboración de diseños. Estudio del material o tipo de metal a trabajar. Técnicas y procedimientos para la escultura en metal Fases de elaboración segun modelo, elaboración de formas, volumenes, movimientos Tecnicas de fijación y acabado.  Habilidades: Define el objetivo de su modelado. Utiliza materiales y recursos para su modelado. Identifica diversas técnicas del modelado. Argumenta su procesos de creación en forma libre.	Taller de escultura en metal	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **130** de **188** 

8.5. Crea propuestas	8.4.4Evalúa la escultura en metal y su proceso de construcción identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.  8.5.1. Diseña bocetos en	Conocimientos:						
innovadoras en escultura libre con tendencia contemporánea a partir de la investigación, el manejo de técnicas y materiales convencionales y no convencionales con creatividad	composiciones libres de la obra artística aplicando diversas técnicas de escultura (metal, madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida) considerando los principios (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y el tipo de obra a crear.  8.5.2. Describe las herramientas, técnicas y materiales usados en la composición de obras artísticas libres en escultura (metal, madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida) y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.  8.5.3. Elabora composiciones libres según boceto, utilizando	Experimentación en la escultura y análisis de la forma tridimensional, el uso de materiales en técnicas libres considerando simbólicas emotivas.     Ejercicios de estructuraciones de formas, partiendo de esquemas figurativos y tendencias artísticas.     Propuesta escultórica personal: realizan experiencias personales buscando soluciones inéditas	Taller de escultura libre	0	3	0	96	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 131 de 188

	diferentes técnicas de escultura (metal, madera, yeso, piedra y marmolina reconstruida)) y los principios de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según el tipo de obra a crear.  8.5.4 Evalúa el proceso de construcción de las nuevas propuestas innovadoras en escultura con diferentes tipos de materiales identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.							
8.6. Crea obras artísticas en grabado en xilografía y la colagrafía que posibiliten su expresión artística en el mundo del arte contemporáneo de manera creativa considerando principios y técnicas.	8.6.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artística de grabado (xilografía y colagrafía) considerando los principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y el tipo de obra a crear.  8.6.2. Describe las herramientas, técnicas (imprenta, láminas de metal y otros) y materiales en grabado (xilografía y la colagrafía) con sensibilidad artistica.	Conocimientos:  Introducción a las técnicas del grabado artístico.  Materiales y herramientas para el grabado artístico.  Técnica para el grabado artístico: (imprenta, láminas de metal y otros).  Diseño de bocetos para el grabado artístico en xilografía y la colagrafía.  Elaboración e impresión de copias para su reproducción.	Grabado artístico en xilografía y colagrafía	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 132 de 188

	8.6.3. Elabora la obra artística utilizando las herramientas y técnicas del grabado (xilografía y colagrafía) considerando los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según diseño realizado.  8.6.4- Evaluar la obra artística en grabado y su proceso identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad	<ul> <li>Habilidades:</li> <li>Define el objetivo de su grabado.</li> <li>Utiliza materiales y recursos para su grabado.</li> <li>Identifica diversas técnicas para el grabado.</li> <li>Argumenta sus procesos de creación.</li> </ul>						
8.7. Crea obras innovadoras en grabado utilizando técnica de litografía utilizando materiales y recursos de manera creativa	8.7.1. Diseña bocetos en composiciones libres de la obra artística de grabado (litografía) considerando los principio de: (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) y el tipo de obra a crear.  8.7.2. Describe las herramientas, técnicas (imprenta, láminas de metal y otros) y materiales en grabado (litografía) considerando los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según diseño realizado con	Conocimientos:  •Materiales y herra mientas para el grabado artístico en litografía.  • Técnica para el grabado artístico litografía: (imprenta, láminas de metal y otros).  • Diseño de bocetos para el grabado artístico en litografía.  • Elaboración e impresión de copias para su reproducción.  Habilidades:  • Define el objetivo de su grabado.  • Utiliza materiales y recursos para su grabado.	Grabado artístico en litografía	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 133 de 188

	sensibilidad artistica.  8.7.3. Elabora la obra artística utilizando las herramientas y técnicas del grabado (litografía) considerando los principios de (volumen, movimiento, proporción, forma y textura) según diseño realizado.	Identifica diversas técnicas para el grabado.     Argumenta sus procesos de creación.						
8.8. Aplica procesos de conservación y restauración de bienes culturales, en obras artísticas de pintura y escultura considerando el empleo de métodos, técnicas y materiales específicos según criterios establecidos.	8.8.1. Identifica el estado de la obra artística de artes plástica a restaurar, indagando sobre el tipo de material (mármol, bronce, madera, yeso, lienzo, murales), la época a que corresponde, la técnica y materiales que utilizó.  8.8.2. Describe equipos, herramientas, técnicas y materiales según el tipo de restauración de la obra artísticas en artes plásticas considerando el estado de conservación en que se encuentra y las cualidades del mismo.  8.8.3. Elabora el proceso de restauración de la obra artística en artes plásticas utilizando los equipos,	Conocimientos: Introducción al curso de restauración. Manejo de materiales y técnicas en restauración. Proceso de restauración según obra a restaurar. Métodos, técnicas y materiales para el cuidado y conservación. Revalorización como patrimonio cultural.  Habilidades: Define equipos, herramientas y procedimientos según obra a restaurar. Aplica técnicas artísticas de restauración según obra a restaurar.	Restauración y conservación de bienes culturales	1	2	16	64	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria. Curso/especialización: restauración y conservación de bienes patrimoniales.



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página <b>134</b> de <b>188</b>

innovación según la obra original.	Argumenta el procesos de		
8.8.4 Realiza acciones de mantenimiento y conservación según el tipo de obra artística en artes plásticas restaurada			
utilizando técnicas y procedimientos específicos promoviendo			
su revalorización como patrimonio cultural.			

### ANEXO 3: EQUIPAMIENTO DE TALLERES, LABORATORIOS O AMBIENTES DE APRENDIZAJE POR COMPETENCIA

Nombre del curso: Catedra Pedro Ruiz Gallo	Código: HUMG1121	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas	Metal y madera



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página 135 de 188

COMPETENCIA ESPECÍFICA 9: Desarrolla acciones para la promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes.

**MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS:** Los métodos son activos, individuales y colectivos, así como el aula invertida, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, estudios de caso, guías de aprendizaje de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CAPACIDADES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSOS	CRÉDIT	os	HORAS		PERFIL DOCENTE
PROFESIONALES	CAPACIDAD	CONTENIDOS	CURSUS	Teóricos	Prácticos	Teórico- prácticas	Prácticas	(*)
9.1. Evalúa la calidad de las actividades de programas de promoción artístico cultural según criterios y estándares establecidos.	9.1.1. Monitorea la ejecución de las actividades del programa de promoción artística cultural, asegurando la calidad en la atención según programación establecida  9.1.2. Supervisa el adecuado uso de los recursos financieros según planificación y presupuesto asignado utilizando instrumentos de gestión y tecnología.  9.1.3. Verifica el estado de la infraestructura, mobiliarios, bienes y recursos de la institución coordinando acciones de mantenimiento correspondiente según indicadores establecidos.  9.1.4Promueve espacios de evaluación colectiva de las actividades programadas en relación a las metas propuestas en	Conocimientos:  Modelos de calidad, modelo de evaluación de calidad, monitoreo y seguimiento, estrategias y metodologías de evaluación.  Habilidades: Elabora instrumentos de monitoreo, recoge información según criterios de calidad, analiza información procesada, toma decisiones informadas, coordina con equipos, elabora protocolos de calidad y promoción del arte.	Calidad y promoción del arte	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 136 de 188

	la planificación							
9.2 Gestiona el presupuesto de programas y proyectos artístico culturales orientados al desarrollo de emprendimiento, aplicando metodologías vigentes y con criterio de negocios sostenibles.	9.2.1. Analiza modelos de gestión financiera de proyectos o emprendimientos artísticos según teorías y normativa vigente.  9.2.2. Evalúa las fuentes de financiamiento para los programas y proyectos de emprendimiento de arte, a nivel de inversión inicial y en la fase de operación, siguiendo los requisitos establecidos en el sistema financiero  9.2.3Presupuesta el costo del programa y actividades (exposiciones, talleres, etc.) para la promoción y/o venta de obras artísticas innovadoras.  9.2.4. Realiza la venta de las obras artísticas según su naturaleza, en diferentes espacios de promoción y venta utilizando herramientas tecnológicas.	Conocimientos:  Modelos financieros, la gestión financiera de proyectos, normas del sistema financiero, costeo de actividades, gestión de ventas con visión multicultural e interdisciplinaria, jerarquización de la promoción del patrimonio peruano y su dimensionamiento a efectos de proponer alternativas de solución y empoderamiento a nivel nacional e internacional  Habilidades: Busca información actualizada Identifica fuentes de financiamiento según criterios Coordina con artistas y otros actores Define plan de financiamiento Diseña estrategias de venta	Gestión del patrimonio	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especialización: didáctica universitaria
		Pizarra interactiva			•			documento, ver un video, mapas conceptuales
Biblioteca		Biblioteca virtual UNPR	G		http://www.unp	org.edu.pe/uni	v/biblioteca/log	gm/login.php



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 137 de 188

lineamientos de la institución o entidad que	9.3.1. Elabora programas artístico cultural en artes integradas (talleres, actividades, jornadas, ferias, simposios, etc.) de promoción del bienestar y desarrollo individual y colectivo de la comunidad y revalore las manifestaciones artísticas según diagnóstico realizado, lineamientos de la institución o entidad que organiza y las políticas vigentes  9.3.2. Gestiona los recursos y materiales para la ejecución de las actividades artístico cultural en artes integradas planificadas, según procedimientos y criterios establecidos.  9.3.3. Ejecuta las actividades del programa de promoción artística cultural en artes integradas planificadas utilizando materiales y recursos específicos y en coordinación con equipo interdisciplinarios.  9.3.4. Evalúa los resultados del programa de promoción artístico cultural en artes integradas según metas e indicadores planteados en el programa.	Conocimientos  Planificación estratégicas Instrumentos de monitoreo y evaluación Estrategias artísticas Salud mental y emocional Plan de negocios Planificación estratégica: Análisis estratégico. Entorno Organizacional: visión, misión, valores; objetivos generales y específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas  Habilidades: Realiza coordinaciones con equipos interdisciplinarios Determina los espacios, materiales y recursos necesarios para la ejecución de las actividades del programa de promoción artístico cultural de artes integradas Monitorea el desarrollo de las actividades Incorpora mejoras en el diseño del programa artístico cultural Elaborar reporte de la ejecución del programa artístico cultural Elaborar reporte de la ejecución del programa artístico cultural busca información actualizada, identifica fuentes de financiamiento según criterios, coordina con artistas y otros actores, define plan de financiamiento, diseña estrategias de venta. Elabora reporte de la	Programas de promoción artística comunitaria	1	1	16	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria
--	--	---	--	---	---	----	----	--



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 138 de 188

9.4Desarrolla	9.4.1. Analiza las diferentes	ejecución del programa artístico cultural Busca información actualizada, identifica fuentes de financiamiento según criterios, coordina con artistas y otros actores, define plan de financiamiento, diseña estrategias de venta.  Conocimientos:						
acciones de publicidad y comunicación de programa de promoción artístico cultural de artes integradas mediante diferentes estrategias y metodología de marketing y merchandising.	teorías y corrientes de marketing y estrategias comunicacionales que favorezcan la promoción de programa artístico culturales  9.4.2Diseña plan comunicacional y de marketing del programa de promoción artístico cultura de arte integral en base a diagnóstico situacional, objetivos, metas planteadas en el proyecto y modelos actuales.	Modelos de marketing, estrategias comunicacionales, publicidad y marketing, así como de las Estrategias de comercialización, con el propósito de empoderar el producto artística. Promueve la dinámica del mercado del arte y sus elementos, destacando el artista, los intermediarios, las galerías y/o espacios para la promoción del producto artístico, dentro de un marco legal y normativo que impone las reglas del mercado y genera en algunos casos la informalidad, la piratería y los vicios de la comercialización.	Marketing y merchandisi ng	1	1	16	32	Título Profesional de Licenciado en Ciencias de la comunicación, publicidad o afines, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria
	9.4.3Ejecuta las actividades de comunicación y marketing del programa de artístico cultural de artes integradas utilizando materiales y recursos publicitarios y tecnológicos  9.4.4.Define la comercialización	Habilidades: Coordina con actores y aliados estratégicos, identifica necesidades y tendencias comunicacionales, caracteriza población objetivo, diseña spot publicitarios						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 139 de 188

9.5. Desarrolla acciones de	del programa aplicando los procedimientos orientados a la introducción y posicionamiento de un producto en el mercado en la comunidad  9.5.1. Elabora los instrumentos de gestión de la institución o	Conocimientos:  Desarrollo de un plan de						
gerencia de instituciones culturales y/o artísticas utilizando metodologías y estrategias de gestión con liderazgo y emprendimiento para la promoción del arte y cultura en la comunidad	políticas de promoción del arte y cultura.  9.5.2. Elabora programación	implementación, alineación de la organización, gerencia de las organizaciones culturales; principios de administración para la gestión de proyectos artísticos culturales; relación entre economía y cultura; nociones de organización y economía de la cultura; planificación estratégica, Análisis estratégico y el entorno de la escuela y la comunidad con visión organizacional: visión, misión, valores; objetivos generales y específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas, alineación de la organización para poder generar los espectros de gerencia de las organizaciones culturales: análisis; estructura organizacional; organigrama; control de un proyecto cultural y el análisis de los principios de administración para la gestión de proyectos culturales, modelos de marketing, estrategias comunicacionales, publicidad y marketing, estrategias de comercialización.	Gerencia de instituciones culturales	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Arte, Pedagogía Artística, Administración o afines, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 140 de 188

O.C. Analiza		Estrategias comunicacionales Publicidad y marketing Estrategias de comercialización  Habilidades: Coordina con actores y aliados estratégicos Identifica necesidades y tendencias comunicacionales Caracteriza población objetivo Diseña spot publicitarios Maneja información, interpreta críticamente los documentos de gestión, realiza análisis situacional y emprendimiento con pensamiento crítico y creativo, tolerancia y sentido propositivo Realiza coordinaciones con equipos interdisciplinarios, administra los materiales y recursos necesarios, monitorea el desarrollo de las actividades según plan de trabajo, elabora reportes mensuales.						
9.6 Analiza modelos de gerencia y técnicas modernas de administración	9.6.1. Describe los modelos de gerencias y técnicas de administración y Management de negocios culturales según información actualizada.	Conocimientos:  Planificación estratégica: Análisis estratégico. Entorno  Organizacional: visión, misión, valores; objetivos generales y		1	1	16	32	Título Profesional de Licenciado en Arte, Pedagogía Artística,
Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro			https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/					

Nombre del curso: Desarrollo personal Código: CEDG1083 Ciclo: I Ciclo



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 141 de 188

y Management de negocios culturales para la gestión de proyectos culturales con responsabilidad social y ética según metodología y modelos vigentes.	9.6.2. Explica el procedimiento de elaboración de mapeo de actores e instituciones aliadas que pueden colaborar con las propuestas de promoción artístico comunitario y establecimiento de alianza estratégicas.  9.6.3. Describe procesos y procedimientos de la gestión de los proyectos artísticos culturales según metodología, modelos vigentes y criterios de responsabilidad social y ética.	específicos; metas, estrategias y actividades; fusiones, alianzas Plan de implementación, alineación de la organización La gerencia de las organizaciones culturales: análisis; estructura organizacional; organigrama; control de un proyecto cultural Principios de administración para la gestión de proyectos culturales. Relación entre economía y cultura. Nociones de organización y economía de la cultura.  Habilidades:  Describe modelos administrativos de gestión de proyectos culturales Manejo de la información Interpreta documentos de gestión Analiza la situación y el emprendimiento	Gerencia para las artes					Administración o afines, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria
9.7. Diseña proyecto artístico en vivo, sobre temas identificados con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando las fases de anteproyecto y diseño y los fundamentos de	9.7.1Propone temas artísticos para desarrollar el diseño de un proyecto artístico en sus fases de anteproyecto y diseño, atendiendo la demanda cultural local de la región identificada en el diagnóstico del contexto realizado  9.7.2. Plantea un proyecto en vivo en las fases de anteproyecto y diseño considerando los fundamentos interdisciplinarios de la producción artístico	Contenidos  Definición del Proyecto –  Producción del Proyecto –  Evaluación del Proyecto.  Fases del Diseño del proyecto para la propuesta Artística danzaría.  Presentación del Portafolio con la propuesta del proyecto de producción artística.  Diagnóstico del contexto para el desarrollo del proyecto  Elaboración del perfil del proyecto artístico para un evento teatral.	Diseño de proyectos artísticos	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Arte o Pedagogía Artística, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 142 de 188

la formación artística integral.	9.7.3. Evalúa la factibilidad de la ejecución del proyecto artístico en vivo considerando el contexto cultural local y/o regional.	Recursos humanos, materiales técnicos para ejecución del proyecto.  Presupuesto y cronograma del proyecto a desarrollar.  Factibilidad del Proyecto de Producción Artística teatral.  Habilidades:  Realiza diagnóstico de demandas culturales artística en la comunidad, analiza proyecto de producción artístico en artes, estima costos de actividades a considerar en el proyecto diseña proyecto artístico, comunica proyecto.						Curso/especializació n: didáctica universitaria y proyectos educativos en arte y cultura
9.8 Ejecuta el proyecto artístico integral en vivo considerando las fases de desarrollo, ejecución y exposición considerando la intervención de los cuatro lenguajes artísticos y la participación de la comunidad.	9.8.1 Describe la fase de producción artística considerando los propósitos definidos en el diseño del proyecto artístico integral y los procesos, pasos y secuencia para su ejecución.  9.8.2 Realiza las actividades del proyecto de producción artística integral considerando la intervención de los cuatro lenguajes artísticos para su puesta en escena	Conocimientos:  Ejecución del proyecto de producción integral teatral Estrategias y medios de promoción y difusión a utilizar.  Búsqueda de financiadores y aliados para la producción artística.  Puesta en Escena. Indicadores de evaluación de un evento artístico. Informes de evaluación de la ejecución del proyecto.  Presentación de informes final.  Habilidades: Ejecuta un proyecto de	Proyecto integral artístico	2	1	32	32	Título Profesional de Licenciado en Arte o Pedagogía Artística, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria y proyectos educativos en arte y cultura



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 143 de 188

	9.8.3 Evalúa los resultados del desarrollo del proyecto artístico integral identificando los elementos favorables y desfavorables que repercutieron en el desarrollo del proyecto artístico.	Producción artística teatral Desarrolla proyectos Evalúa proyectos						
9.9. Gestiona procesos de diversificación curricular para la formación artística integral desde el enfoque multicultural e interdisciplinario y los lineamientos de política educativa vigente.	9.9.1. Reconoce los alcances del Currículo Nacional de Educación Básica (CNEB) en su relación con los procesos de diversificación curricular, vinculada con las interacciones del docente - estudiante, en la actividad de aprendizaje de larga, mediana y corta duración.  9.9.2 Interpreta los niveles de logro de las competencias del área de Arte y Cultura, desde las modalidades, niveles, ciclos y grados del estudiante, para	Conocimientos: Currículo Nacional y Diversificación curricular Las programaciones de larga, mediana y corta duración Las competencias, capacidades, estándares y desempeños Las competencias del área de Arte y Cultura  Habilidades: Revisa estándares de aprendizaje de las competencia del área arte y cultura, contextualiza las capacidades y los desempeño, diseña proyectos artísticos integrales, experiencias de aprendizaje diversificadas, identifica recursos y materiales para la enseñanza del arte y cultura, elabora planificación a largo, mediano y corto plazo para el área de arte y cultura, diseña proyectos planificación curricular, analiza y sintetiza información del	Diversifica- ción curricular artística	1	1	16	32	Título Profesional de Licenciado en Arte o Pedagogía Artística, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica universitaria y estrategias para la enseñanza de la educación artística.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **144** de **188** 

				1		1	,	
proponer procesos de	currículo,	maneja las						
diversificación y	herramientas	TICs.						
contextualización en le	os							
procesos de enseñanz	a							
aprendizaje.								
9.9.3 Realiza los prod	cesos de							
diversificación curricul	lar en la							
planificación de unida	des							
didácticas del área de	Arte y							
Cultura tomando en								
consideración las nece	esidades,							
ritmos y estilos de apr	endizaje							
de los estudiantes, con	n enfoque							
de multiculturalidad e								
interdisciplinario								
9.9.3 Realiza los pr	ocesos de							
diversificación curricu	lar en la							
planificación de exper	iencias de							
aprendizaje del área	de Arte y							
Cultura tomando								
consideración las ne	cesidades,							
ritmos y estilos de apre								
los estudiantes, con e	nfoque de							
multiculturalidad	е							
interdisciplinario								
9.10 Evalúa el 9.10.1Elabora prot		s:						
desarrollo de los instrumentos de eval		el arte, paradigmas,						
aprendizajes de los las competencias de								
estudiantes en la artística según		del proceso de						Título Profesional de
formación artística establecidos.	evaluación,	procedimientos,	Evaluación					Licenciado en Arte o
y el desarrollo de 9.10.2. Recoge evid		técnicas e	para el arte	1	1	16	32	Pedagogía Artística,
las experiencias de aprendizaje de los e		de evaluación,						Grado de Maestro.
aprendizaje en la formación		y cualitativa,						Cinco años de
realizadas en el mediante técnic		de la evaluación						experiencia
área curricular, instrumentos de	evaluación formativa, fui	nciones y tipos de						profesional



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 145 de 188

	diseñados o adaptados según	evaluación según los modelos					universitaria.
acorde con los lineamientos de	estándares y desempeños	pedagógicos (tradicional,					Curso/especializació
política educativa,	identificados en la planificación	conductista, cognitivo, social					n: didáctica
tomando en cuenta	de las experiencias de	cognitivo, socio formativo),					universitaria
la integración de	aprendizaje.	elementos de la evaluación					
los lenguajes	9.10.3. Analiza las evidencias de	(estándares, desempeños,					
artísticos y el	aprendizaje obtenidas del	evidencias), técnicas e					
enfoque	desarrollo de las experiencias de	instrumentos de evaluación					
multicultural e	aprendizaje como parte de la	formativa, retroalimentación					
interdisciplinario	evaluación de proceso y de la	formativa					
de las artes.	evaluación diagnóstica que se						
	realiza en relación con los	Habilidades:					
	estándares y desempeños	Organiza los tipos de evaluación					
	planificados.	según sus características,					
	9.10.4 Realiza acciones de	discrimina la evaluación					
	retroalimentación formativa a	convencional con la formativa,					
	los estudiantes estableciendo un	analiza enfoques y					
	espacio de confianza, reflexión y	procedimientos de la evaluación					
	análisis de evidencias de	formativa, caracteriza la					
	aprendizaje recogidas, según	evaluación formativa y evaluación					
	lineamientos establecidos	por competencias, compara la					
		evaluación formativa con otros					
		tipo de evaluación, discrimina					
		tipos e instrumentos de					
		evaluación, elabora instrumentos					
		de evaluación, utiliza recursos y					
		estrategias para la					
		retroalimentación, procesa					
		información recogida con					
		instrumentos.					
9.11Analiza la	9.11.1. Identifica las normas	Conocimientos:					
legislación	legales aplicadas en los	El arte como bien de consumo					
peruana en	contratos y negociaciones en la	cultural y social y como mercancía	3	0	48	0	Título Profesional de
materia de cultura	producción artística y/o cultural,	el valor del arte, la estimación del					Licenciado en
y promoción del	teniendo en cuenta los	valor de mercado de las obras de					Derecho



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 146 de 188

arte considerando	derechos y deberes que le	arte,			Grado de Maestro.
los aspectos y	asisten en el marco de la	desfase entre coste de producción			Cinco años de
normas legales	normativa fiscal del mercado	y precio,	Legislación		experiencia
vigentes del país	del arte en el Perú.	aproximación al mercado del arte	de la		profesional
		contemporáneo,	producción		universitaria.
		rentabilidad de la inversión en	artística		Curso/especializació
		arte contemporáneo,			n: didáctica
	9.11.2. Explica los	Marco legal del arte, régimen			
	procedimientos relacionados a	jurídico de protección del			
	la producción, comercialización	Patrimonio Histórico Peruano,			
	y promoción de obras artísticas	tráfico de bienes materiales e			
	en el marco legal del arte en los	inmateriales, transacciones			
	contextos regionales, nacionales	jurídicas nacionales e			
	e internacionales según	internacionales y movilidad			
	normativa vigente.	geográfica, Normativa fiscal del			
	G	mercado del arte en Perú,			
		Derechos de autor, morales y			
		económicos, los agentes del			
		sistema del arte, el artista			
		productor (sindicatos de artistas,			
		asociaciones profesionales de			
		artistas, Entidades de gestión			
		colectiva de derechos de autor, los			
		intermediarios directos del			
		mercado primario y secundario,			
		Los coleccionistas - motivaciones			
		del coleccionismo, perfiles-tipo de			
		coleccionistas., programas de			
		apoyo al arte, convocatorias de			
		ayudas, concursos			
		Habilidades:			
		Realiza transacciones jurídicas,			
		reconoce la normativa fiscal de			
		mercado en Perú, analiza los			



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 147 de 188

		<b>.</b>						
		derechos de autor, revisa programas y convocatorias de concursos y becas, revisa información con actitud crítica, resuelve problemas, manifiesta pertinencia y proactividad, maneja las herramientas TICs.  Conocimientos:						
9.12. Realiza representaciones sencillas, usando técnicas teatrales, según la teoría y fundamentos del teatro	9.12.1. Describe los principales conceptos sobre la actuación, el texto teatral, y los elementos con base en Iso fundamentos de la producción teatral  9.12.2. Aplica técnicas de relajación, ejercicios preliminares, interiorización de los personajes para la práctica del teatro de manera adecuada según fundamentos.  9.12.3. Realiza la representación teatral interpretando el mensaje que trasmiten las obras teatrales teniendo en cuenta un conjunto de métodos, técnicas y procedimientos esenciales para la actividad teatra	Fundamentos: Fundamentos del teatro como arte escénico, su estructura y organización, características y tipos de representaciones escénicas, conocimiento de los diferentes lenguajes de la representación teatral (mimo, pantomima, dramatización, comedia, declamación, recitación, clown, títeres), técnicas de respiración, expresión oral (oratoria), elementos del aparato fonador, expresión corporal, elementos plásticos del montaje teatral y representación, manejo de habilidades físicas y motoras, manejo del ensayo para la revisión y mejora de su producción teatral  Habilidades: controla emociones, trabaja en equipo (colaborativo/cooperativo), representa personajes con creatividad, explica los lenguajes escenográficos según tipos de	Taller de teatro	1	1	16	32	Título Profesional de Licenciado en Pedagogía Artística o Arte especialidad Teatro. Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 148 de 188

9.13 Interpreta pertorio musical básico con flauta según método.  9.13.1 Describe los conceptos básicos de la teórica de la música y de las destrezas que requiere teniendo en la interpretación de un repertorio musical básico con flauta según método.  9.13.2. Ejecuta ejercicios de relajación, respiración y preparatorios respectivos.  9.13.3. Ejecuta ejercicios de repertorio musical básico con flauta  9.13.3. Ejecuta ejercicios de repertorio musical básico con flauta  9.13.3. Ejecuta ejercicios de repertorio musical básico con flauta  9.13.4. Ejecuta elercicios con flauta empleando la técnica adecuada teniendo en cuenta principios fundamentales de la música.  9.13.4. Ejecuta el repertorio musical básico con flauta  9.13.5. Ejecuta ejercicios de relajación y calentamiento adquiriendo habilidad, destreza y flexibilidad en la ejecución de linstrumento musical según características y repertorio musical básico con flauta empleando la técnica adecuada teniendo en cuenta principios fundamentales de la música.	Título Profesional de Licenciado en Pedagogía Artística o Arte especialidad Música. Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializació n: didáctica
---	--



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 149 de 188

**COMPETENCIA ESPECÍFICA 10:** Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad.

**MÉTODOS DE ENSEÑANZA TEÓRICO PRÁCTICOS:** Los métodos son activos, individuales y colectivos, en la modalidad Sincrónica, Asincrónica, así como el aula invertida, lección magistral, aprendizaje basado en problemas, Pensamiento de Diseño, Aprendizaje Cooperativo, estudios de casos; cuyas estrategias son: ubicación contextual, observación autorreflexiva, guías de cuestionamiento de lo que se aprende e informe escrito analítico-reflexivo.

MÉTODOS DE EVALUACIÓN DE LOGRO DE LAS CAPACIDADES: La evaluación es permanente y formativa, en ese sentido se diseñarán actividades académicas en los cuales el estudiante manifieste sus habilidades y destrezas; diseñar instrumentos para evaluar las competencias como el portafolio y la rúbrica; constituir eventos donde el estudiante deba conocer opiniones, analizar situaciones, discutir y argumentar perspectivas.

CARACIDARES	DESEMPEÑOS ESPERADOS DE LA	CONTENUDOS	ACICNIATURA	CR	ÉDITOS	HORAS	5	PERFIL DOCENTE
CAPACIDADES PROFESIONALES	CAPACIDAD	CONTENIDOS	ASIGNATURA	Teóricos	Prácticos	Teórico- prácticas	Prácticas	- (*)
10.1 Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte peruano precolombino identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes.	10.1.1. Describe las características de la producción de obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la historia del arte peruano precolombino, según movimientos artísticos y criterios propios de plásticas  10.1.2. Describe las características de la producción de obras artísticas musicales que se desarrollaron en la historia del arte peruano precolombino, según movimientos artísticos y criterios propios de la música.	Conocimientos:  • Historia del Arte peruano Precolombino (pre cerámico - 1492 a.c).  • Cronología del arte peruano Precolombino  • Las manifestaciones artísticas en el arte peruano Precolombino (pre cerámico - 1492 a.c)  • La multiculturalidad artística en el Perú El Arte peruano Precolombino y la influencia de los movimientos artístico culturales  • Hacia la conquista de la identidad artística peruana.  • La contemporaneidad y el movimiento artístico en el	Historia del arte peruano precolombino	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 150 de 188

				1 1	<u>.</u>	1	1	1
	10.1.3. Describe las características de la producción de obras artísticas teatrales que se desarrollaron en la historia del arte peruano precolombino, según movimientos artísticos y criterios propios del teatro.  10.1.4. Describe las características de la producción de obras artísticas de danza que se desarrollaron en la historia del arte peruano precolombino, según movimientos artísticos y criterios propios de la danza.	Perú.  Habilidades:  Busca información  Compara información con actitud crítica  Relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos  Identifica características y movimientos artísticos						
10.2 Analiza el desarrollo de la expresión artística en la historia del arte peruano de la colonia al virreinato identificando las principales características, efectos y aportes en la creación de las artes.	10.2.1. Describe las características de la producción de obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la historia del arte peruano desde la colonia al virreinato, según movimientos artísticos y criterios propios de plásticas.	Conocimientos: Definición de la historia Ciencias auxiliares para el abordaje de la historia del Arte Importancia de conocer la historia del Arte El artista y la obra artística El arte en la actualidad Grandes descubrimientos y acontecimientos sociales en la historia del hombre. Los lenguajes artísticos a través de la historia del Arte.	Historia del arte peruano siglo XVI - XIX	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **151** de **188** 

	Bus Con acti Rela artísticas de la producción de obras artísticas de música que se desarrollaron en la historia del arte peruano desde la colonia al virreinato, según movimientos artísticos y criterios propios de la música.  10.2.3. Describe las características de la producción de obras artísticas teatrales que se desarrollaron en la historia del arte peruano idea	ca información npara información con itud crítica aciona manifestaciones sticas con los movimientos ntifica características y vimientos artísticos iza líneas de tiempo para onocer el desarrollo rórico del Perú Colonial y de ios de la república, ntifica los tipos de técnicas representación y estilos, cia los valores estéticos y la ducción del arte colonial la arte y artesanía del Perú temporáneo, diseña terial audiovisual, redacta as con un lenguaje claro, ciso, coherente.				universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria
Aulas		50 sillas	Meta	l y madera		



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **152** de **188** 

	_							
10.3. Analiza el	10.3.1. Describe las	Conocimientos:						
desarrollo de la	características de la	Arte en la actualidad peruana,						
expresión	producción de obras artísticas	el arte actual en						
artística en la	plásticas que se desarrollaron	Latinoamérica,						Título profesional
historia del arte	en la historia del arte del Perú	manifestaciones artísticas en						de Licenciado en
del Perú y	y Latinoamérica, según	el Perú y Latinoamérica,						Arte o profesor en
Latinoamérica,	movimientos artísticos y	principales compositores,						educación artística
identificando las	criterios propios de plásticas.	principales géneros						o artista
principales	10.3.2. Describe las	latinoamericanos, géneros	Historia del					profesional
características,	características de la	artísticos peruanos;	arte del Perú y	2	1	32	32	especialidad artes
efectos y	producción de obras artísticas	características de la	Latinoamérica					plásticas
aportes en la	de música que se	producción artística medieval						Grado de Maestro.
creación de las	desarrollaron en la historia del	y moderna.						Cinco años de
artes.	arte del Perú y Latinoamérica,							experiencia
	según movimientos artísticos y	Habilidades:						profesional
	criterios propios de la música.	Busca información, compara						universitaria.
		información con actitud						Curso/especializaci
	10.3.3. Describe las	crítica, relaciona						ón: didáctica
	características de la	manifestaciones artísticas con						universitaria
	producción de obras artísticas	los movimientos, identifica						
	de teatro que se desarrollaron	características y movimientos						
	en la historia del arte del Perú	artísticos, organiza						
	y Latinoamérica, según	información usando						
	movimientos artísticos y	organizadores gráficos,						
	criterios propios del teatro.	elabora ensayo y debate,						
		utiliza líneas de tiempo,						
	10.3.4. Describe las	identifica los tipos de						
	características de la	representación, estilos e						
	producción de obras artísticas	iconografías, analiza						
	danzaría que se desarrollaron	materiales y técnicas de la						
	en la historia del arte del Perú	producción, elabora						
	y Latinoamérica, según	apreciación crítica.						
	movimientos artísticos y							
	criterios propios de la danza.							
				i			1	



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 153 de 188

10.4. Analiza el	10.4.1. Describe las	Conocimientos: ´						
desarrollo de la expresión artística en la historia del arte moderno y contemporáneo , identificando las principales características, efectos y	características de la producción de obras artísticas plásticas que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según movimientos artísticos y criterios propios de plásticas.	Arte moderno y la historia detrás del mismo, características del arte moderno, diferencias entre arte moderno y arte contemporáneo, influencia del arte moderno. el arte contemporáneo y la sociedad, el acercamiento del arte contemporáneo y la formación	Historia del arte moderno	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas
aportes en la creación de las artes.	10.4.2. Describe las características de la producción de obras artísticas de música que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según movimientos artísticos y criterios propios de la música.	integral del ser humano, artistas representativos del arte moderno y contemporáneo, los lenguajes artísticos a través de la historia del Arte moderno en Perú y el mundo.  Habilidades:	y contemporán eo					Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria
	10.4.3. Describe las características de la producción de obras artísticas de teatro que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según	Busca información Compara información con actitud crítica Relaciona manifestaciones artísticas con los movimientos Identifica características y						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 154 de 188

	movimientos artísticos y criterios propios del teatro.  10.4.4. Describe las características de la producción de obras artísticas danzaría que se desarrollaron en la historia del arte moderno y contemporáneo, según movimientos artísticos y criterios propios de la danza.	movimientos artísticos							
10.5. Interpreta críticamente la dimensión estética de las manifestaciones artísticas en base a criterios técnicos, según el tipo de obra y su relación con el contexto en el que se han desarrollado, dimensionando su valor y promoción.	10.5.1. Identifica las manifestaciones artísticas en los contextos regional, nacional e internacional, reconociendo los estilos, representantes y contextos en los cuales se han producido, señalando sus referentes según tipo de obra artística  10.5.2. Analiza la dimensión estética de las manifestaciones artísticas según protocolos técnicos especializados, promoviendo los circuitos de comunicación entre el artista, la obra artística y el espectador.	Conocimientos:  La belleza, fundamentos de la estética y estética del arte, cultura y arte, valores estéticos, Hedonismo estético y felicidad del conocimiento.  Perdida de la autocomprensibilidad del arte.  El conocimiento: la belleza, fundamentos de la estética y estética del arte, cultura y arte, valores estéticos, la obra de arte en base a los enfoques y metodologías de interpretación, elementos estructurales de las artes, interpretación de la obra	Estética	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica	
		Pizarra interactiva		elabo	orar gráficos,	, tablas, cuadros s	de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci		
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRO Biblioteca Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro							/login.php	



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **155** de **188** 

10.5.3. Expone sus	artística, clasificación de las			universitaria
argumentos sobre la	artes, fundamentos visuales,			
apreciación que realiza de la	composición de la obra, teoría			
obra artística, teniendo en	del color, datos biográfico del			
cuenta los lineamientos	autor y la conexión de la obra			
técnicos de análisis de la	con su contexto, fundamentos			
dimensión estética	de la estética y estética del			
	arte, cultura y arte, valores			
	estéticos, la obra de arte en			
	base a los enfoques y			
	metodologías de			
	interpretación, elementos			
	estructurales de las artes,			
	interpretación de la obra			
	artística, clasificación de las			
	artes, fundamentos ,			
	composición de la obra, datos			
	biográfico del autor y la			
	conexión de la obra con su			
	contexto.			
	Habilidades:			
	Identifica los elementos			
	estructurales de las artes,			
	discrimina elementos			
	estructurales del arte,			
	describe obras de arte de			
	acuerdo con su tipo y función,			
	explica mediante el uso de			
	medios didácticos delas			
	categorías estéticas, contrasta			
	la evolución de la concepción			
	del arte, los lenguajes			
	artísticos y la función del arte			
	considerando su			



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 156 de 188

10.6. Evalúa	10.6.1. Identifica las	contextualización histórico- cultural, expone los análisis a través de la lectura visual basado en la expresión y apreciación artística.  Conocimientos:						
producciones artísticas con criterios técnicos, asociados a la apreciación artística de la obra, de su autor y de las interacciones que se producen en su creación.	manifestaciones artísticas culturales en sus contextos (espacio tiempo), destacando el rol del artista y las condiciones en las cuales se concibió para generar una aproximación a la comprensión del fenómeno artístico.  10.6.2. Determina criterios de apreciación crítica de producciones artísticas considerando diferentes enfoques y principios de los lenguajes artísticos.  10.6.3. Expone el análisis crítico sobre la producción artística, las interacciones producidas en su realización con actitud reflexiva y en base a criterios y técnicas de composición, sujetas a las propuestas estéticas de los movimientos artísticos en los que	Historia del arte, la estética, crítica de arte, desde la perspectiva de la pregunta ¿Qué es una crítica de arte?; crítica de arte y su singularidad disciplinar; crítica de arte y el sistema del arte; concepto de gusto y el juicio artístico; valor del juicio de valor y el poder del crítico, cualidades morales e intelectuales; objetividad y subjetividad;; dimensiones del crítico de arte, como mediador, crítico y creativo, como artista y antropólogo que busca vincular la problemática social y la producción artística.  Habilidades: Busca la información, compara información con actitud crítica.	Teoría y critica del arte	2	1	32	32	Título profesional de Licenciado en Arte o profesor en educación artística o artista profesional especialidad artes plásticas Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 157 de 188

						T	T	T
	se desarrollan.							
	10.6.4. Argumenta propuestas							
	de análisis estilísticos,							
	generados en base al							
	reconocimiento de la obra,							
	con sujeción a la teoría							
	artística y a los protocolos de							
	análisis del producto artístico,							
	con pertinencia y sentido							
	crítico.							
10.7. Analiza los	10.7.1. Explica los	Conocimiento:						
supuestos	fundamentos filosóficos y	• Filosofía y epistemología.						
filosóficos y	epistemología de la	Realidad y conocimiento						
epistemológicos	investigación artística	La relación sujeto-objeto						
de la	sustentadas en teorías	• Las formas del						Licenciado en
investigación	vigentes	conocimiento: cotidiano y	Fundamentos					educación
artística con	10.7.2. Describe las	científico	filosóficos y	2	1	32	32	Grado de Maestro.
base a teorías	características de la	Saber-doxa Y saber-	epistemológic os de la					Cinco años de
vigentes	investigación artística en base a los fundamentos filosóficos y	<ul><li>episteme</li><li>supuestos del conocimiento</li></ul>	investigación					experiencia profesional
	epistemológicos de la	científico.	artística					universitaria.
	investigación.	Noción de ciencia.	artistica					Curso/especializaci
	investigación.	Propósitos de la ciencia.						ón: didáctica
		• La ética de la investigación.						universitaria
		- La ctica de la investigación.						aniversitaria
		Habilidades:						
		Explica el problema del						
		conocimiento y su validez.						
		Discrimina las formas de						
		conocimiento: cotidiano y						
		científico						
		Identifica problemas						
		artísticos en base a criterios						



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 158 de 188

10.8. Evalúa datos de fuentes primarias y secundarias sobre la base del aprovechamient	10.8.1. Describe los métodos y técnicas de investigación cuantitativa para el recojo, análisis e interpretación de información en base a marco teórico.	disciplinares Identifica los elementos y características del método científico • Aplica el método científico a la comprensión de los problemas artísticos • Discrimina los elementos de la investigación artística. • Asume actitudes éticas en la investigación artística  Conocimientos: Conocimientos: • Análisis estadístico. • Técnicas de investigación cuantitativa • Funciones	Métodos cuantitativos en la	2	1	32	32	Licenciado en Educación o Ciencias sociales o
o y profundización en el tratamiento de la información, usando herramientas técnicas e informáticas cuantitativas de problemas artísticos	10.8.2. Interpreta información estadística, teniendo en cuenta criterios de confiablidad y rigurosidad científica utilizando métodos y técnicas de investigación cuantitativa de problemas artísticos.  10.8.3. Maneja herramientas informáticas en el procesamiento de información, según la	<ul> <li>Principales técnicas e instrumentos de recojo de datos: análisis e interpretación</li> <li>Confiabilidad y validez.</li> <li>Métodos y técnicas de investigación cuantitativa: Observación, entrevista cara a cara, entrevista telefónica, cuestionario, encuesta por internet, encuestas autoadministradas a personas o grupos.</li> </ul>	investigación					afines Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria e investigación.
artisticos	naturaleza de los objetivos de la investigación cuantitativa de problemas artísticos.	<ul> <li>Técnicas de análisis cuantitativo de la información.</li> <li>Herramientas técnicas e informáticas cuantitativos.</li> <li>Software para análisis de datos cuantitativos.</li> </ul>						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 159 de 188

					<u>-</u>			
		Habilidades: - Aplica la metodología pertinente para desarrollar la investigación científica cuantitativa - Sistematiza, analiza y redacta documentos que den cuenta de la aplicación de la metodología cuantitativa Evalúa la consistencia de sus estrategias seleccionadas Valora la información cuantitativa según su relevancia - Aplica las técnicas e instrumentos de recojo de datos cuantitativos - Formula instrumentos de recolección de datos cuantitativos.						
10.9. Evalúa datos de fuentes primarias y secundarias sobre la base del aprovechamient o y profundización en el tratamiento de información, usando herramientas técnicas e	10.9.1. Describe los métodos y técnicas de investigación cualitativa para el recojo, análisis e interpretación de información en base a marco teórico.  10.9.2. Interpreta información estadística, teniendo en cuenta criterios de confiablidad y rigurosidad científica utilizando métodos y técnicas de investigación cualitativa de problemas artísticos.	Conocimientos: Planteamiento del problema con enfoque cualitativo.  • Análisis de información cualitativa  • Diseño de matrices de análisis cualitativo (árbol de problemas, espina de isiaca. etc.)  • Estrategias de implementación de la investigación: criterios técnicos para trabajo de campo ruta cualitativa	Métodos cualitativos en la investigación	2	1	32	32	Licenciado en Educación o Ciencias sociales o afines Grado de Maestro. Cinco años de experiencia profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria e



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 160 de 188

informáticas	10.9.3. Maneja herramientas	Software para análisis de			investigación
cualitativas de	informáticas en el	datos cualitativos.			J
problemas	procesamiento de	<ul> <li>Métodos cualitativos:</li> </ul>			
artísticos	información, según la	Hermenéuticos,			
	naturaleza de los objetivos de	Fenomenológicos,			
	la investigación cualitativa de	Etnográficos, Investigación			
	problemas artísticos.	Acción,			
		<ul> <li>Técnicas cualitativas:</li> </ul>			
		Observación participante,			
		Entrevista semi estructurada			
		• Etapas y procesos de la			
		metodología cualitativa:			
		Categorización			
		/estructuración /			
	10.9.4. Elabora sistemas	contrastación / teorización			
	categoriales teniendo en	<ul> <li>Técnicas de análisis de</li> </ul>			
	cuenta procedimientos y	consistencia			
	métodos cualitativos para	Habilidad:			
	atender problemas artísticos.	Aplica la metodología			
		pertinente para desarrollar la			
		investigación científica			
		cualitativa, sistematiza,			
		analiza y redacta documentos			
		que den cuenta de la			
		aplicación de la metodología			
		cualitativa, evalúa la			
		consistencia de sus			
		estrategias seleccionadas,			
		valora la información			
		cualitativa según su			
		relevancia, aplica las técnicas			
		e instrumentos de recojo de			
		datos cualitativos, Formula			
		instrumentos de recolección			



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **161** de **188** 

	]	de datos cualitativos.			Ī			
		de datos cualitativos.						
10.10. Aplica las	10.10.1. Describe las	Conocimientos:						
principales	principales técnicas	<ul> <li>La estadística en la</li> </ul>						
técnicas	estadísticas descriptivas	investigación social.						
estadísticas	usadas en el análisis de	<ul> <li>La medida en ciencias</li> </ul>						Licenciado en
descriptivas e	situaciones diversas según la	sociales. Conceptos básicos:						Educación o
inferenciales en	investigación y conocimiento	muestra, unidades, variables,						Ciencias sociales o
la organización		nivel de medida, matriz de						afines
de información	10.10.2. Utiliza técnicas	datos.	Estadística	2	1	32	32	Grado de Maestro.
en	estadísticas descriptivas en el	<ul> <li>Análisis descriptivo variable:</li> </ul>	aplicada a la				-	Cinco años de
investigaciones	análisis de situaciones	distribuciones de frecuencia,	investigación					experiencia
sobre	diversas, de manera creativa	medidas de tendencia central						profesional
problemas	en diferentes contextos y	y dispersión. Tipificación.						universitaria.
artísticos	problemas artísticos	<ul> <li>Análisis descriptivo</li> </ul>						Curso/especializaci
	10.10.3. Utiliza técnicas	bivariable: porcentajes						ón: didáctica
	estadísticas inferenciales en el	totales, verticales y						universitaria e
	análisis de situaciones	horizontales, distribuciones						investigación
	diversas, de manera creativa	marginales y condicionadas,						iiivestigacion
	en diferentes contextos y	análisis de la asociación.						
	1	<ul> <li>Inferencia estadística:</li> </ul>						
	problemas planteados en las	fundamento. Concepto de						
	investigaciones artísticos.	probabilidad. Variables						
		aleatorias. Modelo binomial.						
		Modelo normal.						
		estimación. Estadísticos y						
		parámetros. Estimación por						



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 162 de 188

		punto. Distribución muestral. Estimación por intervalos.  Inferencia estadística: introducción al contraste de hipótesis.  Inferencia estadística: muestreo aleatorio. Tipos de muestreo. Cálculo del error y del tamaño muestrales Principales fuentes y bases de datos de estadísticas sociales.  Habilidades: Interpreta resultados para dar validez a las investigaciones realizadas, elabora conclusiones a partir de los datos estadísticos procesados, analiza y sistematiza información, aplica estrategias heurísticas, realiza simulación de datos, analiza exploratorio de datos, construye gráficos estadísticos, interpreta y contrasta resultados, utiliza herramientas TICs.						
		de datos, analiza exploratorio de datos, recolecta y tabula datos, construye gráficos estadísticos, interpreta y contrasta resultados, utiliza						
10.11. Formula	10.11.1. Describe la	herramientas TICs.  Conocimientos:						
problemas de investigación	metodología para la formulación de problema de	• La organización del trabajo de investigación	Problematizaci					Título Profesional de Licenciado en
sobre situaciones identificadas en el ámbito artístico,	investigación teniendo en cuenta los tipos de investigación a realizar para abordar problemáticas artísticas	<ul> <li>Formulación del problema</li> <li>Estado del Arte: consulta y recopilación documental</li> <li>Diseño de la investigación</li> <li>Objetivos de la investigación.</li> </ul>	ón de la investigación artística	2	1	32	32	Arte o Pedagogía Artística, Grado de Maestro. Cinco años de experiencia



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 163 de 188

teniendo en cuenta la metodología de la investigación artística.	10.11.2. Identifica problemas de investigación en el ámbito artístico identificadas, teniendo en cuenta la metodología y herramientas	<ul> <li>Tipo de investigación.</li> <li>Hipótesis</li> <li>Operacionalización de variables.</li> <li>Población y muestra.</li> </ul>						profesional universitaria. Curso/especializaci ón: didáctica universitaria e
	de la investigación artística 10.11.3. Formula el problema	<ul> <li>Técnicas e instrumentos de investigación</li> </ul>						investigación
	de investigación en el ámbito	Equipos y materiales						
1	artístico teniendo en cuenta	<ul> <li>Cronograma de actividades,</li> </ul>						
	las etapas de la investigación	presupuesto y financiamiento						
	and compare the same statements	. , ,						
1		Habilidades:						
1		• Selecciona un problema de						
1		investigación en base a						
1		criterios conceptuales y						
1		operativos.						
1		<ul> <li>Diseña la estrategia</li> </ul>						
1		operativa de la investigación.						
1		• Desagrega las variables en						
1		dimensiones e indicadores						
1		<ul> <li>Delimita la población y</li> </ul>						
1		selecciona la muestra.						
1		• Elabora instrumentos de						
10.12	10.12.1 Adopte instruments	investigación						
10.12. Interpreta la	10.12.1. Adapta instrumentos de investigación cuantitativa o	Conocimientos: Conocimientos						
información	cualitativa basado en los	Medición de variables de						Licenciado en
recogida con	criterios de validez y	investigación						Educación o
instrumentos	confiabilidad según marco	Confiabilidad y validez de un						Ciencias sociales o
según	metodológico de la	instrumento de medición	Recolección y					afines
metodología de	investigación.	Procedimiento para construir	análisis de los	2	1	32	32	Grado de Maestro.
investigación	10.12.2. Recoge los datos de la	un instrumento de medición.	datos de la	_	_			Cinco años de
cuantitativa y/o	muestra seleccionada	La operacionalización: el	investigación					experiencia
cualitativa,	utilizando los instrumentos	tránsito de la variable.	artística					profesional
siguiendo	validados y cumpliendo con	Niveles de medición						universitaria.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 164 de 188

protocolos	los protocolos éticos y	Tipos de instrumentos de					Curso/especializaci
establecidos.	técnicos según tipo de	medición o recolección de					ón: didáctica
estableciaes.	investigación	datos: cuestionarios, escalas,					universitaria e
		entrevistas, focos groups,					investigación.
	10.12.3. Procesa la	observación, etc.					investigación.
	información de la	Procesos de codificación					
	investigación recopilada	Análisis de datos cuantitativos					
	haciendo uso de un software	y cualitativos					
	estadístico para datos	Análisis mediante pruebas					
	cuantitativos y cualitativos de	estadísticas las hipótesis					
	acuerdo con los protocolos	planteadas					
	éticos y técnicos.	Análisis de los datos					
	10.12.4. Interpreta los	cualitativos asistido por					
	resultados procesados de la	computadora					
	investigación siguiendo	Estructuración de los					
	procedimientos técnicos y de	instrumentos de recojo de					
	acuerdo con las normas de	datos.					
	redacción establecidas	dates.					
		Habilidades:					
		Describe procedimientos para					
		construcción de instrumentos,					
		identifica diversos					
		instrumentos según tipo de					
		investigación					
		Analiza los datos recogidos.					
		Interpreta los resultados de					
		investigación.					
		Estructura los instrumentos de					
		recojo de datos.					
10.13.	10.13.1. Organiza la	Conocimientos:					
Comunica los	información de la	Criterios para la elaboración					Licenciado en
resultados de la	investigación considerando los	de Índices temáticos	4	0	64	0	Educación o
investigación	protocolos institucionales y las	Organización de contenidos:					Ciencias sociales o
realizada en el	normas internacionales.	similitud temática, análisis					afines



Código: OGC-PE-F003

Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 165 de 188

ámbito artístico,	10.13.2. Redacta el informe de	comparativo, elaboración de			Grado de Maestro.
· ·		·			1
según	investigación teniendo en	Esquemas	Dadaasión da		Cinco años de
parámetros	cuenta normas	Estructura textos académicos:	Redacción de		experiencia
técnicos y marco	internacionales de la	ensayos, artículos científicos,	informe final		profesional
de la		informes de investigación	de		universitaria.
normatividad	10.13.3. Socializa en diversos	Edición y formulación de	investigación		Curso/especializaci
vigente.	espacios académicos la	formatos de redacción	artística		ón: didáctica
	investigación realizada	científica:			universitaria e
	sensibilizando a la comunidad	Análisis e Interpretación de			investigación
	en relación con la	contenidos de instrumentos			
	problemática artística	de investigación científica			
	abordada	Estilos de redacción científica:			
		normas internacionales y			
		comunidad científica			
		Redacción, análisis y			
		argumentación			
		Edición y formulación de			
		formatos de redacción			
		científica:			
		Uso del lenguaje científico y			
		académico: normas oficiales,			
		criterios y valoraciones (APA,			
		etc)			
		Análisis e Interpretación de			
		contenidos de instrumentos			
		de investigación científica			
		ac coa.Bacieri ele			
		Habilidades:			
		Elabora estructura del			
		informe, analiza e interpreta			
		contenidos de instrumentos			
		de investigación científica,			
		elabora conclusiones de la			
		investigación realizada,			
		redacta informe, comunica			
		redacta informe, comunica			



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 166 de 188

	resultados según los			
	parámetros y normativa con			
	lenguaje científico y			
	académico.			

Nombre del curso: Taller de expresiones artísticas	Código: CEDG1074	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	r analiatas	Ambiente amplio para la práctica de danzas, música, teatro Ambiente para la práctica de los talleres de pintura

Nombre del curso: Actividad física	Código: CEDG1084	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	· -	Coliseo deportivo con medidas reglamentarias para la práctica del voleibol basquetbol fulbito aeróbicos básquetbol step
l Campo Deportivo	Cuerdas para salto, aros, step.	
	Trotadoras estacionaria	Gimnasio cerrado
	Bicicletas fijas	
	Pesas	

Nombre del curso: Actividad física y salud	Código: CEDG1090	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Campo Deportivo	·	Coliseo deportivo con medidas reglamentarias para la práctica del voleibol basquetbol fulbito aeróbicos básquetbol step



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 167 de 188

Trotadoras estacionaria	Gimnasio cerrado
Bicicletas fijas	
Pesas	

Nombre del curso: Ciudadanía y Democracia.	Código: SOCG1040	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Name to the second of the seco	65 Nov. BIO 04007	etala II Ciala
Nombre del curso: Ambiente y desarrollo sostenible.	Código: BIOG1027	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Biblioteca  Nombre del curso: Lógica Simbólica.		https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 168 de 188

	1	
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera  Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un vide elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Fundamentos Matemáticos	Código: MATG1065	Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	50 sillas	Metal y madera
Aulas	Pizarra interactiva	Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login usuario/
	T	
Nombre del curso: Herramientas digitales.	Código: CYEG1026	Ciclo: I ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	Computadora portátil	Procesador: INTEL CORE I7-8665U, almacenamiento: 1 TB HDD 5400 RPM, web: si suite ofimatica pre-instalada: microsoft office home
Laboratorios de cómputo	Aire acondicionado	
		Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y materia
	Muebles para computadora	MDP
	Sillas	Silla fija de metal y Acolchada



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 169 de 188

Nombre del curso: Comunicación	Código: HUMG1120	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	Dizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Estrategias de aprendizaje	Código: CEDG1073	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	Dizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Quechua Principiante	Código: HUMG1122	Ciclo: I Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas		Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video,



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 170 de 188

	Pizarra interactiva	elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
blioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
anahura dal aurras. Ou salaura Flansantal	Cádico IIIIMO4400	Ciclo: II Ciclo
ombre del curso: Quechua Elemental	Código: HUMG1129	Cicio: ii Cicio
BORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE NCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	50 sillas	Metal y madera
ulas	Pizarra interactiva	Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
ombre del curso: Pensamiento filosófico	Código: HUMG1134	Ciclo: III Ciclo
BORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	50 sillas	Metal y madera
ulas	Pizarra interactiva	Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
blioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021

Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 171 de 188

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	50 caballetes de madera	Los caballetes para dibujo y pintura deben ser regulables, esto permitirá adecuarlos al tamaño de la obra a realizar.
	50 sillas de madera	permitira adecuarios artamano de la obra a realizar.
		Los tableros para el curso de dibujo deberán tener un tamaño de
	50 Tableros de madera	1.50 cm x 1.20 cm, de tripely con marcos de madera por los contornos.
	50 Bancos para escultura	
		Los bancos para los cursos de escultura deberán tener una medida
	06 Tarimas de madera acolchonadas	de 1.10 de alto y la base de 50 50 cm giratorio.
	06 Pizarras acrílicas	Las tarimas deben ser giratorias cuyas medidas debe tener 1.50 de diámetro.
	50 mesas de maderas pequeñas	
		Las mesas de madera para el taller de pintura deben tener cuadrada
	20 Armarios de madera con compartimientos	con una medida de 70 x 40 cm rodantes.
Talleres	30 Pedestales	Los pedestales deben ser de madera forrado de triplay cuya medida debe tener 40 x 1.20
	10 Lámpara reflector	
	·	Las lámpara o reflector deben ser de metal.
	10 Estufas	
		Las estufas deben ser eléctricas para producir el calor a la modelo en
	20 Biombos	tiempos de invierno
	20 Trípodes de diferentes medidas	Los biombos son de madera de tres cuerpos forrados con tela o
		triplay y movibles de 1.50 x 30
	05 Mesas para estampado	
		Son de fierro con platina de fierro para la base de 20 cm x 20 cm, con
	cerámica y un caño para lavar las mallas de	unos agujeros para entornilla la base en donde va la escultura
	grabado	La mesa para el estampado debe ser con tablero de vidrio con patas
	grabauo	de madera y tres fosforescentes, cuyas medidas son 1.00 x 0.70 cm



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 172 de 188

	01 Ambiente oscuro para los velados de	
	·	La máquina de soldar debe tener una velocidad de 200 was
	·	La comprensora debe tener una 250 libra de aire, la cual funciona
	01 Esmeril	con el martillo neumático para esculpir la piedra.
	01 Lijadora	Las gubias deben ser de metal con mango de madera de diferentes tamaños y diseños.
	03 juegos de gubias	
	01 Martillo neumático	
	01 comprensora	
l Riblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Biblioteca de Libros por cursos	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Legislación de la Producción Artística	Código: DPUE1079	Ciclo: VII Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	Dizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Gerencia para las Artes	Código: CEDE1299	Ciclo: IV Ciclo



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 173 de 188

LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	35 sillas	Metal y madera
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
<b>Nombre del curso:</b> Programas de Promoción Artístic Comunitaria	Código: CEDS1272	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZA VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	35 sillas	Metal y madera
Aulas	Drayactar multimadia	2500 a 3000 lúmenes
	Proyector multimedia Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	ittp://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/login/login.pnp
Sishoteeu	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Gerencia de Instituciones Culturales	Código: CEDS1290	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZA VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	35 sillas	Metal y madera
Aulas		
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes

Nombre del curso: Historia del Arte Peruano siglo XVI - XIX	Código: CEDE1257	Ciclo: II Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 174 de 188

	35 sillas	Metal y madera
Aulas	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Historia del Arte de Perú y Latinoamérica		Ciclo: III Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	35 sillas	Metal y madera
Aulas	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
518/10/000	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/ https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Laboratorios de cómputo	Aire acondicionado Muebles para computadora	Microsoft office home  Alto total (cm) 75, ancho total (cm) 80, profundidad (cm) 45 y material MDP  Silla fija de metal y Acolchada
Aulas	35 sillas Proyector multimedia	Metal y madera 2500 a 3000 lúmenes



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 175 de 188

<b>Nombre del curso:</b> Historia del Arte Moderno y Contemporáneo	Código: CEDE1301	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	35 sillas	Metal y madera
Aulas		
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Teoría y Crítica del Arte	Código: CEDE1298	Ciclo: IV Ciclo

Nombre del curso: Teoría y Crítica del Arte	Código: CEDE1298	Ciclo: IV Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
	35 sillas	Metal y madera
Aulas		
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Métodos cuantitativos en la investigación	Código: CEDE1320	Ciclo: V Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	35 sillas	Metal y madera
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Dibiloteca	Base de datos EBSCO	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 176 de 188

E	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Recolección y análisis de los datos de la investigación artística	Código: CEDE1386	Ciclo: IX Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	50 sillas Pizarra interactiva	Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video, elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	35 sillas Proyector multimedia	Metal y madera 2500 a 3000 lúmenes
Biblioteca	Biblioteca virtual UNPRG Base de datos EBSCO Biblioteca eLibro	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/

Nombre del curso: Problematización de la investigación	Código: CEDE1365	Ciclo: VIII Ciclo
artística		
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas		Metal y madera Permite ejecutar funciones como abrir un documento, ver un video,



Código: OGC-PE-F003
Versión: 1.0
Fecha de actualización: 30/06/2021
Página <b>177</b> de <b>188</b>

	Pizarra interactiva	elaborar gráficos, tablas, cuadros sinópticos, mapas conceptuales
Biblioteca	Base de datos EBSCO	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/
Nombre del curso: Métodos cualitativos en la investigación	Código: CEDE1334	Ciclo: VI Ciclo

Nombre del curso: Métodos cualitativos en la investigación	Código: CEDE1334	Ciclo: VI Ciclo
LABORATORIOS, TALLERES U OTROS AMBIENTES DE APRENDIZAJE VINCULADOS A LA COMPETENCIA	EQUIPOS:	CARACTERÍSTICAS
Aulas	35 sillas	Metal y madera
	Proyector multimedia	2500 a 3000 lúmenes
	Biblioteca virtual UNPRG	http://www.unprg.edu.pe/univ/biblioteca/logm/login.php
Biblioteca	Base de datos EBSCO	
	Biblioteca eLibro	https://elibro.net/es/lc/unprg/login_usuario/



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 178 de 188

Anexo N° 4: MAPA FUNCIONAL DEL PROGRAMA ARTISTA PROFESIONAL- ARTES PLÁSTICAS

PROPÓSITO PRINCIPAL	FUNCIÓN CLAVE	FUNCIÓN INTERMEDIA	FUNCIÓN BÁSICA	
		1.1. Elaborar obras artísticas innovadoras	Diseñar bocetos para crear obras artísticas en escultura a partir de su identidad cultural con creatividad e innovación.  Definir en qué material se creará las obras artísticas en escultura (mármol, piedra, madera, fibra de vidrio) según el diseño realizado.	COMPETENCIA 7.  Elabora obras artísticas innovadoras en pintura y en artes visuales, considerando los elementos constitutivos
Producir obras artísticas en el	1 Crear obras artísticas	en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje	Seleccionar equipos, herramientas, técnicas y materiales según el tipo de obra artísticas en escultura considerando las cualidades del material a utilizar.	(color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición, diversas
campo de las artes plásticas y	innovadoras en las artes plásticas de	artístico, considerando los elementos	Organizar los espacios de taller para la producción según tipo de obra artística en escultura.	técnicas y materiales con creatividad
visuales, gestionando acciones de	escultura, pintura y grabado como obra única,	constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición	Realizar la obra artística en escultura utilizando las herramientas y técnicas considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, línea y movimiento) en su composición con creatividad e innovación según el diseño realizado.	
promoción artístico cultural	comunicándose mediante un		Evaluar la escultura y su proceso identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad artística.	
para sensibilizar lenguaje artístico, y revalorar la considerando los cultura en la elementos		Realizar las mejoras en la escultura según evaluación realizada		
cultura en la sociedad desde un enfoque	constitutivos (color, forma,	1.2. Elaborar obras artísticas innovadoras	Diseñar bocetos para crear obras artísticas en pintura a partir de su identidad cultural con creatividad e innovación.	
multicultural e interdisciplinario	plano, textura, línea) en su	en pintura como obra única, comunicándose	Definir en qué material se creará las obras artísticas en pintura al óleo y otros pigmentos según el diseño.	
, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,	composición.	mediante un lenguaje artístico, considerando	Seleccionar herramientas, técnicas y materiales según el tipo de obra artísticas en pintura considerando las cualidades del material a utilizar.	
		los elementos constitutivos (color,	Organizar los espacios de taller para la producción según el tipo de obra artísticas en pintura.	
		forma, plano, textura, movimiento, línea) en su composición	Realizar la obra artística en pintura utilizando las herramientas y técnicas considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, línea y movimiento) en su composición con creatividad e innovación según el	
			diseño realizado.	



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 179 de 188

	Evaluar la obra artística en pintura y su proceso identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad.  Realizar las mejoras en la obra artística en pintura según evaluación realizada  Realizar acciones de mantenimiento y cuidado de la obra artísticas en pintura según técnicas y procedimientos.
1.3. Elaborar obras	Diseñar bocetos para crear obras artística en grabado a partir de su identidad cultural con creatividad e innovación.  Definir en qué material se creará las obras artística en grabado (papel,
artísticas innovadoras en grabado como	cartulina, ácidos, tinta, y otros pigmentos importados) según el diseño.  Seleccionar herramientas, técnica (imprenta, láminas de metal y otros) y materiales según tipo de obras artísticas en grabado.
obra única, comunicándose	Organizar los espacios de taller para la producción según tipo de obras artísticas en grabado
mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos	Realizar la obra artística en grabado utilizando las herramientas y técnicas considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, línea y movimiento) en su composición con creatividad e innovación según diseño realizado.
constitutivos (color, forma,	Evaluar la obra artística en grabado y su proceso identificando mejoras en la composición con actitud crítica para asegurar su calidad
plano, textura, movimiento, línea) en su composición	Realizar acciones de mantenimiento y cuidado según el tipo de obra artística en grabado utilizando técnicas y procedimientos específicos.
1.4 Gestionar exposiciones de las obras artísticas	Identificar el propósito de la exposición de las obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, considerando la finalidad (promoción cultural o venta).
innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y	Presupuestar el costo de la exposición de las obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, identificando fuentes de financiamiento a considerar.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 180 de 188

grabado como obra únicas, individuales y colectivas a nivel nacional e internacional para sensibilizar y difundir manifestaciones artísticas según protocolos establecidos con enfoque multicultural. Realizar el mapeo del público a convocar según el propósito de la exposición de las obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única.

Organizar la convocatoria de la exposición de las obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, mediante estrategias comunicacionales según público y propósito

Promocionar la exposición de las obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, mediante estrategias comunicacionales y publicitarias presencial y/o virtual.

Organizar los espacios y requerimiento para la exposición según el tipo de obras artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, según protocolos de exposición y seguridad.

Asegurar las condiciones técnicas para las exposiciones virtuales de las obras artísticas innovadoras en arte plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única, según protocolos y normativa.

Coordinar con otros profesionales y artísticas para su participación en la exposición colectiva de obras obra artísticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única.

Presentar la exposición de las obras plásticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única mediante medios de comunicación y redes sociales presencial y/o virtual.

Gestionar la venta de las obras plásticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única en las exposiciones utilizando herramientas tecnológicas.

Monitorear el desarrollo de la exposición de las obras plásticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única.

Recoger el nivel de satisfacción del público sobre la realización de la exposición de las obras plásticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única utilizando técnicas diversas.

Evaluar los resultados de la exposición de las obras plásticas innovadoras en las artes plásticas de escultura, pintura y grabado como obra única para la toma de decisión informadas.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0

Fecha de actualización: 30/06/2021

Página **181** de **188** 

2 Produce obras artísticas en cerámica considerando los elementos constitutivos	2.1. Elaborar obras artísticas innovadoras en cerámica comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano, textura, movimiento, línea) en	Recopilar información sobre la cosmovisión de la comunidad, necesidades, gustos, intereses en relación a la producción de obras artísticas en cerámica mediante diferentes técnicas.  Analizar la información recogida que le permite caracterizar su entorno y el público al que dirigirá las cerámicas a producir.  Diseñar bocetos para crear obras artística en cerámica a partir del diagnóstico de la demanda realizada con creatividad e innovación.  Definir en qué material se creará las obras artísticas en cerámica en arcilla, cemento, madera según el diseño.  Seleccionar equipos, herramientas, técnicas y materiales según el tipo de obra artística en cerámica considerando las cualidades del material a utilizar.  Organizar los espacios de taller para la producción según el tipo de obra artísticas en cerámica a realizar.  Realizar la obra artística en cerámica utilizando los equipos, herramientas y técnicas considerando los elementos constitutivos (color, forma, plano,	cor cor mo for cor
plano, textura, línea) en su composición para su reproducción	(color, forma, plano, textura, línea) en su composición según necesidades y cosmovisión del entorno con enfoque intercultural.	textura, línea y movimiento) en su composición con creatividad e innovación según el diseño realizado.  Elaborar el molde de la obra artística en cerámica en yeso para su reproducción según técnica y procedimientos específicos.  Reproducir en series la obra artística en cerámica utilizando el molde	
según necesidades y cosmovisión del entorno con enfoque		elaborado, los equipos e insumos requeridos, siguiendo procedimientos y técnicas específicas asegurando la calidad en la producción.  Monitorear la calidad del producto y de la producción de la obra artística en cerámica según criterios de calidad definidos y protocolos establecidos.	
intercultural.	2.2 Gestionar la venta de las obras artísticas innovadoras en cerámica utilizando estrategias de comercialización y marketing considerando los	Elaborar el plan de comercialización de la obras artísticas en cerámica considerando el diagnóstico de la demanda en su comunidad y recursos que cuenta.  Realizar acciones de almacenamiento de las obras artísticas en cerámica asegurando su adecuada conservación.  Promocionar la venta de las obras artísticas en cerámica, mediante estrategias comunicacionales y publicitarias presencial y/o virtual.  Gestionar las ventas de la obra artística en cerámica según plan comercialización	

#### **COMPETENCIA 8.**

Elabora obras artísticas innovadoras en escultura como obra única, comunicándose mediante un lenguaje artístico, considerando los elementos constitutivos (volumen, movimiento, proporción, forma, línea y textura) en su composición.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 182 de 188

	procedimientos y normativa vigente.  3.1 Realizar proyectos	Monitorear el resultado de las ventas de la obra artística en cerámica mediante diferentes técnicas y tecnologías para la toma de decisiones informadas  Utilizar diferentes plataformas virtuales para la comercialización de la obra artística en cerámica según análisis del mercado.  Organizar actividades de exposición venta de la obra artística en cerámica según el diagnóstico de demanda de la comunidad.  Asegurar las condiciones técnicas y legales para la comercialización de obra artística en cerámica, según protocolos y normativa como actividad productiva.  Establecer mecanismos para el desarrollo de los proyectos de investigación
3. Desarrollar acciones de restauración de obras artísticas en artes plásticas utilizando técnicas específicas según su constitución y época al que pertenece para revalorar su patrimonio cultural	de investigación del patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local y nacional según metodologías para revalorar las manifestaciones artísticas y promover su conservación con enfoque intercultural	del patrimonio cultura artístico en artes plásticas con visión integral, acorde con el enfoque multicultural e interdisciplinario.  Identificar la problemática asociada al patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local y nacional según técnicas de investigación cualitativa.  Formular los objetivos e hipótesis del proyecto de investigación asociada al patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local, nacional  Recoger información sobre la problemática identificada acerca del patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local, nacional según objetivos e hipótesis planteada en el proyecto de investigación.  documentos insertos en el espacio virtual (artículos científicos, revistas indexadas) asimismo en eventos nacionales e internacionales. Analizar la información procesada sobre la problemática identificada acerca del patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local, nacional según objetivos e hipótesis planteada en el proyecto de investigación.  Proponer soluciones a la problemática asociada a la conservación del patrimonio cultural artístico en artes plásticas a nivel local, nacional según el proyecto de investigación realizada.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 183 de 188

	3.2. Aplicar procesos de restauración en las obras artísticas en artes plásticas considerando el tipo de obra, material y técnica al que pertenece para revalorar su patrimonio cultural	Evaluar el estado de la obra artística de artes plástica a restaurar, indagando sobre el tipo de material (mármol, bronce, madera, yeso, lienzo, murales), la época a que corresponde, la técnica y materiales utilizados.  Seleccionar equipos, herramientas, técnicas y materiales según el tipo de restauración de la obra artísticas en artes plásticas considerando el estado de conservación en que se encuentra y las cualidades del mismo.  Organizar los espacios a utilizar para la restauración según el tipo de obra artísticas en artes plásticas.  Realizar la restauración de la obra artística en artes plásticas utilizando los equipos, herramientas y técnicas con creatividad e innovación según la obra original.  Evaluar la obra artística en artes plásticas restaurada con actitud crítica  Realizar acciones de mantenimiento y conservación según el tipo de obra artística en artes plásticas restaurada utilizando técnicas y procedimientos específicos promoviendo su revalorización como patrimonio cultural.	
4 Gestionar programas e instituciones públicas y privadas para la promoción artístico cultural en artes plásticas en la comunidad para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad desde un enfoque multicultural e interdisciplinario	4.1. Desarrollar programas de promoción artístico cultural en artes plásticas para sensibilizar y revalorar la cultura en la sociedad desde un enfoque multicultural e interdisciplinario	Recoger información del contexto sociocultural y de las demandas e intereses de la población mediante técnicas (entrevistas y consultas) para el diseño de programas artístico culturales en artes plástica.  Analizar las demandas e intereses recogidas para la identificación de las temáticas de los programas artístico cultural (talleres, actividades, jornadas, ferias, simposios, etc.) a desarrollar en la comunidad.  Identificar aliados estratégicos que brinden la facilidades para el desarrollo de los programas de producción artístico cultural en artes plásticas  Elaborar el programa de promoción artística cultural en artes plásticas (talleres, actividades, jornadas, ferias, simposios, etc.) para promover el bienestar y desarrollo individual y colectivo de la comunidad y la revalorización de las manifestaciones culturales según diagnóstico realizado y lineamientos de la institución o entidad que organiza  Sensibilizar a las instituciones públicas y privadas que constituyan aliados estratégicos para el desarrollo del programa cultural en artes plásticas.  Realizar las coordinaciones para contar con las condiciones necesarias para la ejecución de las actividades planteadas en el programa de promoción artístico cultural de artes plásticas.	Desarrolla acciones de promoción, gestión y formación artística en la comunidad, con enfoque multicultural e interdisciplinario, considerando metodologías específicas, lineamientos institucionales y políticas vigentes.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 184 de 188

	Ejecutar acciones de publicidad y comunicación del programa de promoción
	artístico cultural de artes plásticas mediante diferentes medios en la
	comunidad
	Gestionar la logística necesaria (materiales y recursos) para la ejecución de
	las actividades artístico cultural
	Ejecutar las actividades del programa de promoción artística cultural en
	artes plásticas para el desarrollo de habilidades creativas y comunicativas.
	Monitorear el desarrollo de las actividades del programa de promoción
	artístico en artes plásticas según lo planificado
	Recoger nivel de satisfacción de las actividades desarrolladas en el programa
	de promoción cultural a través de criterios de apreciación artística
	Evaluar los resultados del programa de promoción artístico cultural en artes
	plásticas según evidencias recogidas en base a las metas planteadas
	Incorporar mejoras en el diseño del programa artístico cultural en artes
	plásticas
	Elaborar los instrumentos de gestión de la institución o entidad pública o
	privada de promoción artística cultural en artes plásticas en base a
	lineamientos y políticas de promoción del arte y la cultura.
	Elaborar la programación anual de actividades para la promoción artística
	cultural en artes plásticas según visión, misión y diagnóstico de necesidades
4.2. Dirigir instituciones	de la comunidad.
públicas o privadas de	Gestionar actividades de selección de personal según perfil de competencias
promoción artístico	y los puesto que se requiere en la institución o entidad de promoción
cultural en artes	artístico cultural en artes plásticas.
plásticas para	Gestionar actividades de capacitación y acompañamiento al equipo técnico
sensibilizar y revalorar	y artísticos que dirigen las actividades de promoción según plan de
la cultura en la sociedad	capacitación y lineamientos instituciones.
desde un enfoque	Monitorear la ejecución de las actividades según programación establecida
multicultural e	en la promoción artístico cultural en artes plásticas asegurando la calidad
interdisciplinario	en la atención y cumplimiento de lo planificado
	Supervisar el adecuado uso de los recursos financieros según planificación y
	presupuesto asignado
	Verificar el estado de la infraestructura, mobiliarios, bienes y recursos de la
	institución coordinando acciones de mantenimiento correspondiente.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 185 de 188

5 Gestionar el proceso enseñanza aprendizaje en la formación artística en artes plásticas en los estudiantes según enfoque multicultural e interdisciplinario y la política educativa vigente.	5.1. Planificar la propuesta pedagógica de la formación artística en artes plásticas del estudiante según características y necesidades, en las modalidades y niveles del sistema educativo considerando el enfoque multicultural e interdisciplinario y la política educativa vigente	Promover espacios de evaluación colectiva de las actividades programadas en relación a las metas propuestas en la planificación.  Elaborar instrumentos para la evaluación diagnóstica en el recojo de información sobre habilidades, talentos y actitudes de los estudiantes para la formación artística en artes plásticas según lineamientos y política educativa vigente.  Planificar las experiencias de aprendizaje para el recojo de información sobre las habilidades, necesidades, intereses de los estudiantes en relación la formación artística en artes plásticas según lineamientos y política educativa vigente.  Recoger la información de la evaluación diagnóstico de los estudiantes aplicando instrumentos y estrategias planificadas  Procesar la información de los resultados de la evaluación diagnóstica en relación a las habilidades, capacidades, actitudes artística de los estudiantes para la formación artística en artes plásticas según lineamientos y política educativa vigente.  Analizar los estándares de aprendizaje planteados para la formación artística en artes plásticas según modalidad (EBR, EBE, EBA), nivel, ciclo y grado del grupo de estudiantes  Definir los propósitos de aprendizaje para el desarrollo de las competencias artísticas (apreciación y expresión) en la formación artística en artes plásticas según las características de los estudiantes, estándares de aprendizaje, lineamientos y política educativa.  Diseñar las experiencias de aprendizaje para el desarrollo de los propósitos de las competencias de formación artísticas en artes plásticas, capacidades, estándares y desempeños planificadas acorde con los lineamientos de la política educativa. Según características y necesidades de los estudiantes  Coordinar con las diferentes áreas curriculares para la planificación de proyectos de aprendizajes integradores según situaciones significativas priorizadas.
	procesos de enseñanza	aprendizaje planificada para la formación artística en artes plásticas.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 186 de 188

	·
- aprendizaje de la formación artística en artes plásticas según l planificación curricula acorde con las necesidades, interese y expectativas de los estudiantes, utilizand metodologías activas con enfoque multicultural e interdisciplinario.	estudiantes.  Recoger saberes previos promoviendo conflictos cognitivos para el desarrollo de competencias de la formación artística en artes plásticas.  Fomentar el trabajo colaborativo entre los estudiantes para el logro del propósito de aprendizaje desde la visión integral de las artes plásticas.
procesos aprendizaje y el log de las competenci artísticas en art	Analizar las evidencias de aprendizaje identificado el nivel de desarrollo de



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 187 de 188

		Favorecer los espacios reflexivos para el autoaprendizaje en los estudiantes
		en la formación artística generando compromisos para mejora continua en
		el aprendizaje.
		Realizar proceso de retroalimentación individuales y grupales en base
		evidencias de aprendizaje que favorezcan el desarrollo de las competencias
		artísticas en los estudiantes.
		Comunicar el nivel de desarrollo de las competencias de formación artística
		en artes plásticas alcanzadas por los estudiantes de manera oportuna y
		pertinente.
		Coordinar con el colectivo docentes para alcanzar soluciones colegiadas
		para el desarrollo de las competencias artísticas en artes plásticas de los
		estudiantes
		Recoger información para el diagnóstico situacional de la institución en
		relación a la formación artística en artes plásticas.
		Analizar la información del diagnóstico situacional de la institución en
		relación a la formación artística en artes plásticas.
		Diseñar el plan de trabajo para promover el involucramiento de la familia en
		la formación artísticas en artes plásticas de los estudiantes vinculado a la
	5.4. Participar en acciones de la gestión	planificación curricular según sus intereses y necesidades.
		Realizar las actividades de promoción e integración familiar en la formación
		artística en artes plásticas según plan de trabajo diseñado
		Sistematizar la experiencia de trabajo de promoción con las familias en la
	institucional para la	formación artística en artes plásticas realizadas
	promoción de la	Compartir experiencias exitosas de trabajo con las familias en la formación
	formación artísticas en	artística en artes plásticas en los grupos de interaprendizaje dentro de la
	artes plásticas en la	institución educativa.
	institución educativa	Realizar un mapeo de actores e instituciones aliadas que pueden colaborar
	involucrando a la	con las propuestas de la formación artística en artes plásticas en la
	familia y actores claves	institución educativa
	de la comunidad.	Establecer alianzas estratégicas con instituciones de promoción artístico
		cultural para el logro de la propuesta educativa
		Compartir experiencias exitosas de trabajo con las familias en la formación
		artística en artes plásticas en los grupos de interaprendizaje dentro de la
		institución educativa.



Código: OGC-PE-F003 Versión: 1.0 Fecha de actualización: 30/06/2021 Página 188 de 188

6. Desarrollar investigaciones artísticas desde la formación y producción artística para abordar la problemática de las Artes Plásticas teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los lineamientos de la universidad	6.1. Diseñar proyectos de investigación artística desde la realidad de las Artes Plásticas y/o Formación Artística integral	<ul> <li>6.1.1. Establecer mecanismos para el desarrollo de la investigación de los procesos de formación artístico y de las Artes Plásticas con visión integral, acorde con el enfoque multicultural e interdisciplinario y los lineamientos de política educativa.</li> <li>6.1.2. Identificar la problemática, teniendo en cuenta su pertinencia contextual.</li> <li>6.1.3. Delimitar protocolos para el desarrollo de la investigación asociada a</li> </ul>	COMPETENCIA 10.  Elabora investigaciones sobre problemas artísticos con enfoque multicultural e interdisciplinario, teniendo en cuenta el análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación y los
	6.2. Aplicar la metodología de investigación artística para abordar la problemática generada a efectos de alcanzar soluciones integrales y pertinentes desde el enfoque multicultural e interdisciplinario,	la formación artística integral y/o Artes Plásticas  6.2.1. Proponer soluciones a la problemática asociada a la Plásticas/o formación artística integral, sustentadas análisis de la evolución del arte en la historia, metodología de investigación  6.2.2. Gestionar los procesos de investigación según la problemática priorizada.	lineamientos de la universidad.
	6.3. Socializar los resultados de la investigación artística aplicada a efectos de poder validar los resultados obtenidos y promover la discusión en espacios científicas locales, regionales e internacionales.	<ul> <li>6.3.1. Socializar los resultados de las investigaciones a través de documentos insertos en el espacio virtual (artículos científicos, revistas indexadas) asimismo en eventos nacionales e internacionales.</li> <li>6.3.2. Inventariar los resultados de las investigaciones aplicadas en la formación artística integral y Artes Plásticas para constituir un repositorio de consulta.</li> <li>6.3.3. Validar los resultados de las investigaciones especializadas en la formación artística y que han sido socializados en eventos y/o espacios virtuales.</li> </ul>	